

gesi datab
NCICLOPEDIA
DE LOS
TRUCOS
PLANET
STATION
100% PLAYSTATION 0% OFICIAL
Volumen II
(de la M a la Z)
Trucos para más
de 150 JUEGOS
DE REGALO CON EL N° 4 DE
PLANET
STATION

He aquí el prometido Volumen II de la Enciclopedia de los Trucos, de regalo con el número 4 de PlanetStation. En la introducción al Volumen I —que seguramente tienes ya, puesto que la regalamos hace justo un mes con el número 3 de la revista— te contábamos cómo funciona, así que no nos repetiremos (¡tampoco es tan complicado!). En esta segunda parte encontrarás trucos y códigos para los juegos cuyos títulos empiezan por las letras comprendidas entre la M y la Z. Tienes mucho "trabajo" por delante, o sea que no te entretenemos más. Recuerda tan sólo que, en el planeta PlayStation, hacer trampas no es pecado.

Nota: Si te perdiste el número 3 de PLANETSTATION y quieres completar tu Enciclopedia de los Trucos o tu colección de revistas, puedes conseguirlo sin tener que recorrerte todos los kioscos en busca de un ejemplar descarriado. En la página 12 de la revista de este mes (número 4) te explicamos cómo pedir un número atrasado. Es tan fácil como llamar al 93 654 40 61 y pedirlo. Luego sólo hay que pagarlo (contra reembolso) ¡y listos!

Bajo licencia en lengua castellana de PowerStation,
propiedad de Paragon Publishing Ltd.

Joventut, 19 - 08830 Sant Boi de Llobregat
Barcelona
Edición no venal

Editora: Katharina Stock
Director: Juan Trujillo
Producción: Hans L. Kötz
Director de Arte: Ibon Zugasti
Jefa de Redacción: Agnès Felis
Jefe de Cierre: Ferran Reig
Maquetación: Alex Ortega

PUBLICIDAD:
Madrid: Waterbuk, S.L.
Juan Ruíz
C/Marqués de Urquijo, 26
28008 Madrid
91 541 74 63
Barcelona: José Bonet - Sandra Araquistain
93 630 68 82

DISTRIBUCIÓN:
Comercial Atheneum, S.A.

FILMACIÓN Y FOTOMECÁNICA:
Fepsa

IMPRESIÓN:
Rotoplec
Sant Andreu de la Barca - Barcelona
Depósito Legal B-51.085.1998

TODOS LOS TRUCOS

LA MAYOR BASE DE DATOS DEL MUNDO DE CÓDIGOS, PASSWORDS Y OPCIONES SECRETAS PARA PSX

Aquí encontrarás toda la información necesaria para convertirte en el mayor tramposo del planeta PlayStation. En esta segunda parte de la Enciclopedia de los Trucos de PLANETSTATION, encontrarás los juegos cuyos títulos comienzan desde la M hasta la Z.

MORTAL KOMBAT MYTHOLOGIES SUB-ZERO

Urnas de vitalidad ilimitadas - NXCVSZ
Empezar en la fase de la fortaleza - ZCHRRY (Con esto también aumentas tus puntos de experiencia a 20.000)
Un milenio de vidas - GTTBHR
Echar un vistazo a los créditos - CRVDTS
Nivel de viento - THWMSB
Nivel de tierra - CNSZDG
Nivel de agua - ZVRKDM
Nivel de fuego - JYPPHD
Nivel de la prisión - RGTKCS
Nivel del puente - QFTLWN
Nivel de la fortaleza - XJKNZT

Liarte a tortas con Chinnok
Si te matan antes de llegar a un punto de control, mantén pulsado L1 mientras agonizas y cuando reaparezcas estarás cara a cara con Chinnok.

MORTAL KOMBAT TRILOGY

Acceder a la pantalla "?"
Ve a la pantalla de opciones y destaca cualquiera de los cuatro recuadros. Mantén pulsados L1 + L2 + R1+ R2 y luego pulsa sin soltar ⇧. Si lo has hecho bien oirás un estampido. Ya puedes acceder al "?" de la pantalla de opciones. Éstas son tus selecciones:
Fatalities de un botón (on/off) (Más detalles debajo)
Agresor instantáneo (on/off)
Daño normal al jefe (on/off)
Recobro de salud (on/off)
Daño bajo

Fatalities de un botón
Para ejecutarlos, ponte junto a tu oponente y pulsa cualquiera de los siguientes botones para obtener el efecto deseado.
Puñetazo alto: Brutality
Patada alta: Fatality 1
Patada baja: Fatality 2
R2: Animality
R1: Friendship
L2: Babality

Elegir escenario
En la pantalla de selección de personajes, señala a Sonya y mantén pulsado Start; luego pulsa Arriba en la cruceta. Al hacerlo bien, se oye un leve sonido explosivo. Tras elegir tu personaje, también podrás escoger el escenario. Si son dos jugadores los que juegan, quien entre el código será quien pueda elegir el fondo.

El cofre del tesoro de Shao Khan
Tras vencer a Shao Khan puedes elegir un símbolo.
Recuadro 1: Finales de los personajes
Recuadro 2: Luchar con Chameleon
Recuadro 3: Kombate de Resistencia clásico de MK1
Recuadro 4: Kombate de Resistencia clásico de MK2
Recuadro 5: Recompensa al azar
Recuadro 6: Demo de Fatality 1
Recuadro 7: Demo de Fatality 2
Recuadro 8: Demo de Fatality 3
Recuadro 9: Kombate de Súper Resistencia (Todas las mujeres y ninjas robot)
Recuadro 10: Batalla con los campeones Shokan (Jefes)
Recuadro 11: Kombate de Mega Resistencia (Todos los ninjas y Chameleon)
Recuadro 12: Fatality Supremo

Salida rápida
Puedes salir de una partida durante cualquier asalto pulsando Start y luego Select. Se te preguntará si quieres continuar la lucha o abandonar. Tú mismo.

Jugar como Chameleon
Para revelar el personaje secreto de Chameleon, elige a uno de estos: Human Smoke, Ermac, Classic Sub-Zero, Scorpion, Noob Saibot, Rain o Reptile. Antes de que empiece el asalto, mantén pulsados ⇦ + Puñetazo alto + Patada alta + Correr + Bloquear. Ahora Chameleon tiene las habilidades del ninja del color en el que se transforma.

Personajes clásicos
Hay dos personajes de MK1 y MK2 que hallar. Para revelarlos a los cuatro, tan sólo pulsa Select en el personaje apropiado para revelar su anterior encarnación. Los personajes en cuestión son: Kano y Rayden de MK1 y Kung Lao y Jaxx de MK2.

Selección aleatoria
Para que esto funcione, pulsa ⇧ + Start en la pantalla de selección mientras se destacan los jugadores por defecto.

¡Crispy!
Si mantienes pulsados los dos botones de correr tras hacer el Stage Fatality en la guarida de Scorpion, puedes oír a Shao Khan decir "Crispy" ("Crujiente"). Si mantienes pulsados los dos botones de puñetazo, aparecerá Dan Forden y soltará "Crispy". Puedes pulsar los botones de correr y de puñetazo para oír tanto a Shao Khan como a Dan Forden decir "Crispy".

Frosty
A veces Dan Forden no dice "Toasty", sino "Frosty" ("Glacial"). Para hacerlo, congela al oponente mientras está en peligro.

Fatalities del foso
Aquí tienes una lista de fosos y qué hacer para lograr espectaculares fatalities.
Foso 1: Uppercut
Foso 2: Realizar el Stage Fatality
Foso 3: Realizar el Stage Fatality
Dead Pool: Mantén pulsados Pat. Alta + Puñ. Bajo + ⇩ y luego dale al Puñ. Alto.
Tumba de Kombate: Realizar el Stage Fatality
Torre de Shao Khan: Realizar el Stage Fatality
Metro: Realizar el Stage Fatality

MORTAL KOMBAT 4

Trajes alternativos
Par hallar el segundo traje de cada personaje (salvo el de Sonya y Tanya), pulsa Start más cualquier botón para hacer girar dos veces las imágenes de la pantalla de selección de personaje. Para Sonya y Tanya, haz girar las imágenes tres veces.

Luchar como Meat
Completa el juego en el modo Group con los 16 personajes. Selecciona luego cualquier personaje y empieza un asalto. Aparecerás como Meat, pero usando los movimientos del personaje que seleccionaste.

Luchar como Goro
Completa el juego con Shinnok. Selecciona el icono invisible que hay en la parte inferior de la pantalla de selección de personaje. Pulsa ⇧, ⇧, ⇧, ⇦ para destacar el icono de Shinnok y pulsa después Correr + Bloquear.

Selección de escenario para un jugador
Ve al menú de práctica y selecciona el escenario anterior a aquél en el que quieres que empiece la partida. Comienza el asalto, sal luego de inmediato y empieza una partida de un jugador para comenzar en el escenario de tu elección.
Nota: el funcionamiento correcto de estos trucos sólo está comprobado con la versión de importación del juego.

MOTORHEAD

Nota: Ninguno de estos trucos puede desactivarse sin reinicializar la consola. Además no se pueden introducir puntuaciones con un truco activado.

Códigos especiales
Selecciona Opciones y luego Código para introducir los siguientes passwords.

MK4 - 303813 salir opciones bl+Corr 10 s aparece trucos

COWRULES - Acceder a coches y pistas de 2ª División.
FRAGTIME - Acceder a coches y pistas de 1ª División (2ª División incluida)
TURBOMOS - Acceder a Nolby Hills (1ª y 2ª División incluida)
LASTCODE - Acceder a todos los coches y circuitos...
INSANITY - Cambia el modo de demo a 3 minutos y ocho coches, incluyendo extraños efectos de color y cortes rápidos de cámara.
SOFTHEAD - Activa el contorno borroso de movimiento (el promedio de cuadros se queda fijo en 25 fps).
SUPERCAR - Sitúa la cámara muy por encima del coche.

Truco de créditos
En la pantalla de créditos, mantén pulsados L1 + L2 + R1 + R2 + □ + ○ para mostrar los créditos con nombres de la escena de la demo en vez de con los auténticos.

Nombre en la lista de récords
Introduce el siguiente nombre en la lista de máximas puntuaciones:
SH4 - Reemplaza la pantalla de créditos con un mensaje continuo secreto.

TRUCOS DURANTE LA PARTIDA

Gold Bridge: Humo de color
En la gasolinera, ve marcha atrás alrededor de los surtidores tres veces en menos de 20 segundos. Tienes que pasar por la puerta a una velocidad de al menos 40 Km/h. Así obtendrás humo de color.

Red Rock: Coche veloz
Debes ir al "callejón sin salida" del principio de la recta larga en menos de 30 segundos desde el inicio e ir allí marcha atrás a unos 20 km/h. Así tendrás un coche de lo más rápido.

Neocity: Fotos del equipo
Bajo la larga colina que hay antes de llegar al cine y la disco, cruza la valla de la primera casa ala izquierda para hallar algunas fotos del equipo.

Atlantika: Coches saltarines
Has de ir desde el callejón que hay a la izquierda de la carretera que está junto al edificio de la estación central de Atlantika al rincón izquierdo del flanco derecho del edificio en menos de 20 segundos. ¡Los coches irán saltando con mucha marcha!

Ruhrstadt: Coches a lo Jeep
Ponte fuera del club The Black Lotus (cerca de la puerta) durante 15 segundos. Esto dará a los coches un aspecto como de Jeep.

Olympos: Vista externa
Ponte en el puente del helicóptero durante 10 segundos. Esto te dará una alternativa a la cámara externa.

Nolby Hills: Gravedad baja
Vuela hasta la puerta del garaje izquierdo con los rótulos de Digital Illusions. Tu velocidad ha de ser al menos de 75 km/h. Con esto obtendrás una gravedad lunar.

MOTO RACER

Trucos
Introduce los siguientes códigos en la pantalla del título.
Modo de moto de bolsillo: ⇧, ⇩, R2, L2, ⇩, ⇧, L1, ✕
Modo de inversión: ⇦, ⇨, ⇦, ⇨, ○, ○, R1, L1, △, ✕
Acceso a los diez circuitos: ⇧, ⇧, ⇦, ⇨, ⇩, ⇩, ○, R2, △, ✕
Acceso a los diez circuitos (invertidos): ⇩, ⇩, ⇨, ⇦, ⇧, ⇧, ○, L2, △, ✕
Carreras nocturnas: ⇧, ○, L1, ⇩, △, L2, ○, ⇦, R1, ✕
Todos los rivales corren a 50 km/h: ⇩, ⇩, ⇩, ○, L1, ○, L2, ⇩, ⇩, ✕
Moto súper trucada: ⇧, ⇧, ⇧, △, R1, △, R2, ⇧, ⇧, ✕
Película de la victoria: ○, △, ○, △, ○, △, L1, ⇧, R2, ✕
Película de créditos: ○, △, ○, ○, △, ○, ⇧, ⇨, ⇦, ✕

MOTOR TOON GRAND PRIX

Inicio turbo
Si quieres conseguirte un poquito de velocidad extra en este juego de conducción loco y salvaje, antes que nada prueba a mantener pulsado el botón del acelerador (✕) cuando salga la luz amarilla.

Velocidad de vértigo
Para acelerar a velocidad punta con cualquiera de los corredores en un solo segundo y quedarte así, sólo has de pulsar sin soltar el botón de marcha atrás mientras aceleras. Mmm, ¿se podrá hacer esto en un coche de verdad?

MOTOR TOON GRAND PRIX 2

Modo Debug
Elige "Goodies" en el menú principal, pulsa sin soltar cualquiera de los botones del lomo y pulsa Select. Deberías ver cuatro números en la parte inferior derecha de la pantalla. Ahora pulsa R1=1, R2=2, L1=4, L2=8 (combina pulsaciones de botón para otros números; p.ej. R1 + L1 para el 5). Pulsa Select para entrar cada dígito e introduce los siguientes códigos.
Pistas extra: 4174
Combate de tanques: 5463
Submarino X: 5378

MUNDIAL'98

Inglaterra 1966
En la pantalla de selección de equipo (bien en modo Amistoso o Torneo), pulsa L1, L1, L1, ⇨ y oirás un sonido. Ahora pasa a "Europa" y pulsa ⇦ para cambiarlo a "Secret". El equipo vencedor de Inglaterra 1966 aparecerá debajo para que lo selecciones. Para hacer disponibles otros equipos secretos, entra los siguientes códigos:

Brasil 1970
En la pantalla de selección de equipo, pulsa R1, R1, R1, ⇨.

Die Mannschaft (Alemania)
En la pantalla de selección de equipo, pulsa R2, R2, R2, ⇨.

Todos los tiempos
En la pantalla de selección de equipo, pulsa L2, L2, L2, ⇨.

Z-Axis
En la pantalla de selección de equipo, pulsa R1, ⇩, ⇩, ⇨.

Estrellas de Europa
En la pantalla de selección de equipo, pulsa L2, ⇩, ⇩, ⇨.

Estrellas de Sudamérica
En la pantalla de selección de equipo, pulsa R2, ⇩, ⇩, ⇨.

Estrellas de Norteamérica
En la pantalla de selección de equipo, pulsa L1, ⇩, ⇩, ⇨.

Estrellas de África
En la pantalla de selección de equipo, pulsa R2, ⇧, ⇧, ⇨.

Estrellas de Australasia
En la pantalla de selección de equipo, pulsa R1, ⇧, ⇧, ⇨.

Azzurri (Italia)
En la pantalla de selección de equipo, pulsa L2, ⇧, ⇧, ⇨.
Es el combinado de los mejores italianos de todos los tiempos.

Orange (Holanda)
En la pantalla de selección de equipo, pulsa L1, ⇧, ⇧, ⇨.

Equipo BMG
En la pantalla de selección de equipo, pulsa L2, ⇦, ⇦, ⇨.

NAMCO MUSEUM 1 & 2

Galaga - Los enemigos no disparan
En la primera fase, no dispares a las naves mientras se ponen en formación. Una vez en formación, aísla a las dos abejas azules que hay más a la izquierda. Mata todas las demás naves, menos estas dos. Hecho esto, deja que las dos abejas vuelen y te disparen durante los siguientes 10 o 20 minutos (no dispares ni un tiro durante este rato). Puedes esconderte en la esquina derecha la mayor parte del tiempo, moviéndote sólo para esquivar algún que otro tiro. Tras un rato verás que las abejas dejan de dispararte. Cuando pase esto, deja que hagan unas cuantas pasadas más para asegurarte y luego mátalas. ¡Ahora ya no te disparará ninguna nave!

Grobda - Selección de nivel
1. En la pantalla de título de Grobda, mantén pulsados L1 + L2 + R1 + R2 y pulsa luego Start.
2. Elige un nivel de la pantalla de selección de batalla que aparece.

Dragon Buster - Rellenado de vida
En la pantalla de título de Dragon Buster, pulsa Select diez o más veces seguido de Start para empezar la partida. Ahora, cuando tu vitalidad se ponga inferior a 32, pulsa L1 y R1 a la vez y se disparará hasta 128.

NAMCO MUSEUM 4

Intro alternativa

Tras encender el juego, pulsa sin soltar L1 y R1 cuando el logo de Namco destelle en pantalla. Si el truco ha funcionado, la habitual intro alegre de Pac-Man se verá sustituida por la intro de vídeo siniestra y escalofriante de secuencia de Genji y Heiki Clan.

Continues extra

En cualquiera de los juegos de Namco Museum Vol. 4 puedes aumentar el número de créditos pulsando Select. Puedes hacerlo tantas veces como quieras.

Return Of Ishtar secreto

Entra en el museo y ve a la sala de Return Of Ishtar. Pulsa enseguida ⇨, ⇦, ⇧, ⇩, ○. Empezará una versión especial del juego Return Of Ishtar.

NANOTEK WARRIOR

Power-up de arma

Introduce ×, △, ○, □, ○, ×, △, × como password.

Curvas aleatorias

Pausa el juego durante la partida y pulsa ○, Select, ⇦, □, □, ⇩, ⇧, ×.

Vista de la cabina

Haz pausa en la partida y pulsa △, ○, □, □, △, △, Select, Start.

Hacer girar posiciones de enemigos y obstáculos

Haz pausa en la partida y pulsa R1, R1, ⇧, ○, □, △, L2, ×.

Fijar cámara

Haz pausa en la partida y pulsa ○, □, △, △, ○, □, △, Start.

Obstáculos destructibles

haz pausa en la partida y pulsa □, ○, R2, R2, ⇦, ⇧, ⇩, ×..

Fijar arma especial de rayo

Introduce ×, □, △, ○, □, ○, ×, △, × como password.

Nave NanoTek negra

Introduce: ×, □, ×, □, □, ○, ×, △, ×

Historia completa

Inserta el disco del juego en un lector CD-ROM compatible con PC. Mira el archivo STORY.TXT para ver la versión completa de la historia del NanoTek Warrior.

Pantallas

Inserta el disco del juego en un lector CD-ROM compatible con PC. Carga los archivos JOG con un programa de gráficos para mostrar capturas de pantalla del juego.

NASCAR RACING

Juego secreto

Si pulsas × en el controlador 2 durante el principio de la secuencia de título revelarás un juego de motos de luz en plan Tron. ¿Qué tal este bonus?

Carreras de bolas de pintura

Cuando estés en carrera, pausa el juego y ve a la pantalla de estadísticas mientras pulsas L1 + L2 + R1 + R2. Vuelve a la carrera y mantén pulsado △ para disparar bolas de pintura por la parte delantera del coche.

NBA HANGTIME

Jugadores secretos

Introduce los siguientes códigos de nombre en el aviso de "Enter Name" y los números de identificación para acceder al jugador correspondiente.

Nombre secreto	PIN	Jugador
AMRICH	2020	Dan Amrich
DANR	0000	Dan Roan
DIVITA	0201	Sal Divita
MUNDAY	5432	Larry Munday
PIPPEN	0000	Scottie Pippen
ROOT	6000	John Root
SNO	0103	S. Oursier
TURMEL	0322	Mark Turmell
BARDO	6000	Bardo
CARLOS	1010	Carlos Pesina
DANIEL	0604	Daniel Thompson
EDDIE	6213	Eddie Ferrier
EUGENE	6767	Geer
JAMIE	1000	Jamie Rivett
JAPPLE	6660	Japple
JC	0000	John Carlton
JFER	0503	Jennifer Hedrick
JONHEY	6000	Jon Hey
KOMBAT	0004	Ed Boon
MARTY	1010	Martinez
MEDNIK	6000	Mednik
MINIFE	6000	Minife
MORRIS	6000	Air Morris
MORTAL	0004	John Tobias
MXV	1014	Vinikour
NICK	7000	Nick Ehrlich
NFUNK	0101	Neil Funk
PERRY	3500	Matthew Perry
QUIN	0330	Kevin Quinn
SHAWN	0123	Shawn Liptak

Códigos de truco

Se introducen en la pantalla que muestra el emparejamiento, pulsando los botones □, ×, ○ para aumentar el primer, el segundo y el tercer dígito.

025 - Jugadores del tamaño de un bebé
048 - Sin música
111 - Modo torneo
120 - Pases rápidos
273 - Turbo cautela
284 - Velocidad máxima
390 - Sin empujones
461 - Turbo ilimitado
552 - Hiper velocidad
610 - No se permiten códigos
616 - Potencia de bloqueo
709 - Manos rápidas
802 - Potencia máxima
937 - Tendencia a la canasta

Trucos extra

Introduce enseguida las siguientes combinaciones de botones en la pantalla de emparejamiento. Sabrás si ha funcionado cuando el recuadro del código centellee en color blanco.

Cabezones: Mantén pulsado ⇧, pulsa □ + ○

Cabezones enormes: Pulsa ⇧, ⇧, ○, □

Mate desde lo alto: Mantén pulsado ⇦, pulsa □, □, □

Basket 100% americano: Mantén pulsado ⇨, pulsa ×, □, ○

Porcentaje de tiros: Haz girar la cruceta en el sentido del reloj empezando con ⇧

Sin flecha de seguimiento: Pulsa ⇦, ⇦, ○, □

Sin tendencia: Pulsa ⇩, ⇩, ×, □

Sin ayuda de la CPU: Mantén pulsado ⇨, pulsa ○, ○

Selección aleatoria de equipo

Pulsa ⇧ y □ en la pantalla de selección de equipo.

Teñido de pelo casero

En la pantalla de selección de equipo, ve a los Chicago Bulls y pulsa ○ para cambiar el pelo de Dennis Rodman a colores distintos.

NBA IN THE ZONE 2

Michael Jordan

En la demostración, introduce: ○, ⇦, □, ⇨, L1, L2, R2

Haz esto diez veces con rapidez y estarán disponibles todos los jugadores ocultos, incluido el mismísimo Mr. Jordan.

Equipo All-Star

Con el cursor en "Start", pulsa sin soltar L1 + R2 + Select + Start hasta que la pantalla se difumine. Entonces podrás seleccionar el equipo All-Star sólo en modo de exhibición.

Jugar con Jordan, O'Neal, Barkley, etc.

Para jugar con Michael Jordan debes cambiar el número y nombre del jugador llamado "M Guard" en el equipo de Chicago (mediante "edit player" en el menú de personalización). Luego vende este jugador a Chicago y ponlo en la alineación inicial. Cuando juegues, verás que este tío es en realidad Michael Jordan (la misma cara, estadísticas y pedazos de paño negro en el brazo y la pierna). Haz lo mismo para tener a Charles Barkley en Houston y a Shaquille O'Neal en Los Angeles. Al parecer esto también funciona con otros jugadores desaparecidos.

NBA JAM EXTREME

Todos los equipos especiales

En la pantalla de mantenimiento de récords, responde "Sí" y usa luego las iniciales JBP y May 17. Tu oponente también debe introducir el código para poder acceder a los equipos especiales.

Personajes secretos

Empieza el juego y responde "Sí" a "Keep Records?". Introduce ahora los siguientes registros para obtener el jugador deseado y toda un liga de personajes ocultos especiales:

Junior Seau - JR Jun 1
John Elway - Way Sep 30
Marv Albert - MRV Dec 31

Frank Thomas - BIG Dec 6
Newt Gringich - NEW Aug 12
Pirate Bill - SAL Feb 2
Mr. Happy - MJT Mar 22
Dufus the Clown - GRR Jun 19
Three Feet Under - TOD Apr 17
Mr. Unhappy - GEM Nov 3
Ooohh - JLH Jan 26
Who - WHO Jan 1
Brained - BCS Jan 7
Monkey Boy - PJP Nov 2
Howie - BCE Jul 10
Jim Jung - JKJ Dec 13
Huh - CBR Jun 25
Cheryl Swoopes - SWO Jan 1
Rebecca Lobo - LOB Jul 4
Carol Blazejowski - BLZ Mar 1
Bob Lanier - LAN Sep 10
Air Nick - ARN May 18
George Cervin - ICE Apr 7
XX Stinger - MSS Oct 26
XX Shamrock - JHG Aug 26
Diamond Dave - DJP Jun 29
Chris Slate - JCS Dec 8
Sausage Boy - TVC Oct 3
Richard Szeto - RTS Feb 25
Dwain Skinner - DAS Feb 21
Dave Ross - DJR Jun 8
Jeff Peters - JBP May 17
Daren Smith - DRS Apr 10
Mike Callahan - MWC May 1
The Tinman - TIM Jan 24
Mark Canus - MMG Sep 16
Roy Wilkins - RNW Sep 15
Rob Daurel - RAD Mar 19

Enanos y cabezudos
En la opción "Big Head", pulsa ⇧, ⇩, ⇦, ⇨, ⇩, ⇧, y luego selecciona "Yes".

Modo pies grandes
Mantén pulsado ⇦ o ⇨ cuando salgas de "Big Head".

Mini juego Head-er-oides
Para esto necesitas un Multi Tap. Mantén pulsado ⇧ + Extreme en los cuatro pads al salir de la selección de equipo.

Banquete de "Marshmallows"
Mantén pulsado ⇧ al final de la secuencia del título antes de que la pantalla se apague.

Selección aleatoria de equipo
En la selección de equipo, pulsa ⇧ + Turbo.

Selección aleatoria de jugador
Tras el equipo aleatorio, pulsa de nuevo ⇧ + Turbo.

Códigos de selección de equipos
Estos se introducen manteniendo pulsados los botones pertinentes en la pantalla de selección de equipos hasta que aparezca la pantalla Vs. Luego pulsa las direcciones listadas. Sabrás que ha funcionado si aparece el careto de un programador en pantalla.

Mostrar el tanto por ciento de tiro
Mantén pulsado Extreme + Tiro y suéltalos en la pantalla Vs.

Turbos infinitos
Mantén pulsado Turbo, luego pulsa ⇧, ⇩, ⇧, ⇩ y suelta Turbo.

Quitar al público
Mantén pulsados Extreme + Pase + ⇧ y suéltalos en la pantalla Vs.

Códigos de saque inicial
Los siguientes códigos se han de realizar en el saque inicial, cuando el árbitro sale a tirar el balón. Se han de introducir con rapidez y sin pulsar ningún botón demasiadas veces.

Ayuda del ordenador desactivada
Extreme, Turbo, Pase (dos veces)

Modo balón de playa
Pase x2, Turbo, Extreme, Turbo, Pase x2. ¡Y aún pasa por el aro!

Modo manos rápidas
Pase x3, Turbo x3, Extreme x3, Pase x3

Modo de máximo de 3 puntos
Pase x8, Extreme, Pase x7

Cuelgue legal en la canasta
Extreme x8, Pase, Extreme x9

"Dead-Eye Dick"
Turbo x5, Pase, Extreme, Turbo x6

Súper tiro del arco iris
Turbo x5, Pase x2, Turbo x6

Empujón potente
Turbo x2, Pase x2, Turbo x2, Pase x2, Turbo x2, Pase x2, Turbo x2

Máxima velocidad
Extreme x10, Pase x3

Trucos en mantenimiento de récords
Estos se han de introducir en el mantenimiento de registros como tu nombre; selecciona las dos primeras letras, luego haz dos espacios y pon las dos siguientes letras. Repite hasta introducir el código completo.

Empezar en los play-offs
PL AY OF FS

Empezar en las finales
FI NA LS

2 partidos del play-off ganados
CH EE SY

3 partidos del play-off ganados
NO VI CE

45 segundo de tiro
SH OO TO UT

Test de sonido
KA ZO O

Jugadores de los programadores
Ve a crear un jugador y escribe uno de los nombres de los créditos que hay en el librillo de instrucciones. Ve a la sala de agentes independientes y haz que lo contrate un equipo. Cuando metas una canasta con este nuevo jugador, el presentador dirá su nombre.

NBA JAM TE

Trucos
Selecciona un equipo y, cuando aparezca la pantalla de emparejamiento, introduce el código antes de que salga "Loading Game".

Modo cabezón
Para obtener cabezas algo más grandes de lo normal.
[□, ✕, ○, △] x2

Modo súper cabezón
Pueees, una peña con un cabezón descomunal
[□, △, ○, ✕] x5

Modo enorme
Para volver gigantes a los jugadores
[△, ✕] x7

Modo Baby
Para hacerlos sentirse pequeños
[□, ○] x3

Gran bola de fuego
Convierte tus balones en, em... grandes bolas de fuego al machacar.
⇩, ⇨, ⇨, ○, △, ⇦

Máxima potencia
mejora la habilidad de tus hombres
⇨, ⇨, ⇦, ⇨, ✕, ✕, ⇨

Potenciar defensa
Para aumentar tu habilidad en defensa
⇨, ⇧, ⇩, ⇨, ⇩, ⇧

Canastas desde el otro campo
⇦, ⇨, ✕, ○, ○, ✕

Tiros altos
⇧, ⇩, ⇧, ⇩, ⇨, ⇧, ○ x4, ⇩

Potenciar los tiros de tres
⇧, ⇩, ⇦, ⇨, ⇦, ⇩, ⇧

Potenciar el ataque
□, ○, ⇧, □, ○, ⇧, ⇩

Empujar a un rival y caer los dos
⇧, ⇧, ⇧, ⇧, ⇦, ⇦, ⇦, ⇦, ○, ○

Empujar a un rival y caer sólo el compañero
⇧, ⇧, ⇧, ⇧, ⇦, ⇦, ⇦, ⇦, ○, △

Manos rápidas
⇦, ⇦, ⇦, ⇦, ○, ⇨

Mostrar porcentaje de tiro
⇧, ⇧, ⇩, ⇩, △

Aceleración
⇧, ⇧, ⇧, ⇧, ⇦, ⇦, ⇦, ⇦, ✕, △

Telepase
⇧, ⇨, ⇨, ⇦, ○, ⇩, ⇦, ⇦, ○, □

Personajes secretos
Para jugar como estos personajes ocultos, ve a la pantalla de introducción de nombre y mantén pulsados los botones L1 y R1 mientras introduces iniciales y fechas.

Catling	CAT	JAN 2
Weasel	DAN	JAN 2
Goskie	GOS	JAN 6
F. Thomas	FNK	JAN 8
Heavy D	HEA	JAN 9
Fumungus	GUN	JAN 11
Liptak	LIP	JAN 14
Blaze	BLZ	JAN 14
Larry Bird	LAR	JAN 15
Air Dog	AIR	JAN 21
Turmell	TUR	JAN 31
F Prince	FRS	FEB 2
Renaldo	REN	FEB 4
Higgins	TOM	FEB 19
Gray	ROB	FEB 23
Jax	JAX	MAR 1
Crunch	WOL	MAR 7
Carlton	CAL	MAR 25
Suns Mascot	APE	APR 2
Adrock	ADR	APR 6
Hill	ZIG	APR 7
Hutchinson	BAR	APR 9
MCA	MCA	APR 9
Sequoia	SAW	APR10

Kabuki	KUB	APR 14
Príncipe Carlos	CHA	MAY 4
Chow Chow	CHD	MAY 5
Tunnicliff	SAT	MAY 7
Bill Clinton	BIL	JUN 3
Shelley	SHY	JUN 8
Morre	MOE	JUN 8
Pistol	WAN	JUN 10
Hugo the Hornet	HOR	JUN 12
Snake	SNK	JUN 15
Divita	DIV	JUL 3
Mike D	M_D	JUL 1
Gordon	GOR	JUL 3
Rivett	REV	JUL 6
McHugh	BAA	JUL12
Brutah	GOW	JUL 17
D Falcus	DAZ	AUG 6
Max	LIZ	AUG 7
J Moon	JAY	AUG 24
Benny	BEN	SEP 20
Jazzy Jeff	JAZ	OCT 9
Facime	DEL	OCT 19
Boo Boo	THI	NOV 1
H. Clinton	HIL	NOV 6
J. Falcus	JAS	NOV 16
Magic Hair	STH	DEC 8
Kirby	CHR	DEC18
Mad Mike	MUS	DEC 24
Hodgeson	HOG	DEC 31

NBA LIVE '97

Personajes secretos

Escribe el nombre de los productores y los programadores en la opción "Crear un jugador". Asegúrate de pulsar Start en la última letra de cada nombre o no funcionará. Con esto los pondrás en la lista de independientes. No contará como un jugador creado, así que puedes tener a todos los productores y hacer igualmente 40 nuevos jugadores.

Amory Wong
Allan Johanson
Brian Krause
Dom Humphrey
Daniel Ng
Robert White
Dan Scott
David Bollo
Sebastiaan Reinarz
Sheila Allan
Michael Vanaselja
Casey O'Brien
Daryl Anselmo
Giovanni Sasso
Kim Gill
Mark Soderwall
Greg Allen
Cindy Green
David Laviolette
Adam MacKay-Smith
Traz Damji
Steve Royea
Crispin Hands
Jeff Mair
Sam Nelson
Ed Fletcher
Stan Chow
Tarnie Williams
Michael Klassen
Marcus Lindblom
Dave Warfield
Ivan Allen
Brian Wideen
Brent Nielson
Aaron Grant
Renata Antonic
Zoe Quinn
Sean O'Brien
Novell Thomas
Al Murdoch
Ernie Johnson

Códigos secretos

Este truco cuesta Dios y ayuda de activar pero vale la pena. Después de que empiece el juego, en el menú de Ajuste (Setup) del juego, pulsa: L1, ×, ×, L1, ×, □, R1, ×, □, R1, ○ (con lo que deberías pasar a la pantalla de créditos). Luego mantén pulsados (durante uno o dos segundos) ⇗ + △ + □ para activar los códigos secretos. Ahora empieza el juego como siempre y, en cuanto empiece a cargar, mantén pulsados L1 + R1 + ⇗ + △ + × + □ + ○ hasta que aparezca el menú de códigos secretos. (Truco del almendruco: usa la caja de un CD para tener presionados los cuatro botones de disparo.)

1 En la pantalla de códigos secretos L1 y L2 alteran la altura del jugador. El número está en pulgadas (mín.=45 cm.; máx.=¡3'65 m.!). Nota: con una altura superior a 7'10" no se puede machacar. Para cambiar todos los jugadores de la lista de trucos, debes usar un Multitap con todos los controladores conectados.

2 Con ⇧ y ⇩ en la cruceta, controlas el modo Camaleón (colores centelleantes).

3 Con Start y Select en el controlador 1 activas o apagas el campo al exterior.

Para salir del área de trucos e ir al juego, pulsa △ + × en el controlador 1.

NBA LIVE '98

Modo de secretos

Empieza una nueva partida y selecciona dos equipos cualesquiera. Cuando llegues a la pantalla de Ajuste del Usuario (la de los controladores), pulsa a para cambiar "Player 1" a "Start New", y luego 5 para introducir tu nombre. Introduce "Secrets" y pulsa Start para aceptarlo. Pulsa I para acceder a la nueva opción de Secretos de la parte inferior de la pantalla. Destaca la opción "Enter Secret Code" y pulsa 5. Introduce cualquiera de los códigos siguientes y pulsa Start para que la opción pertinente aparezca en el menú de Secretos. Entonces puedes cambiar su ajuste seleccionándolo y apretando izquierda/derecha.

Aqua pista

Introduce "Seaweed" como código secreto. Activa la opción Aqua Court. El juego tendrá lugar bajo el agua, con una vista deformada y burbujas de aire, aunque los jugadores sigan corriendo tan rápido como siempre.

Trajes de Halloween

Introduce "Scary" como código secreto. Ahora puedes variar la opción Hallowe'en Home a Clown, Alien o Mummy para hacer que el equipo local juegue con esos disfraces.

Introduce "Freaky" como código para la opción Hallowe'en Away, y luego cambia al disfraz deseado para el equipo visitante.

Jugadores de peluche

Introduce "Pin Rocks" como código secreto. Entonces te preguntarán acerca de Pin: elige la respuesta "He's both". Ahora aparecerá el adorable Pin en el menú. Actívalo, pulsa Start y ahora podrás seleccionar un disfraz extra de Halloween (tanto para locales como para visitantes), llamado Lovable Pin. Selecciónalo para jugar el partido con ositos de peluche.

Modo camaleón

Introduce "Lizard" como código secreto y pon la nueva opción "Chameleon Home" en cualquier jugador o todos ellos, para que se mezclen con el campo durante el partido.

Independientes programadores

Introduce "Prisoners" como código secreto para añadir los jugadores secretos de los programadores (al igual que con los equipos ocultos) a la lista Free Agent, y poder transferirlos así a los equipos de la NBA.

Crear características de los jugadores: Parche

Introduce "Eyepatch" como código secreto. Vuelve al menú principal y pulsa I para elegir Roosters, y luego en New Player. Cuando vayas a la opción de características (Features) para tu jugador, hay una extra para darle un parche.

Monóculo

Introduce "Monocle" como código secreto. Ya puedes crear un nuevo jugador con un monóculo (mediante la opción Features).

Gorro de EA

Introduce "Toque" como código secreto. Ahora puedes crear un jugador nuevo con un "toque", que es como llaman en Canadá a los gorritos de lana.

Equipos secretos

Pulsa I en el menú principal, elige Roosters y luego Custom Teams. Introduce una de las siguientes combinaciones de ciudades y nombres de equipos para activar el equipo correspondiente, compuesto por miembros del equipo de desarrollo de NBA Live '98.

Ciudad	Equipo
EA	Europals
Hitmen	Coders
Hitmen	Earplugs
Hitman	Idlers
Hitmen	Pixels
QA	Campers
QA	Dbuggers

QA Testtubes
TNT Blasters

NBA SHOOT OUT '97

Dificultad súper All-Star
Al destacar la dificultad en las opciones de juego, pulsa L1, R1, L2, R2. Si funciona verás enseguida un nuevo nivel de destreza: Super All-Star Difficulty. Aviso: este modo es para auténticos expertos, como pronto descubrirás, así que asegúrate de que estás a la altura.

NCAA GAMEBREAKER

Passwords secretos
Pulsa L1, R1, L2, R2 para ir a la pantalla Easter Egg y luego entra los siguientes passwords:

Tight Cover
Big Ref
Slow CPU
Tiny GB
Cannon
Lights Out
Angry CPU
Cruel CPU
Thunder Foot
Little Foot
Fast Clock
Slow Clock
Loose Cover
Swim Down
Blocking Down
Big Foot
Amazons
Jack T
Hammer

NEED FOR SPEED

Pista de Lost Vegas
1 Ve a la pantalla de password del torneo.
2 Introduce TSYBNS como password.
3 Ahora vuelve al juego Head-To-Head.
4 Ahora ojea los circuitos y Lost Vegas estará disponible.

Pista de Oasis Springs
1 Primero has de entrar el código TSYBNS.
2 En el modo Head-To-Head, ve a la pista Rusty Springs.
3 Mantén pulsados a la vez L1 y R2 para que cambie a Oasis Springs.
4 Mientras los mantienes presionados pulsa Start para jugar.

Coche guerrero
1 Se ha de introducir el código TSYBNS.
2 En el modo Head-To-Head, ve a la pantalla de selección de coche y mantén pulsados L1 y R1.
3 Ahora deberías poder seleccionar el Warrior.

Modo rally
1 Tras entrar el código TSYBNS, elige el modo Head-To-Head.
2 Ve pasando hasta tu pista favorita.
3 Ahora mantén pulsados L1 y R1 para ver cómo el título cambia a RALLY MODE.
4 Pulsa Start para participar en una carrera enfangada.

Modo inmisericorde
1 Sí, también lo activa el código TSYBNS.
2 Ve a la pantalla Head-To-Head.
3 Mantén pulsados L1 y R1.
4 La opción cambiará a NO MERCY (sin piedad).
5 Esto desactiva el bloqueo de los coches más lentos, haciendo una carrera más justa.

Lunar Springs
Este circuito recién descubierto es otra variación de la pista Rusty Springs, ¡esta vez con un paisaje lunar!
1 Accede al modo Tournament e introduce el password: **SPKSHC**.
2 Vuelve atrás, elige otro modo y destaca Rusty Springs en la pantalla de selección de pistas.
3 Pulsa sin soltar △, añade luego L1 + R1 y selecciona Rusty Springs con ✕.

Código de ametralladora
Elige el modo Head-To-Head. Justo después de seleccionar el coche de tu rival, pulsa sin soltar L1, ○, □, y ↖ hasta que la carga sea completa. Ahora, en vez de una bocina, cada vez que pulses arriba dispararás una ametralladora invisible que despeja de coches el camino. Este código puede usarse con uno o dos jugadores.

Peso extra
Primero ve al modo Tournament e introduce el password **TSYBNS**. Tras esto puedes seguir en el modo Tournament o salir de él. En la pantalla de selección de coches, elige Car Showcase y luego Mechanical. Una vez aquí, selecciona Next Slide. Ahora puedes añadir peso extra al coche que estás viendo, mostrado por un número de triángulos rojos a cada extremo. Pulsa L1 para añadir peso al frontal del coche y R1 a la parte trasera. Con esto tu coche toma las curvas más cerradas.

NEED FOR SPEED 2

Coche extra
Introduce LILZIP como password para ganar el torneo y obtener el Ford Indigo.

Pista extra
Introduce SHOTME como password para poder acceder a la pista extra, Monolitic Studios.

Coche más rápido
Introduce POWRUP como password para obtener un motor Pioneer, que da a tu coche una mejor aceleración en el modo Arcade y una aceleración y velocidad punta mejoradas en Simulation.

Más vistas de cámara
En el menú principal, empieza la carrera y pulsa sin soltar: L1 + L2 + R1 + R2 + ✕ + △ + □ + ○. Suelta los botones cuando empiece la carrera y deberías tener nueve ángulos de cámara a elegir en lugar de los cuatro habituales.
Nota: Si reinicias la carrera, desaparecen las vistas extra.

Vehículos extra
Introduce cualquiera de los siguientes passwords. Observa que el vehículo elegido no sale en el menú de selección: tú empieza la carrera y lo conducirás.
Nota: Estos códigos sirven para el jugador 1. Para el 2, tan sólo has de cambiar el "ME" de cada código por "U" (p.ej., "LOGME" será "LOGU").

ARMYME	Camión militar
BUGME	VW Escarabajo
BUSME	Autobús
CITME	Citroën 2CV
CRATME	Armatoste
LIMOME	Limusina
LOGME	Tronco
MAZME	Mazda Miata
OUTHME	Retrete exterior
QUATME	Audi Quattro
SEMIME	Minibús
SNOWME	Quitanieves
TREXME	T-Rex
VANME	Camioneta
WAGOME	Furgón
YJME	Jeep
BEETME	Coche con techo solar
BMRME	BMW
BNZME	Mercedes Benz
JEPME	Furgoneta Comanche
LCME	Toyota LandCruiser
VOVME	Camioneta Volvo
TRAMME	Tranvía
STDAME	A
STDBME	B
STDCME	C

NEED FOR SPEED 3: HOT PURSUIT

Sin Land Rovers
En el modo Hot Pursuit, selecciona la pista Redrock Ridge.Pulsa Start para cargar la carrera y pulsa enseguida ⇩ + R1 + L2 sin soltarlos hasta que aparezca la pantalla de carga. Los Land Rovers verdes serán sustituidos por coches partulla beige durante la carrera.

Policía con acento alemán
En el modo Hot Pursuit, pulsa Start para cargar la carrera tras seleccionar las opciones de juego y luego pulsa enseguida ⇧ + R1 + L2 sin soltarlos hasta que salga la pantalla de carga. ¡Todos los policías sonarán como Arnold Schwarzenegger!

Jugar en la cámara de moviola
Entra SEEALL como nombre de usuario en la pantalla de opciones. Ya podrás cambiar la vista con la que juegas en la carrera usando el nuevo menú de opciones.

Activar todos los coches y trazados básicos
Entra SPOILT como nombre de usuario en la pantalla de opciones.

Activar la pista The Room
Entra PLAYTM como nombre de usuario

en la pantalla de opciones.
Activar la pista The Caverns
Entra XCA8 como nombre de usuario en la pantalla de opciones.
Activar la pista Scorpio-7
Entra GLDFSH como nombre de usuario en la pantalla de opciones.
Activar la pista Space Race
Entra MNBEAM como nombre de usuario en la pantalla de opciones.
Activar la pista Autocross
Entra XCNTRY como nombre de usuario en la pantalla de opciones.
Activar la pista Empire City
Entra MCITYZ como nombre de usuario en la pantalla de opciones.
Acceder al Mercedes Benz
Entra AMGMRC como nombre de usuario en la pantalla de opciones.
Acceder al Jaguar
Entra 1JAGX como nombre de usuario en la pantalla de opciones.
Acceder al Súper coche
Entra ROCKET como nombre de usuario en la pantalla de opciones.
Opciones avanzadas
Gana tanto el Knockout como el Tournament en el modo de simulación.
Códigos de truco
Introduce uno de estos códigos tras pulsar Start para finalizar una carrera y mantén los botones pulsados hasta que aparezca la pantalla "Loading".
Mega claxon
Start + Select + L2 + R1
Cuando estés cerca de un coche, haz sonar la bocina para que se salga de en medio.

Coche pesado
Select + □ + ×
Choca contra cualquier coche para sacarlo de en medio.
Modo de cámara lenta
⇧ + × + △
Policía alemana
⇧ + L1 + R2
Policía española
⇩ + L1 + R2
Policía italiana
⇦ + L1 + R2
Policía francesa
⇨ + L1 + R2
Aumento de aceleración
⇦ + □ + ○

NEW JAPAN WRESTLING

Jugar como Sparrow
En la pantalla del título pulsa ○, ⇨, △, ⇧, □, ⇦, ×, ⇩, ×, ⇩, □, ⇦, △, ⇧, ○, ⇨, Select. En la pantalla de selección de luchador, destaca Commandant y pulsa Select.
Jugar como Gorgon (el locutor)
En la pantalla del título pulsa L1, L1, L2, R2, R2, R1, △, ⇩, ×, ⇧, Select, destaca Agent Orange y pulsa Select.
Jugar como Sallie (el árbitro)
en la pantalla del título pulsa ⇧, ⇩, ⇦, ⇨, △, ×, □, ○, L1, R1, L2, R2, Select. En la pantalla de selección de luchador, destaca El Temblor y pulsa Select.

NFL '97

Introduce los siguientes códigos en la pantalla de selección de equipos del modo Pre-Season.
1 L1, L1, L1, △, L1, L1
Te deja llevar los equipos Pro-Bowl de la NFC o la AFC contra cualquier equipo en un partido de pretemporada.
2 L1, L1, L1, R1, L1, L1
¡Pone minas terrestres por todo el campo! Cuida dónde pisas o saldrás disparado al aire para caer sobre tu espalda.
3 L1, L1, L1, L2, L1, L1
¡Prueba a retener el balón! En cada jugada se dejará caer el balón dos veces.
4 L1, L1, L1, R2, L1, R1
¡Intenta soltar el balón! No se permiten dejadas por muy malo que sea el jugador en posesión.
5 L1, L1, L2, △, L1, △,
Tan sólo dale al botón de aceleración y tu jugador correrá al máximo el resto del partido.
6 L1, L1, △, R2, L1, △
Sea cual sea el equipo que escojas como rival, tendrá el nivel de un instituto.
7 L1, L1, R1, △,, L1, R1
Todos los jugadores se ponen crecíditos: ¡son enormes!
8 L1, L1, R1, R1, L1, R1
Todos los jugadores se encogen.
9 L1, L1, R1, R2, L1, R1
Ahora viene lo bueno: todos los quarterbacks pueden lanzar el balón a 100 yardas desde cualquier zona.
10 L1, L1, L2, R1, L1, L2
Pone el juego en modo súper lento.

NHL FACE-OFF '98

Súper jugadores
Elige la lista (Roster), luego Create Player. Introduce ahora cualquier nombre de la siguiente lista:
RAJA ALTENHOFF
TOM BRASKI
STEVE BRASKI
DAVE BRICKHILL
CRAIG BROADBOOKS
PETER DILLE
JOSH HASSIN
JODY KELSEY
TAWN KRAMER
CRAIG OSTRANDER
JOHN REHLING
KELLY RYAN
ALAN SCALES
CHRIS WHALEY
Ahora pulsa △ para salir. Selecciona otra vez Create Player y pulsa L1 para ver a tu nuevo súper jugador con una calificación de 99 para cada atributo. Observa que puedes cambiar su número, peso y altura y cambiar su posición a defensa (D). No lo cambies a portero (G) o se perderán todas esas súper estadísticas. Fíjate en que creas más súper jugadores con el mismo nombre. También puedes crear excelentes porteros entrando cualquier nombre y subiendo todos sus atributos a 90, dándole una calificación global de 99. Para añadir los súper jugadores creados al equipo, selecciona Sign Free Agent en el menú Roster. Si vas sacando gradualmente los jugadores que había en tu equipo puedes confeccionar todo un combinado de súper jugadores. Ya deberías ser capaz de dar una paliza a cualquier facción contraria.

NFL GAME DAY

Opciones secretas
En cuanto aparezca el logo de NFL Game Day pulsa: R1, R1, L2, L1, △, ○, □,, L1, L1, L2, R1, R2, L1, △, △. Esto te dará una pantalla de opciones donde puedes seleccionar varias cosas cañeras: entre ellas, convertir a todos los jugadores en John Madden, permitir Fatalities en el touchdown ¡y convertir a los oponentes en conejos de felpa!
Equipos extra
En la pantalla inicial, pulsa los siguientes botones en orden:
○, ○, R1, R2, L1, L2, ○, □, △. Luego mantén pulsados L1 y R2 a la vez durante unos cinco segundos hasta que aparezcan los nuevos equipos.
Pantallas de victoria
Al principio, cuando desaparezca el logo de la PlayStation, mantén pulsados R1, R2, L1 y L2 hasta que quieras parar los gráficos. Este código te muestra todas las pantallas de victoria/derrota del juego.
Códigos
En el recuadro de password, introduce lo siguiente (todos en mayúscula) para obtener varios efectos especiales:
SKELETON Dos equipos de esqueletos que juegan en el Hueso Estadio
SNAKE ¡Dos equipos de serpientes con brazos!
JUICE Acelerones de diez yardas
BIG.BOYS Jugadores grandes (tamaño real)
OFFENSE Mejor ataque
DEFENSE Mejor defensa
STICKUM Los receptores atrapan casi todos los pases
CANNON.ARM El quarterback hace buenos lanzamientos
PICK.CITY Intercepciones fáciles
CRUNCH.TIME Golpes duros y más lesiones
URNOTREDE El ordenador es muy difícil de vencer
BLITZ Pausa comercial
STEROIDS Brazo virguero
MAYHEM Los defensas se lesionan tras los golpes
GOOD Efecto desconocido

NFL GAME DAY '98

Equipos extra

Pulsa ⇧ en la pantalla de selección de equipos a fin de acceder a los equipos de la Super Bowl para el jugador 1. Pulsa ⇩ en esta pantalla para el jugador 2. Vuelve a pulsar ⇧ en la pantalla de selección de jugador para acceder a los equipos All-Star para el jugador 1; usa L1 y L2 para ver más elecciones. Pulsa ⇩ en esta pantalla para el jugador 2; usa R1 y R2 para ver más elecciones.

Códigos de truco

Pulsa L1 + L2 + R1 + R2 en el menú principal. Introduce luego cada uno de los siguientes passwords para obtener varios efectos divertidos (si sabes qué hace alguno de los "desconocidos", háznoslo saber, por favor):

BETTIS Mejores carreras de la CPU
BIG_FOOT Pateadores más potentes
BLIND_REF Menos castigos
BUSY_REF Más castigos
CPU_DEFENSE Desconocido
CPU _OFFENSE Desconocido
CREDITS Ver créditos
CRUNCHY Desconocido
DEEP _GRAY Desconocido
EQUAL_TEAMS Equipos idénticos
FIRE_DRILL Moverse rápido
FLEA_CIRCUS Jugadores chiquitos
GD_CHALLENGE Más dificultad
GLOVES Mejores recepciones
HATCHET Desconocido
HORSEMAN Sin cabezas
HUMONGOUS Jugadores grandes
JACK_HAMMER Brazo más virguero
JUICE Jugadores muy rápidos
LEECH Mejor cobertura de DB
LOOK_MA Sin manos
LOUD_MOUTH Desconocido
MCMAHON Equipo de Ali-McMahon
NYSE Desconocido
PSYCHIC Desconocido
QUIET_CROWD Desconocido
REJECTION Desconocido
SHO_OFF Desconocido
STRETCH Desconocido
THIN_AIR Puntapiés altos
TOAST Más fácil quemar un DB
VIRTUAL_
POLYGONS Desconocido
WATERY_AI CPU estúpida

Pantalla de password

Para activar la pantalla de password, pulsa L1 + L2 + R1 + R2 en el menú principal. Luego puedes introducir lo siguiente:

AHAB - Jugadores sin piernas
AIR ATTACK - La CPU siempre pasa
CLOUD OF DUST - La CPU siempre hace jugadas de carrera
COOKIE CUTTER - Jugadores bidimensionales
CRUNCH TIME - Los golpes suenan más fuerte
FLAT LAND - Jugadores planos
INVISIBLE - Sólo sombras
SHOW OFF - Tírate, pulsa salto en el aire y sigue corriendo

NHL '97

Introduce estos códigos durante la confrontación inicial, antes de que el disco caiga al hielo. La palabra "Entered" confirmará la introducción correcta del código.

Súper equipo local

Pulsa L2, L2, L1 + R2, R1, ○.

Partido rápido

Pulsa L2, L2, L1 + R2, R1, R2. Para el partido actual y reinicia para permitir periodos de 20 segundos.

Sin colisiones

Pulsa L2, L2, L1 + R2, R1, ×.

Jugabilidad más rápida

Pulsa L1, L2, L1, R1, ×.

Más sanciones

Pulsa L1, L2, L1, R1, L1.

Más tiros de castigo

Pulsa L1, L2, L1, R1, R1.

Tiros más precisos

Pulsa L1, L2, L1, R1, L2.

Goles más fáciles

Pulsa L1, L2, L1, R1, R2.

Más vistas de repetición instantánea

Pulsa L1, L2, L1, R1, □

Cameo en el techo

Activa cualquier código de los que empiezan pulsando L1. Luego detén el juego, selecciona cualquier equipo y empieza un partido nuevo.

Los jugadores aparecen como redes

Introduce NETHOCKEY de nombre.

NHL '98

Cabezones

Introduce BRAINY como password.

Chicos

Introduce NHLKIDS como password.

Jugadores mutantes

Introduce PLAYTIME como password.

Jugar contra Inglaterra

Introduce GIPTEA como password.

Cambiar camiseta

Introduce 3RD como password.

Jugadores enormes

Introduce BIGBIG como password.

Jugar como el equipo EA Blades

Introduce EAEAO como password.

Añadir programadores a la lista de transferibles

Introduce FREEEA como password.

Ver el vídeo de la Stanley Cup

Introduce STANLEY como password.

NHL FACE-OFF

Serie de siete partidos

Para lograr una serie de siete partidos, empieza una liguilla (playoff) de siete partidos antes del final de la temporada. Ahora deberías tener una opción de continuar la liguilla. Cuando acabe tu temporada, sobreescribirá de forma automática la antigua liguilla, pero mantén el formato de los siete partidos.

Aspecto alternativo del equipo

Pulsa sin soltar × + ○ + L2 cuando aparezca la señal de "Just a minute". Manténlos pulsados hasta varios segundos después de que suene el ruido de un puck.

NHL FACE-OFF '97

Súper jugador

Elige Rooster y luego Crear Jugador. Ahora introduce cualquier nombre de la siguiente lista:

Raja Altenhoff
Tom Braski
Craig Broadbooks
Josh Hassin
Tawn Kramer
Alan Scales
Kelly Ryan
Jody Kelsey
Chirs Whaley
Peter Dille
Craig Ostrander

No trastees con su número, posición, mano o peso porque podría arruinar el truco. Ahora pulsa △ para salir; si vuelves a seleccionar "Create Player", tu hombre aparecerá con puntuaciones de 99 en todo el tablero. Ve a "Sign Free Agent" del menú Rooster. Contrata al súper jugador para tu equipo. Luego selecciona "Edit Lines" e insértalo en una de las líneas de delantera de tu equipo.A base de dejar ir a los jugadores de tu equipo (no los porteros), puedes contratar a un equipo de súper jugadores.

NHL OPEN ICE CHALLENGE

Súper velocidad

Cuando el juego esté cargando, pulsa sin soltar △ + □ + Start+ Select.

Cabezones

Pulsa ⇧ + Pase + Turbo en la pantalla "Tonight's Game".

Portero cabezón

Pulsa Pase, Pase, Turbo, Disparo, Pase en la pantalla "Tonight's Game".

Cabezas de bebé

Pulsa Turbo, Turbo, ⇧, Disparo, Disparo, ⇧ en la pantalla de "Tonight's Game".

Disco grande

Pulsa ⇧, ⇧, ⇩, ⇩, Turbo en la pantalla de "Tonight's Game".

Jugadores secretos

Introduce la siguiente información en la pantalla User Records:

Iniciales Jugador	Mes	Día
GH Gordie Howe	Mar	31
MJ Michael Jordan	Jan	25

NIGHTMARE CREATURES

Modo de trucos

En la pantalla de password pulsa: ⇦, ⇧, △, ⇩, ○, △, □, ⇩. Una vez activado puedes seleccionar el nivel que desees,

infinitas continuaciones o incluso jugar como uno de los monstruos.

Arma afiladísima

Tras introducir el password ⇦, ⇧, △, ⇩, ○, △, □, ⇩, pulsa L1, R1, L2, R2, Select. Aparecerá en el menú una nueva opción de truco que te permite empuñar una navaja permanente.

NOVASTORM

Selección de nivel

Introduce "TWIRLY_" (donde '_' es un espacio) en la lista de récords. Esto activará una opción de selección de nivel que aparecerá en el menú principal.

NUCLEAR STRIKE

Munición, blindaje y combustible ilimitados

Introduce PACKISBACK como password. Cuando tu munición, blindaje o gasolina lleguen a cero, volverán al máximo.

Empezar con cinco créditos

Introduce el password WARRIOR.

Sin fuego enemigo

Introduce el password PHOENIX para inhabilitar el fuego enemigo.

Primera misión fácil

Introduce el password EAGLEEYE para jugar a una versión fácil del primer nivel. O entra AVENGER para jugar a él sin enemigos.

Volar más lejos

Introduce el password MPG para volar más lejos sin tener que repostar.

Volver a misión anterior

Introduce el password ANDREAS para volver a la misión anterior.

Vidas infinitas

LAZARUS

Moverse más rápido

WARPDRIVE

Munición ilimitada

GOPOSTAL

Ver anuncio de Future Strike

COMMERCIAL

Ahora ve a los archivos de Strike y mira cualquier archivo (Credits no) para ver el anuncio de Future Strike.

OFF WORLD INTERCEPTOR

Dinero a espuertas

Ve a la pantalla de opciones, pulsa los botones □, ✕ y ○ en este orden seis veces, luego dale al botón L1. También puedes conseguir este truco si has acabado el juego.

ONE

Selección de nivel

Entra HEVYFEET como password.

Todas las armas

Entra MAXPOWER como password.

PANDEMONIUM

Modos de trucos

Introduce cada uno de los siguientes passwords para acceder a los modos secretos del juego:

Rock'n'Roll

Password: TWISTEYE

Mantén pulsados L1 y L2 y mueve la cruceta ⇦ o ⇨ para hacer girar la pantalla. Pulsa ⇩ para volver a centrarla.

Mutant Manía

Password: THETHING

Mantén pulsado L2 y pulsa ○ para ojear distintas formas de tu cuerpo. Con L2 + ✕ vuelves a la normalidad.

Ni un pelo

Password: HARDBODY

Te hace invencible.

Cambio de sexo

Password: BODYSWAP

Pulsa △ para cambiar los personajes en mitad de la partida.

Arma permanente

Password: OTTOFIRE

Pues eso. El arma nueva cambia al recogerla.

Vidas extra

Password: VITAMINS

31 vidas pa' ti.

Corazones a mansalva

Password: CORONARY

Montones de corazones extra.

Libertad

Password: BORNFREE

Ve al mundo que quieras.

Pinball Manía

Password: TOMMYBOY

Acaba un nivel y tendrás la opción de jugar a esta pantalla de pinball.

Avidez de velocidad

Password: CASHDASH

Pantalla de bonus al acabar un nivel.

Enemigos inmortales

Password: EVILDEAD

Los enemigos no se mueren ni a tiros

De visita

Password: INANDOUT

Si sales durante la partida volverás al mapa.

Abrir todos los niveles

GETACCESS

Gráficos lisérgicos

ACIDDUDE

Serie de bonus

SKATBORD

Arma permanente

MAKMYDAY

Mutar personajes

GENETICS (Con L2 y ○ se muta, y con ✕ se vuelve a la normalidad)

PANDEMONIUM 2

Invencibilidad

Introduce el password NEVERDIE y aparecerá un mensaje en la parte inferior de la pantalla para confirmar que no hay quien te tosa.

Jugar en cualquier nivel

Introduce el password OCMCKKEJ.

Vidas extra

Introduce el password IMMORTAL para empezar el juego con 31 vidas.

PARAPPA THE RAPPER

Bonus Cool

Si consigues una calificación de Cool en cada fase ganarás una corona en la pantalla de selección de fase. Consigue las seis coronas y aparecerá una fase de bonus, llamada KT & The Sunny Funny Band, que presenta a Katy y Sunny bailando en un escenario circular. Pulsa △ o ✕ para cambiar sus trajes (tres cada uno), □ o ○ para cambiar su baile (seis cada uno), R1/R2 o L1/L2 para acercarte o alejarte y la cruceta para mover la cámara.

Observa que primero tienes que completar cada fase y luego volver a jugar para poder alcanzar la puntuación Cool. Haz una primera pasada normal para que Cool centellee, y luego adorna la segunda pauta así:

Nivel 1: ––/●–●●/–●–●
Nivel 2: ––/▲–▲–/■–■■/–■–/■–––
Nivel 3: ––/●●●●/–●●–
Nivel 4: ––/✕–✕✕/–■■–/–RR–/–LL–
Nivel 5: —/L-LL/-LL-/L-LL/-LL-
Nivel 6: ––/●––●/●––●/●––●/●–––

Cambiar la voz de Parappa

Completa los dos primeros niveles con Cool. Pulsa ✕, ✕, ✕, △, ○, △, □, □, R1, L1, □, ✕ y acaba el siguiente nivel como siempre. En el nivel 4 pulsa ✕, □, △, ○, ✕. Mantén pulsado R1 y pulsa ○ o △ para ir pasando por las voces de los otros personajes del juego.

Jugar como Sunny o el Ninja

Completa el nivel 1 con al menos 3.000 puntos y una calificación de Cool. Completa el nivel 2 en Good con Cool destellando. Completa los niveles 3 y 4 con más de 2.000 puntos en cada uno y Good de puntuación. Completa el nivel 5 con al menos 4.000 puntos y una calificación de Cool. Completa el nivel 6 con al menos 2.000 puntos y Cool. Empieza una partida nueva y tendrás la opción de jugar como Sunny o Ninja.

PARODIUS DELUXE PACK

Fase oculta

Abate a las naves en la primera oleada de la fase 2. Luego, cuando la segunda oleada pasa por pantalla, destruye la primera nave y evita las otras. Tras esto, los enemigos explotarán y serás transportado a una difícil sección secreta.

Invencibilidad

Pausa el juego y pulsa △, △, ✕, ✕, ○ □, ○, □, ⇩, ⇦. Si lo has hecho bien, oirás un sonido. Si repites el código lo desactivarás.

Power-ups al máximo

Pausa el juego y pulsa ⇧, ⇧, ⇩, ⇩, ⇦, ⇨, ⇦, ⇨, ✕, ○. Si lo has hecho bien, oirás un sonido. Puedes repetir este códi-

go en cualquier momento.
Selección de nivel
En la pantalla del título, pulsa □ x5, △ x7, ○ x3.

PEAK PERFORMANCE

Clase especial
Pulsa L1 + ○ en la pantalla de selección de coche en la clase A, B o C. La clase especial ya será seleccionable.
Vehículos secretos:
Nota: cada uno de los vehículos secretos se puede guardar para una selección más cómoda tras encontrarlos la primera vez. Además puedes ponerlos todos a punto.
Nissan 240 ZX y Autobús
Lleva un coche y completa la pista de Bay Area en un tiempo inferior a tres minutos.
Diablo
Selecciona un coche y acaba el circuito Uptown Driveway en los tres niveles de dificultad en modo de un jugador. Acaba en primer lugar en el siguiente nivel. Luego, corre en el circuito Uptown Driveway en modo contrarreloj y halla el Diablo aparcado.
Porsche
Elige un coche y acaba la pista Seven Tight Corners en primer lugar y en los tres niveles de dificultad en modo de un jugador. Corre en el mismo circuito en contrarreloj y encuentra el Porsche del hotel.
McLaren y Camión
Escoge un coche y termina el circuito Pikes Peak Hill Climb en menos de 2:30. Nota: puede que estos vehículos sólo se puedan conducir en contrarreloj.
Scooter
Selecciona un coche y corre en la pista Northern Country en contrarreloj y en dirección contraria a las agujas del reloj. Cruza la puerta que hay cerca edl río en la segunda vuelta para hallar el escúter.

PERFECT WEAPON

Invulnerabilidad
Pausa el juego e introduce:
○, □, ⇨, ⇦, R1, R2
Todos los movimientos
Pausa el juego e introduce: L2, R2, R1, L1

PITBALL

Ver secuencias de vídeo
Destaca la elección "FMV Test" en el menú de opciones y pulsa ⇦, ⇨, □, ○.
Minijuego
Destaca cualquier final en la pantalla "FMV Test" y pulsa □ + ○. El final de equipo que destacaste determina el tipo de nave que aparecerá. Si pulsas □ + ○ sin un final destacado obtendrás una vista en primera persona.

PITFALL 3D

Más vidas
GIVEMELIFE
Ver secuencias de vídeo
PLAYMOVIES
Juego Pitfall retro
CRANESBABY
Levitación
ZEROGHARRY
Cabezones
BIGHEADHARY
Ver créditos
CREDITS
Desaparecer
2DHARRY
Ver escenas 2D
PITFALLCOMIC
Apagar comentarios
STOPTALKING
Vidas al máximo
STEVECRANEME
Modo de demo
VIGILANTE
Mensajes durante la partida
Entra cualquiera de los siguientes passwords para ver un mensaje especial.
SURFINGHARRY - Mensaje 1
SHARKY - Mensaje 2
IMPRESSGIRL - Mensaje 3
JESUSHINT - Mensaje 4
RICHARD - Mensaje 5
BETH - Mensaje 6
STEPHEN - Mensaje 7
MOMANDDAD - Mensaje 8
REDJAY - Mensaje 9
Nivel 3 con 56 vidas
Entra DISCOLIGHTS como password.
Trucos del Pitfall antiguo

Puedes jugar al juego Pitfall original entrando el password CRANESBABY. Sin embargo, también puedes hacer trampas en él con los siguientes códigos:
Vidas ilimitadas: Pulsa L1 + L2.
Mensaje cocodrilo: Pulsa R1 + △ en un pantalla con cocodrilos.
Cambiar cabeza por Atari 2600 Programador: Pulsa R1 + R2.
Cambiar cabeza por la de la hija del programador: Pulsa R1 + ○.

PO'ED

Selección de fase
En la pantalla de menú principal, pulsa a la vez L1, L2, R1, R2 y ⇧. Suéltalos y pulsa ○ para empezar una nueva partida. En la pantalla de dificultad, pulsa a la vez L1, L2, R1, R2 y ⇩. Elige una dificultad y aparecerá la selección de fase.
Inventario completo
1 Ve a la pantalla de mapa (pulsa □ + Select).
2 Pulsa Izquierda hasta que la flecha (que te representa) apunte hacia ti.
3 Pulsa Start para volver a la vista estándar (Standard View).
4 Mientras la cámara gira, pulsa L1 + □ + X + ○
5 Pulsa △ y deberías tener todas las armas.
Invencibilidad
1 Asegúrate de tener el taladro antes de hacer esto (si no, usa el truco del inventario completo para tenerlo).
2 Ve a algún lugar seguro.
3 Haz aparecer el menú de selección de arma.
4 Selecciona la sartén con L1 o R1.
5 Vuelve al juego.
6 Vuelve a selección de arma.
7 Pulsa ○ + R1 para ir pasando las armas hasta que veas que aparece un 999 centelleante sobre tu contador de salud.
8 Para apagarlo, pulsa de nuevo ○ + R1.
Recambio de munición
1 Entra en el modo Foot.
2 Haz una voltereta hacia atrás (□ + L2).
3 En el aire pulsa ⇩ + X + R2.
Culos flatulentos (Modo de diversión máxima)
1 Selecciona Load Game en el menú principal.
2 Pulsa L1 + L2 + R1 + R2.
3 ¡Ahora los culos ambulantes harán un sonido de pedo al disparar!
Ver secuencia final
1 Selecciona Load Game en el menú principal.
2 Pulsa ⇨ y no lo sueltes.
3 Mientras mantienes ⇨ pulsado, oprime ○.
4 Pulsa △ para cancelar.
5 Pulsa □ + ⇦ y suéltalos.
6 Pulsa △ para ver el final.
Desactivar detección de colisión
1 Pulsa △ para sacar la selección de arma.
2 Pulsa L1 + ⇨ + ⇩.

POP 'N' TWIN BEE

Selección de fase
Consigue una puntuación de 573.000. Espera a estar en la pantalla de demo con la princesa Merora y mantén pulsados R1, L1; usa la cruceta para elegir cualquier fase. Si consigues 1.000.000 de puntos o más puedes repetir este truco dos veces.
Juego oscuro
En el modo Arcade, haz pausa en cualquier momento de la partida y pulsa ⇧, ⇧, ⇩, ⇩, ⇦, ⇨, ⇦, ⇨, X, ○.

PORSCHE CHALLENGE

Atajos furtivos
EE.UU. - Desaguadero
Tras la primera curva, busca un aparcamiento en la derecha. A veces hay un camión blanco que indica que el atajo del desaguadero está abierto. Cuando estés más o menos a la altura del camión, toma una curva cerrada a la izquierda y cruza la puerta de la alambrada; cuida de evitar el agua porque te frena. La salida está junto a la estación de ferrocarril.
Japón - Templo
Dale al primer cesto del lado izquierdo de la carretera (mira bien, debería tener un logo de IO). Justo después de la parrilla de salida estará abierto el atajo de la puerta del templo.
Alpino - Pueblo

En la primera vuelta las puertas están cerradas. Cuando llegues a la base del circuito en la segunda, verás un quitanieves. El montón de nieve de la izquierda está bloqueado por unos conos: tíralos y el quitanieves se llevará la nieve y abrirá las puertas para la siguiente vuelta.

Trucos

Todos estos trucos han de introducirse en la pantalla de menú principal (1 jugador, Options).

Todos los coches saltan

Los demás coches de la pista empiezan a saltar. ⇧ + □, ⇧ + ○, ⇧ + □, ⇧ + ○, ⇧ + □, ⇧ + ○, ⇧ + □

Final del juego

Si, como a nosotros, no te da la gana de esperar a ver los créditos del final, activa este truco y los verás al instante. Y mira... hay incluso secuencias de vídeo de Porsches clásicos. Qué bonito.

□, ○, ⇦ + Select, ⇨ + Select

Objetivo de ojo de pez

Esto debe de ser para alterar la perspectiva, pero no vimos ninguna diferencia al probarlo, la verdad.

□ + △ + ○, L1, L2, R2, R1

Voces agudas

Si quieres un sonido de calidad prepubescente, activa este truco y obtendrás esas notas altas que consigue el helio.

⇧, △, ⇧, △

Hiper coche

¡Chúpate ésa, Kit! Cuando se active esta lindeza, ¡agárrate fuerte!

Select + □, Select + ○, Select + □ + ○

Pistas interactivas

Esto te deja correr en todas las versiones "interactivas" de las pistas, con cruces que cambian constantemente para alterar la carretera mientras corres. Sólo sueln ser disponibles cuando llegas a ellas en el modo Championship.

⇩ + Start, ⇧ + Start, Select , Start

Coche invisible

Sin duda, el mejor dispositivo anti-robo. No se puede robar lo que no se puede ver. (Nota: en algunos circuitos se estropea)

□ + ○, L2 + R2, □ + ○, L1 + R1, □ + ○

Pistas largas

A todo el mundo le gusta un poquitín más de longitud (pregunta a las chicas). En serio, con esto salen las versiones más largas de las pistas, que sólo suelen estar disponibles cuando llegas a ellas en el modo Championship.

Select + ⇧, Select + ⇩, Start, Select

Carrera loca

Es Mad Max, sólo que esta vez lleva un Porsche. Tus oponentes se desviarán en todo el circuito.

⇧, ⇦, ⇨ + + Select

Modo espejo

Bueno, ¿qué podría significar esto? Qué duda. ¿Modo espejo, quizá?

⇦ + ○, ⇩ + △, ⇨ + □

Prueba de carretera

El prototipo negro de Porsche es tuyo para que lo conduzcas en cualquier momento del juego.

⇨ + □, ⇦ + ○ + + Select

Afinar prueba de carretera

¿Te gusta tu coche? Pues puedes elegir tus propios parámetros con esta práctica opción.

⇦ + ○, ⇨ + □ + Select

Continuaciones ilimitadas

Ya no tienes que preocuparte de no perder, no mientras dispongas de infinitas continuaciones.

L1 + L2, R1 + R2 + □ + Select

POWER INSTINCT 2

Personaje secreto

Empieza el juego en el modo Team Battle y, en la pantalla de personaje, pulsa ⇦, ⇨, ⇩, ⇧, ⇩, ⇦, ⇨, ⇦, and ⇧.

PROJECT OVERKILL

Haz pausa, selecciona "Review Mission" e introduce cualquiera de los códigos siguientes:

Rellenado de vida

Mantén pulsado □, pulsa ○, X, △, suelta □.
Mantén pulsado ○, pulsa □, X, △, suelta ○.

Capa

Mantén pulsado △ pulsa □, ○, ○, □, suelta △.
Mantén pulsado X pulsa △, △, suelta X.

Velocidad

Mantén pulsado ⇧, pulsa △, △, △, suelta ⇧.
Mantén pulsado ⇩, pulsa X, □, ○, suelta ⇩

Munición al máximo

Mantén pulsado ○ y pulsa □, mantén pulsado X y pulsa △, mantén pulsado ○ y pulsa □.

Nivel final

Pulsa , X, ⇧, ⇩, ⇧. Pulsa sin soltar □ y pulsa ○. Mantén pulsado X y pulsa △.

Modo de prueba

Pulsa ⇦, ⇨, ⇨, ⇦. Mantén pulsado X y pulsa △. Pulsa sin soltar △ y pulsa X.

PSYCHIC FORCE

Jugar como Keith

Mantén pulsado Start, puñetazo duro, puñetazo suave y guarda mientras se carga la pantalla de selección de personaje para obtener al as.

RAGE RACER

Quitar retrovisor on/off

Mientras corres en modo de vista interior, pausa el juego en cualquier momento, mantén pulsado △ y luego dale un toque a L1para que desaparezca el retrovisor. Pulsa R1 para que vuelva.

Modo simétrico

El modo simétrico o "espejo", que proporciona más pistas, invierte todos los circuitos de manera que todas las curvas están al revés. Para acceder a él, selecciona "Race Start" en las opciones principales y luego mantén pulsados L1, R1, Select y Start hasta que empiece la carrera. Si el truco ha funcionado notarás inmediatamente la diferencia.

Paletas de color avanzadas

Para acceder a más colores que usar en el logo de tu equipo, realiza lo siguiente: Selecciona "Customise" en las opciones principales, luego selecciona "Design" y elige cualquier logo o bien crea uno propio. Luego selecciona "Paint" y pulsa después cualquier dirección hasta que el cursor quede fuera del área de pintado. Ahora pulsa un botón para moverte a la paleta de color y luego pulsa L1, L2, R1, R2 y Select. Si lo has hecho bien, aparecerán en la derecha unos recuadros adicionales llamados R, G y B. Estas letras representan la cantidad de tono rojo, verde y azul para la paleta específica que el cursor esté destacando. Si pulsas ⇧ y ⇩ cambiarás el tono que alteras y si luego pulsas R1 + ⇧ o ⇩ se alterará la cifra en el recuadro del tono.

Ahora mueve el cursor al área de pintado y pulsa L1, L2, R1, R2 y Select. Deberías ver que aparece una crucecilla en el área más pequeña del dibujo (suponemos que para mayor precisión). Por último, con el cursor en el área de pintado, pulsa L1 + R1 junto a cualquier dirección para hacer girar tu diseño.

Dinero infinito

Sigue estos pasos para obtener pasta infinita:

1 Debes completar el Normal GP (todas las clases). Espera a que los créditos pasen hasta el final.

2 Guarda toda la partida en un nuevo bloque en la pantalla Save/Load.

3 Vuelve a jugar el Normal Gp en la clase 5 y deberías poder elegir sólo un coche (GNADE).

4 Elige dicho coche y pulsa Race Start.

5 Durante la cuenta atrás (3, 2, 1, Go), pulsa Start y elige Retire. Con esto deberías poder abandonar la carrera sin perder una oportunidad.

6 Por último, participa otra vez en el Normal GP y elige la clase 1. Ahora deberías tener dinero infinito. Puedes comprar y mejorar el coche que te venga en gana.

Nota: Si repites todos los pasos en el Extra GP, obtendrás el mismo truco.

RAGING SKIES

Tiempo extra

Mantén pulsados L1 + L2 + R1 + R2 + X + ○ + △ + □ + ⇦ mientras se carga el juego.

RAIDEN PROJECT

Todos los créditos

Ve a la pantalla de opciones donde puedes establecer tu número de créditos, luego pulsa △ + ○+ □ + X a la vez y podrás jugar cuanto te apetezca.

Selección de misión

Ve al menú Settings y elige dificultad. Mantén pulsados R1, R2, L1, L2 y pulsa Start.

Opciones extra
Durante la partida, mantén pulsados juntos los cuatro botones del lomo (L1 + L2 + R1+ R2) para hacer salir una pantalla que te permite ajustar la resolución y desplazar la pantalla a tu antojo.

Duende de los power-ups
Busca árboles algo descoloridos, generalmente a la derecha de la pantalla y que además detienen tus disparos. Una vez hallados, acércate y descarga sobre ellos. Una explosión soltará un duende volador. Captúralo y, cuando mueras, el duende soltará unos cuantos power-ups.

RALLY CROSS

Passwords especiales
Se pueden introducir como nombre de récord de vuelta/circuito o como nombre de nueva temporada.

Ganar temporada Novato - vet_me
(donde _ es espacio)
Equivale a ganar la temporada de Novato, dándote cuatro coches extra y acceso al circuito Alpine.

Ganar temporada Veterano - im_a_pro.
Equivalente a ganar la temporada Veterano, te da cuatro coches más y las pistas Gardens y Stadium.

Ganar las temporadas profesionales - weeoo
Equivale a ganar las temporadas profesionales. Ya puedes seleccionar las tres furgonetas.

Coches pesados - stone
Hace que los coches se peguen más a la carretera, sin saltar apenas.

Coches ligeros - feather
Hace los coches más ligeros, con lo cual saltan más.

Poca gravedad - float
Al saltar, los coches flotan más rato en el aire. Esto confunde del todo a los oponentes de la CPU.

Curvas cerradas - spinner
Te deja girar más rápido gracias a una conducción más sensible. Sigue girando para dar una vuelta sobre ti mismo.

Neumáticos gordos - fat_tires
Aumenta el ancho de tus neumáticos, aunque no parece alterar su agarre.

Sin ruedas - no_wheels
Quita las ruedas, con lo que los coches flotan por la pista.

Sólo ruedas - just_wheels
Quita la carrocería del coche, con lo cual sólo quedan las cuatro ruedas.

Sin colisiones - banzai
Te deja pasar a través de otros conductores como si no estuvieran ahí.

Sin aminora - noviscous
Ahora puedes seguir acelerando a través de barro/agua, etc. sin que te frenen.

Gravedad normal - radbrad
Este truco parece de lo más inútil, a menos que hayas activado el truco de flotar. Sólo devuelve la gravedad a la normalidad.

RAPID RACER

Trucos
Introduce los siguientes trucos en la pantalla de selección de nombre en modo de un jugador antes de que sean disponibles en otros modos de juego.

Botes extra _BOA (donde _ es un espacio)
Hace seleccionables todos los botes secretos.

Modo pato _QAK
Convierte todos los botes en ¡patos de plástico gigantes a motor!

Hurricane HURR
Te da el control del Hurricane, un barco de gran velocidad que toma las curvas como si fuera sobre raíles. Eso sí, es de un amarillo horrible.

Acceder a pistas diurnas _DAY
Acceder a pistas nocturnas _NIT
Acceder a pistas reflejadas RRIM
Generador aleatorio de pistas FRAC
Ganar carrera WINR
Abandona la carrera en la que compites para que te den el primer lugar.

Selección de pista diurna D_#
(Donde # equivale al número de pista que quieres.)

Selección de pista nocturna N_#
(Donde # equivale al número de pista que quieres.)

Selección de pista reflejada
M_#
(Donde # equivale al número de pista que quieres.)

Modo Porsche BXTR
Esto activa el truco del Porsche, pero sólo funciona si cargas un partida guardada de Rapid Racer de una tarjeta de memoria que también contenga una partida guardada de Porsche Challenge.

RAPID RELOAD

Para usar estos passwords, espera a que salga la pantalla del título y pulsa sin soltar L1, L2, R1 y R2 en el controlador 1. Luego pulsa Select y "Push Start" debería cambiar a "Secret Code" con dos letras al lado. La letra de la izquierda se cambia pulsando ⇧ o ⇩, y la derecha usando los botones △ y ✕, para introducir los siguientes códigos:

Fase 2 MA Fase 3 TU
Fase 4 RH Fase 5 MK
Fase 6 HT

Códigos especiales
Personaje pequeño - **CM**
Personaje enorme - **QB**
Ventanas más pequeñas - **MV**
Empezar con nueve bombas - **YI**
Con Axel y Ruka es visto y no visto - **TY**
Tiempo de power-up de las armas: 999 - **SS**

Modo Debug
Pon el código en MA, pulsa Select, cambia el código a SV y pulsa Start.
Los siguientes comandos se han de entrar con el controlador 2:
⇧ - Aumenta la potencia del arma al máximo (dura 10 segundos)
⇩ - Modo de voz on/off
⇦ - Cambio de tipo de Gunlock
⇨ - Salta zona (desactiva la invencibilidad)
△ - Invencibilidad on/off (pero las caídas sí causan daño)
○ - Aumenta el número de bombas
□ - Cambia el tipo de arma seleccionada de Axel a Ruka
✕ - Aumenta el tiempo de power-up del arma en incrementos de 30 segundos

RASCAL

Selección de nivel y sala
Entra HOUSE como password y empieza un juego. Pulsa R1 durante el juego para seleccionar un nivel nuevo o R2 para elegir una sala.

RAYMAN

Todos los niveles y habilidades y 99 vidas
NW?WDI5!4Q

Todos los niveles y habilidades
Tan sólo ve a la pantalla de password e introduce: FJSJ!C620P

99 vidas
Durante la partida, haz pausa en cualquier momento y pulsa sin soltar los siguientes botones en secuencia: L2, R1, L1, R2. Luego suéltalos en la siguiente secuencia: L2, L1, R2, R1. Luego pulsa △ y pulsa sin soltar ⇨, ○, □, ✕; suéltalos después en este orden: ⇨, ✕, □, ○. Ya tendrás 99 vidas.

Continues extra
Si te quedan 0, 1 o 2 continues, cuando estés en la pantalla de continue pulsa y suelta sucesivamente en el controlador izquierdo las siguientes direcciones, poco a poco (una por segundo) mientras Rayman se tambalea: ⇧, ⇩, ⇨, ⇦.. Obtendrás diez continues. Sin embargo, esto no siempre funciona, así que lo más seguro es guardar la partida cuando te queda un continue, morir tres veces, probar el truco y repetir hasta que funcione.

Picture in picture
Pausa el juego mientras mantienes pulsado R2, y dale a ○, ○, ⇦, ○, ○.

Sin texto de "Paused"
Durante la pausa, si mantienes pulsados R1 y R2 el gráfico de "game paused, press Start to continue" desaparece. Excelente para capturar pantallas.

Demo de Rayman grande
Tras el logo de Ubi Soft, pulsa sin soltar L1, L2, R1, R2. Luego, en la animación del muro de piedra, pulsa Start y no lo sueltes. Manténlo todo pulsado, pero déjalos ir cuando la pantalla se vuelve negra.

RAY STORM

Créditos extra
Para recibir algunos créditos extra, dale

repetidamente a Select en la pantalla del título y ajusta el número total de créditos a nueve.

RAY TRACERS

Conducir el Tsumujikaze
Gana a Tsumuji en el modo Time Attack y podrás jugar con el Tsumujikaze.
Conducir el White Vestal
Acaba el juego con cada coche, sin usar ningún continue.
Conducir el Black Vestal
Acaba el juego con el White Vestal.

REBEL ASSAULT

Ve a la pantalla de opciones y elige "Enter Passcode".
Invulnerabilidad
△, ○, ○, △, □, ✕
Saltar nivel
△, △, ○, △, □, □
Modo Movie
△, □, ○, △, ○, ○
Acceso a todos los niveles:
Nivel fácil
✕, ○, ✕, ○, ✕, △
Nivel medio
✕, △, △, □, ✕, △ (PAL version)
✕, □, △, △, ✕, △ (NTSC version)
Nivel difícil
△, □, □, □, ✕, △ (PAL version)
✕, ○, □, △, ✕, △ (NTSC version)

RE-LOADED

Jugar como Fwank (¡más o menos!)
Este truco es defectuoso y no funciona del todo, pero si de todos modos quieres probarlo sigue leyendo. En la pantalla de selección de personaje, pulsa la siguiente secuencia en el controlador uno: L1, ○, R1, ⇩, ⇩, R1, ○, L1, L1. Si el truco ha funcionado oirás una risa siniestra y aparecerá un globo rojo en la parte derecha de la pantalla. Luego flotará a la izquierda y se pondrá sobre Sister Magpie. Cuando ahora muevas el cursor sobre ella, seleccionarás a Fwank. Sin embargo, cuando empiezas la partida sigues jugando con Sister Magpie.
Códigos de truco
Para introducir los siguientes códigos, pausa el juego y mantén pulsados L1 y L2 durante unos diez segundos (o hasta que la barra de selección se detenga). Luego entra el código pertinente. **Nota:** Puede que tengas que entrar cada uno de los códigos siguientes en orden (empieza con Salud, luego Munición, Potencia, Salto de nivel).
Salud infinita
⇩, ⇨, ⇦, △, ⇨, ⇩
Aparecerá una nueva opción llamada "Health" en la parte inferior del menú. Ahora, cada vez que te acerques a la muerte, haz pausa y haz clic en la opción "Health" para rellenar tu barra.
Munición infinita
△, ⇦, ⇦, ⇦, ○, △, ⇩.
Aparecerá una nueva opción llamada "Ammo" en la parte inferior del menú. Pausa el juego y haz clic sobre ella cuando necesites munición.
Potencia total
⇦, ⇧, ✕, ○
Aparecerá una nueva opción llamada "Power" en la parte inferior del menú. Pausa el juego y haz clic en esta opción cada vez que necesites reforzar tu arma.
Salto de nivel
⇦, △, ✕, ⇨, ○, △, ⇩
Si el truco ha funcionado, aparecerá una nueva opción llamada "Skip Level" en la parte inferior del menú. Haz pausa y clic sobre esta opción para saltarte niveles.
Mostrar coordenadas
⇩, ✕, ⇩, ✕, ⇩, ✕
Quita la pausa y se mostrarán en pantalla tus coordenadas en el mapa.

REBOOT

Jugar como Enzo
En el menú principal pulsa: ⇧, ⇦, ⇩, ⇦, ⇩, L1, R1, ⇨, ⇩, ⇨. Luego empieza una partida nueva para jugar como Enzo.
Restablecer la energía de Glitch
En el menú prinicipal pulsa: ⇨, L1, ⇧, ⇨, ⇩, L1, R1, ⇧, ⇩, ⇦.
Escudos
En el menú principal pulsa: ⇩, R1, ⇦, ⇨, ⇩, L2, R2, ⇦, ⇨, ⇧. Aparecerá un escudo extra con cada Glitch. Nota: No puedes usar este código al mismo tiempo que el de restablecer la energía de Glitch.
Jugar como Dot
En el menú principal pulsa: ⇦, R1, ⇨, ⇧, ⇩, R2, L1, ⇨, ⇧, ⇩.
Mejor arma
En el menú prinicipal pulsa: ⇧, L1, ⇩, ⇧, ⇦, R1, L2, ⇩, ⇦, ⇨.
Volar
En el menú prinicipal pulsa: ⇦, ⇩, ⇨, ⇦, ⇧, R2, L1, ⇧, ⇦, ⇨.
Ahora mantén pulsado el botón de salto (□) para salir volando.

RESIDENT EVIL

Lanzacohetes
Para empezar el juego con el lanzacohetes y munición infinita, primero debes completar el juego en menos de tres horas. Sencillo. Cuando lo consigas (o, mejor dicho, si lo consigues)podrás guardar el lanzacohetes en tu inventario y empezar el juego más o menos invencible.
Cambio de ropa
Es verdad, si completas Resident Evil con un buen final (en el que rescatas a AMBOS miembros del equipo), te premiarán con la llave especial que se añadirá a tu inventario y se guardará en preparación para la próxima partida. Esta llave te permitirá entrar por la puerta antes cerrada del guardarropa y abrir el armario ropero oculto. Aquí podrás acceder a una serie de ropa alternativa para el personaje de tu elección. Inútil pero divertido.
Sun Crest
Ve al armero del segundo piso y empuja las dos estatuas sobre los respiraderos del suelo. Ahora pulsa el botón del suelo y se abrirá la vitrina del fondo, que contiene el emblema.
Wind Crest
Empuja la estatua por el balcón al comedor del segundo piso y recoge la joya azul entre los restos despedazados de debajo. Lleva esta joya a la sala de la estatua del tigre del primer piso e insértala en la cavidad ocular de la estatua. Esto hará que la estatua gire y revele el emblema.
Star Crest
Ve a la galería grande del primer piso y estarás frente a una serie de cuadros. Mira cada cuadro en secuencia, del más joven al más viejo, y pulsa los botones. La secuencia correcta es la siguiente: recién nacido, niño, joven, adulto y anciano. Por último, una vez que hayas pulsado cada botón, ve al cuadro del final y pulsa el último botón para obtener el emblema.
Moon Crest
Este es con diferencia el emblema más difícil de obtener y se halla en el ático. Cuando llegues ahí tendrás delante una serpiente de aúpa. Puedes emprender una acción evasiva y correr a su alrededor para tomar el emblema de su nido o bien dejarla seca a tiros y agenciarte el emblema.
Doom books y medallas
Lleva los "libros de la perdición" a la fuente a la que llegas tras el pasadizo subterráneo, ve a tu inventario, ve a "Check Item" y haz girar cada libro para que las páginas miren hacia fuera. Pulsa ahora ✕ y el libro se abrirá, revelando las medallas necesarias para desaguar la fuente y acceder al laboratorio.
Conectarse al ordenador
El nombre de conexión es JOHN. El primer password es ADA. El último es MOLE.
Discos y terminales
Disco 1 - Dentro de la sala secreta en la Biblioteca B.
Disco 2 - Tras la enorme piedra en la sala de la manivela.
Disco 3 - En el escritorio que hay en las escaleras del laboratorio.
Terminal 1 - En la sala particular A.
Terminal 2 - En el depósito de cadáveres.
Terminal 3 - En el laberinto de potencia (Power maze) B.
Impulsar el ascensor
Para activar la corriente del ascensor que te bajará a la batalla final con Tyrant, deberás visitar el panel de energía que hay en la primera sala del laberinto de potencia. Sólo has de ir al rincón del sudoeste de la sala y restaurar la corriente a la zonas oscurecidas. Ve a la última sala del laberinto de potencia y usa el terminal del extre-

mo del este de la sala: el ascensor ya estará activo.

RESIDENT EVIL: DIRECTOR'S CUT

El doble de ítems

En la pantalla de nivel de destreza, destaca Advanced y mantén pulsado ⇨ y se volverá verde. Una vez que empieces a jugar, esto te dará el doble de cada ítem recogido.

Niveles de destreza de Resident 2

En la demo de Resident Evil 2, destaca New Game y mantén pulsado ⇨. Ahora podrás elegir los modos Normal y Rookie.

RESIDENT EVIL 2

Ránkings

Tras completar cada misión, tu actuación será calificada por una nota entre A y F. Esto depende de el tiempo empleado y el número de veces que has guardado la partida. Para un ránking de primera, intenta no guardar más de diez veces por misión. Tu nota también se ve afectada por el uso de armas con munición infinita (ver "Trucos"): si usas una no recibirás una nota A.

Trucos

Uniformes alternativos:

Empieza la primera misión con el nivel de dificultad normal. Ve a la comisaría, pero sin recoger ningún objeto. Si haces esto, los dos zombis del aparcamiento frente a la comisaría se esfumarán y saldrá otro nuevo bajo las escaleras exteriores. ¿Te suena? Debería ser así, porque el zombi nuevo no es otro que Brad Vicars, el piloto de STARS que se llevó volando a Chris y Kill a zona segura al final del primer juego. Brad ha sido transformado en un súper zombi que requiere de 20 impactos para morir, así que entra en la comisaría para hacerte con más munición. Vuelve y mata a "Brad", y registra luego su cadáver para encontrar la llave especial. Llévala a la "save room" junto al cuarto oscuro y úsala para abrir el armario que contiene los uniformes alternativos. Hay uno de vaquera para Claire que incluye un colt de disparo rápido, y dos para Leon, uno de los cuales le deja disparar con una sola mano.

Armas con munición infinita

Cada arma de munición infinita aparecerá en la siguiente partida después de abrir el primer cofre y se obtiene completando las misiones (en la dificultad normal) dentro del tiempo límite en el siguiente orden:

Lanzacohetes: Completa la primera misión de Claire o Leon en menos de 2 horas y media con una calificación A o B.

Pistola casera: Completa la misión B de cualquier personaje en menos de 2 horas y media con una puntuación A o B.

Metralleta: Completa la segunda misión de cualquiera de los personajes en menos de 3 horas con una calificación A o B.

Las tres armas: completa la segunda misión de cualquiera de los personajes en menos de 2'5 horas con una puntuación A o B.

Cuadro de Rebecca Chamber

Si miras por el escritorio del lado izquierdo del despacho de STARS, te dirá "Está destrozado, alguien debe de haberlo registrado". Sin embargo puedes registrarlo repetidas veces (unas 50) hasta hallar un rollo de película. Llévalo al cuarto oscuro para ver una foto de Rebecca con un traje de baloncesto.

Misiones secretas

Tofu

No, no es coña. Puedes jugar como un pedazo de tofu (una especie de requesón para vegetarianos), en serio.Con él debes llegar al segundo piso de la comisaría desde las cloacas, ¡armado sólo con un cuchillo!

Te va a costar lo tuyo conseguir este personaje, eso sí.

Primero debes completar la primera y la segunda misión de cualquiera de los personajes en menos de 3 horas. Ahora vuelve a jugar con el otro personaje y completa también su primera y su segunda misión en menos de 3 horas. Luego has de jugar una tercera vez completando la primera y la segunda misión de cualquier personaje en menos de 3 horas.

Nota: Has de guardar la partida menos de 12 veces durante cada una de las seis misiones, y no puedes usar armas ilimitadas. Tienes que empezar cada vez desde el archivo recién guardado de Claire o Leon. Además, tiene que haber un archivo para guardar a Hunk (mira "El cuarto superviviente") ANTES de pasar el juego por tercera vez.

El cuarto superviviente

Completa la misión A de Leon con no más de dos grabaciones y con la llave especial en menos de 2,5 horas (para obtener una nota A). Después completa la misión B de Claire con no más de dos grabaciones y la llave especial en menso de 2,5 horas. Guarda el nuevo archivo de Hunk. Ya puedes cargarlo desde cualquier disco para jugar como Hunk.

RIDGE RACER

Coches extra

Obtén los 12 coches de carreras estándar eliminando a todos los aliens y logrando una puntuación "Perfect" en la partida de Galaga.

Modo espejo

Empieza una carrera y conduce hasta el final de la carretera de acceso, luego gira y vuelve corriendo a la línea de inicio. Cuando te acerques a la pared del fondo, ésta desaparecerá y te verás corriendo hacia atrás en un circuito reflejado.

Mover bandera

Para desplazar la bandera de Ridge Racer por la pantalla de título, mantén pulsados L1 y R1 y pulsa los otros botones para mover la bandera. También puedes acelerar la rotación de los coches y circuitos en sus respectivas pantallas de selección con esta misma técnica.

Coche Diablo

Cuando acabes primero en los tres circuitos estándar, ve al modo Contrarreloj y competirás contra otros dos coches en vez de uno solo. El tercero es el 13° Coche Diablo de Carrera. Para vencerlo, debes adelantarlo mientras está parado en la segunda vuelta y mantener luego una perfecta línea de conducción perfecta durante el resto de la carrera. Lógralo y el Devil Car aparecerá a la izquierda del primer coche en la pantalla de selección.

RIDGE RACER REVOLUTION

Coches extra

Puedes aumentar la ración de coches hasta nada menos que 12 autos si logras un resultado perfecto en el juego de carga Galaga, matando a las 40 naves enemigas.

Opciones secretas

No dispares a ninguna de las naves en Galaga '88. Cuando se hayan ido todas, habrá unos pequeños fuegos artificiales. Ve a la pantalla "Other" y ahora podrás ajustar el tiempo de carrera en Normal, Mañana, Tarde y Noche.

Control de faros

Mantén pulsados L1 y R1 en la pantalla principal (la de los comandos Game Start y Options).

Buggy Mode

Par convertir todos los coches en pequeños vehículos tipo buggy, completa el juego de carga Galaga con una proporción de acierto del 100%. Para hacerlo mucho más fácil, cuando enciendas tu PlayStation, pulsa sin soltar L1 + R1 + Select + ⇩ + △. Ahora, al jugar a Galaga tu nave disparará un rayo láser que puede aniquilar a los enemigos con facilidad. Empieza el juego como siempre y tendrás todos los coches apiñados a tu disposición.

Quitar retrovisor (on/off)

¿Harto de tener un retrovisor en pantalla? Pues pausa la partida con Start, mantén pulsado △ y pulsa L1 para que el espejito se esfume. También puedes pulsar R1 para que vuelva a aparecer.

Zoom al coche (on/off)

Conduce usando el modo de vista externa y pausa el juego. Ahora mantén pulsado △ y pulsa L1 y R1 para hacer zooms de acercamiento o alejamiento del coche.

Modo trompo

Selecciona una carrera en Time Trial y, cuando el comando Start esté destacado, pulsa sin soltar el freno y el acelerador hasta que la acción pase al circuito. Empiezas la carrera como siempre, pero verás el mensaje "Spinning Point" al llegar

a la primera curva. Quita el dedo del acelerador y vuelve a pulsarlo enseguida para hacer que tu coche derrape.
Puedes realizar giros de 360°, 540° e incluso 720° con un poco de práctica. Te puntuarán la técnica y hay tres zonas de giro así en cada pista.

Modo simétrico

Puedes correr por las pistas en sentido inverso con curvas que tuercen al lado contrario y con las señales invertidas si sigues estas sencillas instrucciones...
Empieza la partida como siempre, conduce un poquito por el circuito y gira el coche. Verás una barrera delante que sirve para que no vayas en el sentido erróneo. ¡Alinea tu coche y ve a por ella! Si le das justo a 100 km/h la cruzarás y podrás correr por la pista hacia atrás.

Opción de enlace con un disco

Normalmente necesitas dos copias del juego para jugar a un enlace de dos jugadores, pero esta técnica especial te deja hacerlo con una.
Mantén pulsado el sensor de la tapa de la PlayStation número 1 (bajo la tapa, detrás a la derecha; usa Blu-Tac y un fósforo) y carga el CD de RRR. Cuando veas la pantalla del título de RRR, quita el disco y sustitúyelo con un CD de música. No sueltes el sensor de la tapa: ¡debes sujetar el disco mientras gira! (Nota: esto es por tu cuenta y riesgo. No nos hacemos responsables de cualquier daño causado a tu máquina o juego.) Luego mantén pulsado el sensor de la tapa de la PlayStation n° 2 y carga el juego. Ahora debería verse la opción de enlace para dos jugadores en la pantalla de título de RRR. Deja el disco en la PlayStation n° 2. Si no ves el "2P-Link Option", pulsa Start una vez en una o ambas máquinas, luego sal de nuevo a la pantalla de título y lo verás.
Debido al hecho de que el juego carga de todas formas el primer circuito en memoria, ya puedes tener una partida enlazada en la primera pista, Novice. Si quieres un circuito diferente, haz lo siguiente.
Selecciona otra pista y pulsa Start en ambas máquinas; luego, cuando aparezca la pantalla "loading", espera a que el CD de RRR gire a media velocidad (en este momento ya se ha cargado el circuito) y reemplázalo rápidamente con el CD de música en la otra PlayStation. Si lo calculas bien, ahora el circuito se cargará en la otra máquina y empezará la partida.

Coches especiales

Hay tres coches especiales que descubrir y conducir en RRR. Para obtenerlos tienes que ganar en Novice, Advanced y Expert en modo Time Trial tras haberlos completado en el modo de carrera normal.
Consigues el Devil n° 13 en el modo Novice, el Kid Car n° 13 en Advanced y el excelente White Angel n° 0 en Expert.

RISE 2: RESURRECTION

Códigos de jefes

Introduce los siguientes códigos en la pantalla de selección de personajes:
Vitrol - ⇨ ⇨ ⇨ ⇧ ⇧ ⇩ ⇦ ⇦ ⇩ ⇩
Assault - ⇨ ⇧ ⇧ ⇨ ⇩ ⇨ ⇧ ⇧
Mayhem - ⇦ ⇨ ⇩ ⇦ ⇧ ⇦ ⇩ ⇦ ⇩
Anil 8 - ⇧ ⇨ ⇩ ⇨ ⇨ ⇧ ⇦ ⇧
Supervisor - ⇩ ⇨ ⇩ ⇧ ⇨ ⇩ ⇦ ⇩ ⇧ ⇨ ⇧

ROBOTRON X

Introduce los siguientes códigos de trucos durante la partida para obtener varios power-ups.
Lanzallamas: ⇩, ⇨, ⇩, ⇨, ○
Pistola de 4 direcciones: ⇩, ⇩, ⇧, ○
Pistola de 3 direcciones: ⇨, ⇨, □, ×
Pistola de 2 direcciones: ⇧, △, ⇧, △
Onda de pulso: ⇧, ○, ⇩, ⇨, □
Escudo: ⇩, ⇦, □, ○
Aceleración: ⇦, ⇦, ⇨, ⇨, △

ROAD RASH 3D

Viajar por el morro

Pulsa × dos veces para levantar rueda y no dejes de darle a × hasta encontrar un coche. Pasa sobre él, frena y pulsa □. Hazlo bien y tu moto se moverá con el coche.

ROCKMAN X3

Fase final

Ve a la pantalla de selección de fase y destaca el logo "X". Pulsa enseguida ⇩ + □ + ×. El cursor se moverá a la parte baja de la pantalla para confirmar la introducción correcta del código.

Sable de luz de Zero

Introduce 7357, 7533, 6462, 7835 como password para empezar una partida con ese arma.

Todas las mejoras

Introduce 6414, 4155, 6872, 3356 como password para empezar un juego con las cápsulas especiales (Double Air Dash, Hyper Charger, Super Armour, I Tracer) ya en tu poder.

RUNABOUT

Coches secretos

SIR/NSR - Ganar en el modo fácil
GTR/BUS - Ganar en el modo medio
DAM/LIM - Ganar en el modo difícil
GTS - Ganar en el modo fácil con una cantidad total superior a 1.000.000 de dólares.
ELS - Ganar en el nivel medio con una cantidad total superior a 2.500.000 dólares.
360 - Ganar en el modo difícil con una cantidad total superior a 2.500.000 dólares.
FD7 - Ganar en el modo fácil en menos de 4 minutos.
GT1 - Ganar en el modo medio en 4 minutos.
TAC - Ganar en el modo difícil en menos de 4 minutos.
TRD - Camión de la basura. En la sección de autopista del recorrido Seaside, infringe el límite de velocidad en al menos 60-75 millas por hora.
19A - Indy Car. Completa Downtown sin dinero acumulado.
PLC - Crucero de policía. Completa Seaside sin dinero acumulado.
TNK - Tanque. Completa Metro City sin dinero acumulado (sin daños).

SAN FRANCISCO RUSH

Camión

Selecciona cualquier coche y luego mantén pulsado L1 hasta que empiece la carrera.

Buggy

Selecciona cualquier coche y luego mantén pulsado R1 hasta que empiece la carrera.

Coche secreto

Selecciona cualquier coche y luego mantén pulsados R1 + R2 hasta que empiece la carrera.

COCHES EXTRA

Selecciona cualquier coche, pulsa luego ⇩ en la pantalla de selección de transmisión para ir pasando por un autobús, un coche con motor cohete, un taxi y un coche patrulla.
Nota: El número de coches seleccionables depende de cuántas llaves hayas encontrado. Para llevar el coche patrulla se ha de completar el modo Circuit.

Coches extra II

Para acceder a más vehículos aún, pulsa ○ en la pantalla de selección de coches. Esto te dará el Viper, la furgoneta hippy, el VW Escarabajo y el McLaren.

OVNI

Pulsa sin soltar R1 + R2 + L1 + L2 en la pantalla de selección de coche y elige un auto. Mantén los botones pulsados y oprime × en la pantalla de selección de transmisión. Luego mantén pulsado △ hasta que empiece la carrera.

Distintos colores de los coches

Pulsa □ en la pantalla de selección de coche.

Pistas invertidas

Completa el modo Circuito para acceder a la opción de pistas del derecho y del revés.

Modo acrobacias

Completa el modo Tournament para acceder a un opción de modo de acrobacias en la pista Golden State.

SAMURAI SHODOWN 3

Jugar como Zankuro

1 Elige el modo Vs y ve a la pantalla de selección de personaje.
2 Mantén pulsado el botón Start y destaca los siguientes personajes en orden: Haohmuru, Ganjuro, Basara, Kyoshiro, Ukyo, Rimruru, Haohmaru, Shizmaru,

Nakoruru, Hanzo, Amakusa, Gaira, Galford y Shizmaru.
3 Ahora mantén pulsado Start y pulsa X + O. Zankuro aparecerá como personaje.

SEXY PARODIUS
(Japonés)
Power-up
Para potenciar del todo tu nave con todas las armas disponibles, pausa la partida en cualquier momento y pulsa: ⇧, ⇧, ⇩, ⇩, L1, R1, L1, R1, X, O.
Desactivar power-up
Para perder todos los power-ups de tus armas, pausa la partida y pulsa: ⇧, ⇧, ⇩, ⇩, ⇦, ⇨, ⇦, ⇨, X, O.

SHADOWMASTER
Trucos
En el nivel 1, mata a los dos Shadowfists de la primera sala que se abre y entra ahí para introducir los siguientes códigos.
Invencibilidad
Pulsa L1 + L2 + R1 + R2 + X, TODO A LA VEZ para que la pantalla emita destellos azules.
Todas las armas
Pulsa L1 + L2 + R1 + R2 + O, TODO A LA VEZ para que la pantalla emita destellos rojos.
Selección de nivel
Pulsa L1 + L2 + R1 + R2 + △, TODO A LA VEZ para que la pantalla emita destellos verdes. Luego sal de la partida para obtener una selección de nivel en la pantalla de inicio.

SHOCKWAVE ASSAULT
Códigos de trucos
Para activar los códigos, pausa la partida, teclea el password y luego sal (botón Select). Haz esto por separado para cada uno.

O, □, X Te permite introducir los siguientes códigos:

O, O, X, O, △, □	Láser especial
O, X, □	Te reabastece
□, X, △	Invencibilidad
□, X, O	Bomba inteligente
□, X, □, □, O	Éxito en la misión

Todo accesible
Pausa el juego mientras tengas láseres en pantalla, y luego pulsa:
□, X, □, O, △, O, △
Pulsa Select para activarlo.

SIM CITY 2000
Crédito gratis
En la pantalla de presupuesto, mantén pulsado △ y luego pulsa L1, L2, L1, L2, R2, R1, R2, R1. Ahora ya puedes tener bonos al 0% de interés.
Un millón de pavos
1 Carga o empieza un ciudad. Una vez que estés en el juego, accede a City Info/Budget. En la pantalla de presupuesto...
2 Mantén pulsado R1 y pulsa X, X, O, △, □, suelta R1.
3 Mantén pulsado L1 y pulsa X, X, O, △, □, suelta L1.
4 Mantén pulsado R2 y pulsa X, X, O, △, □, suelta R2.
5 Mantén pulsado L2 y pulsa X, X, □, △, O, suelta L2.
6 Oirás un grito de entusiasmo y tu efectivo aumentará a 1 millón de dólares.

SKELETON WARRIORS
Invencibilidad
Haz pausa durante la partida y pulsa: ⇩, O, □, □, ⇧, X.. Quita la pausa y serás translúcido e invencible.

SKULL MONKEYS
Passwords
Monkey Shrines - R2, R2, O, □
Hard Boiler - R2, □, R2, R1, □, X, R1,X, X, R1, △
Snow - O, △, □, △, O, R1, R1, L1, X, R1, □.
Elevated Structure of Terror - L1, L1, □, L1, □, R1, □, L1, □
Castle De Los Muertos - O, L1, X, △, □, X, X, X, L1, R1
YNT Death Garden - □, R1, O, L1, O, R1, O, L1, X, X, □, R2
YNT Mines - X, □, X, △, X, X, □, L1, □, □
Evil Engine #9 - X, △, X, X, R1, □, O, X, L1, X

SLAMSCAPE
Passwords de truco
Película oculta
□, □, X, □, □, △, O, □
Nivel de arte sin usar
△, O, X, △, X, X, △, O
Uraniomanía
X, X, X, △, O, X, □, △
Repsychler
□, O, □, □, △, O, △, △
Bummer inacabable
□, O, □, X, △, △, □, X
Viva Los Vagrantes
O, △, X, △, X, □, □, △
Créditos
O, O, O, □, O, X, X, △
Game Over/Ganar
O, O, O, △, X, X, △, O
Invencibilidad
Mantén pulsado Select y pulsa: □, □, O, O, □, □, △
Power-up de armas completo
Mantén pulsado Select y pulsa: ⇦, □, ⇨, O, ⇧, △
(Repite para volver a potenciar las armas.)
Matar a Danger Ranger, Queen Snagger
Mantén pulsado Select, L1 y R1 y pulsa: ⇦, □, ⇦, □, ⇦, □

SOUL BLADE
Jugar como Soul Edge
Método 1 - Tan sólo completa el juego con todos los personajes. Hazlo y la pantalla del título pasará del simple diseño azul a un montaje de todos los personajes. Ahora ve a la pantalla de selección de personaje y habrá aparecido una nueva cara cadavérica que representa a Soul Edge.
Método 2 - La verdad es que no nos dio la gana probarlo, pero al parecer si juegas durante 20 horas sin apagar la máquina, Soul Edge aparece igualmente.
¡Jugar como Sophitia!
Sólo tienes que completar el modo Edge Master con Sophitia, conseguir la octava arma y la próxima vez que vuelvas al modo arcade, allí estará.
¡Jugar como Siegfried!
Completa el modo Edge Master con Siegfried y consigue su octava arma. La siguiente vez que vayas al modo arcade, aparecerá Siegfried.
¡¡¡Jugar como Sophitia!!!
En esencia tienes que completar el modo Edge Master y obtener las 80 armas.
Jugar como Han Myong
Para conseguir este personaje secreto, primero debes completar el juego con Hwang y Seung Mi Na y ver sus finales por defecto. Luego has de completar otra vez el juego y obtener sus segundos finales. Ten cuenta que ambas veces has de completarlo primero con Hwang.
Cambiar voz (sólo versión japonesa)
Cuando se muestra la pantalla principal del título y oyes una voz bronca decir "Soul Edge", es posible cambiar la voz manteniendo pulsados L1 y L2 y pulsando una dirección del pad. Aquí tienes algunos ejemplos:
L1 + L2 + ⇩ - Una voz ronca dirá "Soul Edge" muy lentamente.
L1 + L2 + ⇦ (o ⇧) - Seung Mi Na dirá "Soul Edge" muy rápido.
Trajes elegantes
Traje nº1 - X + □
Traje nº2 - X + O
Traje nº3 - O
Traje nº4 - △
Traje nº5 - X + △
Finales alternativos
Todos los comandos se han de introducir cuando la pantalla vuelve a su tamaño íntegro durante la secuencia del final.
Voldo: Para hacer que se cargue a Soul Edge pulsa repetidamente ⇧, ⇩ mientras frota la espada en su mejilla.
Mitsurigi: Cuando esté frente a Tanegashima, el del rifle, sal de en medio pulsando ⇦ o ⇨, luego corre hacia delante y usa un corte con □ para matarlo antes de que recargue.
Rock: Cuando ha acabado el flashback de Rock y está frente a Soul Edge, pulsa △ y volverá a América para estar con Bangoo.
Taki: Si pulsas X cuando Soul Edge vuela hacia ella, harás que Taki capture las hojas para su uso propio.
Sophitia: Cuando Sophitia se aleja por el bosque, pulsa ⇨ para hacer que vaya a la

piscina y poder ver cómo se lava.
Siegfried: Cuando esté ante Soul Edge, pulsa △ para que destruya la espada y vuelva a casa a empezar su expiación.
Li Long: Cuando Long caiga de rodillas, si pulsas rápidamente □ y △ tendrá las fuerzas para levantarse y poder volver con su esposa.
Seung Mina: Cuando su padre levante la espada, pulsa ⇧ y luego ⇩ para esquivar el golpe. Mina se largará luego del hogar familiar en su noche de bodas.
Hwang: Pulsa □ cuando Hwang tienda la mano a Soul Edge y cuando vuelva a Corea tendrá un recibimiento de héroe.
Cervantes: Pulsando △ cuando concluya la batalla final, Cervantes se quitará la vida para evitar que el mal se propague.

Arma final
Cuando completes el modo Edge Master con un personaje, no obtendrás la última arma de su colección: tendrás que buscarla en el mapa. Cuando haya acabado el texto final, vuelve a la pantalla del mapa, selecciona "move" en las opciones y te moverás adonde se halla tu arma final. Si no logras completar el reto en este sitio, el arma volverá a moverse: sigue seleccionando "move" en las opciones hasta que completes un desafío por primera vez y la última arma será tuya.

Cambiar la vista de cámara
Para hacerlo, necesitarás un Sony Multitap y un segundo controlador. Conecta el Multitap a cualquier puerto de la PlayStation y enchufa luego el segundo controlador al puerto dos del Multitap. Ahora lucha usando el primer controlador y, durante cualquier momento de la pelea, pulsa R1 o R2 en el segundo controlador y la perspectiva sufrirá un cambio espectacular; ¡hay incluso una vista en primera persona para ambos personajes! Con algunos de los ángulos de cámara puedes usar la cruceta para hacer girar la acción, y pulsando □ o × hasta puedes hacer zooms.

Selección aleatoria de escenarios
Para luchar en escenarios al azar en el modo versus de dos jugadores, mantén pulsado Select hasta que empiece cada asalto.

Escenario del Coliseo
Si vas a la pantalla Game Option y ajustas el tamaño del cuadrilátero a 20 M, puedes luchar en el escenario secreto.

Voz de Seung
No sirve para nada, pero ¿sabías que cuando arrancas el juego, una de cada siete veces la voz que dice "Namco" al principio es la de Seung Mi Na en vez de la del tío habitual?

Cambiar el color de la falda de Sophitia
Selecciona a Sophitia en el modo Arcade y mantén pulsados los tres botones de ataque mientras se carga la batalla.

SOVIET STRIKE

Passwords de misión
1: WORSTCASE
2: GRANDTHEFT
3: GROZNEY
4: CHERNOBYL
5: CIVILWAR
Si quieres empezar la campaña nº4 con cinco vidas, tan sólo introduce el password:
NOSFERATU

Trucos de password
Introduce los siguientes passwords entrar el código de nivel deseado. Se pueden usar todos a la vez.
ELVISLIVES - Helicópteros infinitos
DAVEDITHER - Armas más potentes
IAMWOMAN - Blindaje infinito
MOUNTAINDEW - Combustible infinito
MIDNIGHOIL - Munición y combustible infinitos e invencibilidad
FUGAZI - Munición, gasolina y vidas infinitas
THEBIGBOYS - Munición y combustible infinitos y el doble de daño
VULTURE - Doble de distancia recorrida (reducción lenta de gasolina)
ANGRYLOCAL - Soldados y rehenes se agolpan en torno del helicóptero
QUAKER - Los enemigos no te disparan
STRANGELUV - Munición ilimitada
EARTHFIRST - Combustible ilimitado
GHANDI - El helicóptero se considera amistoso

SPACE GRIFFON VF-9

Energía y munición al máximo
Haz pausa y pulsa △, □, ×, L1, L2, R1, R2 durante una partida normal.

SPACE HULK

Menú completo de trucos
Mantén pulsado L1 y pulsa ×, □, ⇨, ×, △, ×, ⇩, ×, □, ⇨, ×.

SPACE JAM

Potencia ilimitada
En el título "Space Jam", introduce:
□, △, ○, ⇦, ⇨, L1, L1

Menú extra
En la pantalla de opciones, mantén pulsados L1 + L2 + R1 + R2 y pulsa X. Esto debería llevarte a una nueva pantalla.

Turbo infinito
Consigue un rival infalible en Speedy's Space race.

Porcentaje de tiro del 100%
Consigue un rival infalible en Sam's Shootout.

Naves alternativas en Space Race
Gana el torneo intergaláctico en el nivel difícil con cualquier miembro del Tune Squad y juega otro partido. Ve a Space Race en el descanso para ver naves.

SPAWN

Salto de nivel
Pausa el juego, mantén puslados L1 + R1 + L2 + R2 y pulsa △, × □, ○, ○, ○.

Escudo
Pausa el juego, mantén pulsados L1 + R1 y pulsa △, △, ×, ×, □, ○.

Todos los power-ups
Pausa el juego, mantén pulsados L2 + R2 y pulsa △, ○, □, ×, △, ×.

Todos los ítems
Pausa el juego, mantén pulsados L2 + R2 y pulsa ×, □, ○, △, □, ○.

Invisibilidad
Pausa el juego, mantén pulsados L1 + R1 y pulsa □, □, ○, ○, △, ×.

Restablecer capacidad física
Pausa el juego, mantén pulsados L1 + R1 y pulsa ×, ○, △, □, ×, ○.

Restablecer capacidad mágica
Pausa el juego, mantén pulsados L1 + R1 y pulsa △, ○, ×, □, △, ○.

Restablecer energía
Pulsa L1 + L2 durante el juego para restablecer tu energía; tantas veces como quieras si has introducido el truco de los power-ups ya visto.

Entrevista de bonificación
Reproduce la pista 16 del disco del juego en un reproductor estándar de CD audio (o con el menú de audio de la PlayStation) para oír una entrevista —en inglés— con Todd McFarlane (el creador de Spawn).

SPEEDSTER

Trucos
Introduce los siguientes códigos en la pantalla de Speedster que tiene el mensaje "PRESS A KEY".
×, ⇧, △, ⇩, R1, L1 Pista secreta
⇦, △, R1, ○, L1, ⇩ Pistas invertidas
⇨, □, ⇦, ○, ⇧, × Súper campeonato
L1, R1, L1, □, R1, ⇧ Coches heavy metal
⇧, ⇦, ⇨, ×, ○, □ Coches de exhibición

SPIDER

Recargar armas y energía
Pausa el juego e introduce el siguiente código: △, ×, ×, ×, ○, ×, □, △, ×, △, ○.

Disminuir
Pausa el juego y pulsa: △, □, ○, △.

SPOT GOES TO HOLLYWOOD

Menú guay
En la pantalla del título, pulsa: △, ⇧, ⇨, ⇩, ⇦, △, ⇦, ⇩, ⇨, ⇧, △.
Aparecerá una nueva opción "Cool" en el menú. Selecciónala y podrás elegir Open All Options, que te deja empezar en cualquier nivel.

50 vidas
Introduce el código del menú guay, pausa el juego y pulsa □.

Ver todas las secuencias de vídeo
Introduce el código del menú guay y ve a la pantalla de nivel. Mantén pulsado □ y pulsa Start.

STARBLADE ALPHA

Fuego rápido
En la pantalla del título, pulsa ⇧, ⇧, ⇩, ⇩, ○, △, □

Continues infinitos
En la pantalla del título, pulsa ⇧, ⇨, ⇩, ⇦, ×, ×, ×

STAR GLADIATOR

Muros invisibles
Si acabas el juego en cualquier nivel de destreza, ve a la pantalla de opciones y habrá aparecido una nueva opción que te permite hacer invisibles/visibles los muros. Esto significa que no habrá más salidas del ring.

Luchando en la oscuridad
Selecciona tu personaje como siempre, pulsa luego ⇩ + L2 + R2 y no los sueltes hasta que empiece la pelea. Notarás una clara falta de luz al comenzar la lucha.

Luchar como Blistein
A este truco sólo se puede acceder en modo de un jugador, pero, una vez que ha funcionado, podrás acceder al personaje en modo de dos jugadores. En la pantalla de selección de personajes, ve a Hayato y pulsa sin soltar Select. Ahora ve a Gore y pulsa ×, ○, ×, ○, □, □, □, △, △, △, × + ○. Blistein aparecerá a la derecha de Gore.

Luchar como Kappah
Una vez más, a este truco sólo se accede en modo de un jugador pero, cuando ya haya funcionado, podrás acceder al personaje en modo de dos jugadores. Debes realizar el antes el truco de Blistein para que éste funcione. En la pantalla de selección de personaje, ve a Blistein y pulsa sin soltar Select. Ve ahora a Hayato y pulsa ○, □, △, □, ×, □, △, □, ○, □, × + △. Kappah aparecerá a la izquierda de Hayato.

Jugar como Blood
Una vez que hayas hecho funcionar los códigos de Blistein y Kappah, vuelve a la pantalla de selección de personaje y pon luego el cursor sobre Blistein. Ahora mantén pulsado Select mientras introduces el siguiente código: ×, □, ×, □, ×, □. Pasa ahora a Kappah sin destacar a ningún otro personaje y pulsa: ○, △, ○, △, ○, △. Termina pulsando L1 + R1, y, si el truco ha funcionado, oirás el ruido de succión que sonó en los dos trucos anteriores. Ahora pasa por los personajes y Blood estará disponible.

Modo Cabezón
Tras elegir tu personaje, pulsa sin soltar ⇨, Start, ○, □ y ⇨. No los sueltes hasta que empiece el asalto. Para obtener el modo de cabeza encogida, usa el mismo truco pero pulsa ⇦ en lugar de ⇨.

Super Blistein
Pon todas las opciones en los ajustes por defecto y completa luego el juego en seis minutos o menos para competir contra el personaje Super Blistein. Verás que es algo mayor que el Blistein normal y que su escenario también es totalmente distinto.

Modo de semigravedad
Primero has de completar el juego en cualquier nivel de destreza para que funcione. Durante la carga del escenario, mantén pulsado ⇧ y ya está. La opción de los muros invisibles se activa de forma automática, así que no has de preocuparte de las salidas del ring. Cada vez que le des un buen toque a tu contrincante, saldrá volando al quinto pino y rebotará en las paredes.

STAR WARS: MASTERS OF TERÄS KÄSI

Modo enano
Mantén pulsados ⇧ + × + Select + R2 al elegir a tu luchador y no los sueltes hasta que empiece la pelea.

Trajes alternativos
Mantén pulsado L1 en la pantalla de selección de personaje y escoge a tu luchador.

Selección de nivel
Selecciona a Chewbacca como personaje, pon el nivel de dificultad en Standard, Player Change en No y Continue en No. Completa el juego en modo Practice o Arcade. Ya se puede acceder a la selección de nivel en el modo Versus: usa L2 y R2 para elegir el escenario.

Luchar como soldado imperial
Selecciona a Han Solo, ajusta el nivel de dificultad a Standard, Player Change a No y Continue a No. Completa ahora el juego en modo Arcade.

Luchar como Darth Vader
Selecciona a Luke Skywalker, pon el nivel de dificultad en Standard, Player Change en No y Continue en No. Completa el juego en modo Arcade. Nota: cuando juegues como Darth, en vez de un combate reflejado aparecerá el personaje secreto de Mara Jade.

Luchar como Mara Jade
Ajusta el nivel de dificultad a Jedi, Player Change a No y Continue a No. Selecciona el modo Team y mantén pulsados L1 + L2 + R1 antes de que empiece el primer combate. Derrota al bando designado como el Imperio y podrás jugar con Mara Jade.

Luchar como Jodo Kast
Pon Player Change en No y Continue en No. Completa el juego en modo Arcade. Ya puedes seleccionar a Leia (¡con su abreviado traje de esclava!), que cuenta con los mismos movimientos que la versión normal.

Modo cabezón
Selecciona el modo Vs o Practice. Mantén pulsado Select tras elegir un personaje y no lo sueltes hasta que empiece el combate.

Pantalla completa
Mantén pulsados Select + L1 + R2 tras elegir un personaje y no los sueltes hasta que empiece el combate.

STEEL HARBINGER

Energía completa
Haz pausa durante el juego y pulsa L2, L2, R2, R2, ⇧, L1, ⇧, R1. Un pitido confirmará la entrada correcta del código. Este código sólo se puede activar cinco veces durante la partida.

Todas las armas
Haz pausa durante el juego y pulsa ×, △, R2, △, ×, L2, R2, ⇩, L2, □, ⇨. Un pitido confirmará la introducción correcta del código. Nota: este código sólo se puede activar tres veces en toda la partida.

Munición llena de M-16
Haz pausa durante el juego y pulsa ⇩, □, □, □, ○, ○, ⇧, ⇨. Un pitido confirmará la introducción correcta del código. El M-16 tendrá ahora 999 cartuchos.

Munición completa del cohete
Haz pausa durante el juego y pulsa ⇦, ⇦, L1, R2, □, R1, ⇨, ⇨. Nota: este código sólo se puede activar cinco veces.

Escudo
Haz pausa durante el juego y pulsa △, ×, △, ×, △, × □, ○, □, ○, ⇧, R1. Un pitido confirmará la introducción correcta del código. Nota: este código sólo se puede activar tres veces en toda la partida.

Tarjeta del ártico
Haz pausa durante el juego y pulsa ⇧, ⇨, △, ○, ⇩, ⇦, ×, □. Un pitido confirmará la introducción correcta del código. Nota: este código sólo se puede activar una vez por nivel.

Tarjeta del nodo de red
Haz pausa durante el juego y pulsa ⇦, △., L2, ⇨, R1, ○, R1, ⇩. Un pitido confirmará la introducción correcta del código. Nota: este código sólo se puede activar tres veces en toda la partida.

Crédito de teletransporte
Haz pausa durante el juego y pulsa L1, R1, R1, L2, R2, L2, ○, △. Un pitido confirmará la introducción correcta del código. Nota: este código sólo se puede activar 100 veces por nivel.

Ver créditos
Pulsa □, □, □, □, ○, ○, ○, □, □ en el menú principal.

Ver secuencias de vídeo
Pulsa L2, L2, R2, R2, L1, R1, □, ○, ⇧, ⇩ en el menú principal.

Jugar a un solo nivel
Introduce una de las siguientes combinaciones en el menú principal para jugar al nivel correspondiente:

Los Angeles
○, ○, R2, R2, ⇦, ⇨, ⇧, L2, L2, △.

LA7
○, ○, L2, L2, ⇦, ⇨, ⇧, R2, R2, △.

Las Vegas
□, □, L2, L1, ⇧, ⇩, R1, R2, ⇦, ⇨.

Las Vegas 7

□, □, L2, L1, ⇧, ⇩, R1, R2, ⇨, ⇦.
San Francisco
○, □, L2, R1, △, L1, R2, ⇩, ⇧, ⇦.
Houston
L2, L1, R1, R2, ○, ⇦, ⇦, △, ⇨, ⇨.
Washington
○, ○, L1, R1, L2, R2, ⇦, ⇨, △, □.
Florida
L1, R1, □, ○, R2, L2, ⇧, △, ⇩, ⇩.
Nebraska
□, □, ⇦, ⇦, □, ○, ○, ⇧, ⇧, □.
Moonbase
R1, R1, L2, R1, □, △, ⇦, ⇨, R2.

STEEL REIGN

Todos estos trucos se han de entrar en el menú principal y con una velocidad considerable.

Invencibilidad
L2, L1, R2, ○, □, ○, ○, L1, L2, L1
Tanques secretos
L1, L2, L1, ○, □, ○, ○, L2, L1, R2.
Nivel extra
L1, L2, L1, L2, R2, R1, □, ○, □, □

STREET FIGHTER COLLECTION

Jugar como Cammy
Elige a Vega en el modo Arcade y acaba el juego en primer lugar con una puntuación superior a 50.000; luego introduce las letras CAM en la pantalla de récords. Al seleccionar el modo Vs, pulsa Start tres veces cuando Vega esté destacado.

Jugar como Evil Ryu
Elige el modo Arcade, pon el cursor sobre Ryu como siempre, y pulsa Start tres veces.

Personajes clásicos en Street Fighter Alpha 2
Para llevar a los luchadores callejeros a la antigua (tonto sentimental...), selecciona a sus homólogos Alpha y pulsa Start dos veces sobre ellos.

Jugar como Akuma en Super Street Fighter
Elige el modo Vs y pulsa L1 + L2 + R1 + R2 cuando hayas destacado a Ryu.

STREET FIGHTER ALPHA

Dan controlado por ordenador
Luchar contra un Dan controlado por ordenador es fácil... y vencerlo es aún más fácil. Sólo tienes que ganar el quinto, sexto o séptimo combate y pulsar sin soltar Arriba + L2 + R2. Tenlos así hasta que se muestre la frase de victoria y luego suéltalos. Si ha funcionado, pasarás a la siguiente pelea en la secuencia y, justo antes de que empiecen a volar los golpes, la inmortal frase "Here comes a new challenger" hará destellos en pantalla antes de que se te lleven al lugar secreto de Dan.

Akuma controlado por ordenador
Al retorcido maestro puedes acceder por dos métodos distintos. Primero, puedes probar a completar el juego sin perder un solo asalto y consiguiendo además un mínimo de diez finalizaciones con súper combo (o sea, diez victorias en que se muestre el símbolo 'S★'). Hazlo en cualquier nivel superior al cuarto y Akuma vendrá tan tranquilo a humillarte tras el jefe final. Si no, prueba a poner tu cursor sobre el personaje con el quieres pelear como en la pantalla de selección de personaje y mantén pulsados L2 + R2, luego pulsa ✕ sin soltarlo. Mantén pulsados los tres botones hasta que Akuma haya pulverizado a tu oponente y luego lucha.

Seleccionar a Dan
Ve al recuadro de selección aleatoria de la pantalla de personajes y pulsa sin soltar L2. Pulsa ahora el siguiente código en secuencia: △, □, ✕, ○, △. Si el código ha funcionado, Dan aparecerá como tu elección. Para tener a Dan con su otro traje, introduce el código al revés, o sea: △, ○, ✕, □, △.

Seleccionar a Akuma
En la pantalla de selección de personaje, ve al recuadro aleatorio y mantén pulsado L2. Pulsa ahora el siguiente código en secuencia: ⇦, ⇦, ⇦, ⇩, ⇩, ⇩, □, △ (⇦ = hacia fuera del recuadro de personaje). Si el truco ha funcionado, Akuma aparecerá como el personaje de tu elección. Para jugar como Akuma con su otro traje, acaba el código con ○, ✕, en vez de □, △.

Seleccionar a M. Bison
Ve al recuadro aleatorio de la pantalla de selección de personaje y mantén pulsado L2. Pulsa ahora el siguiente código en secuencia: ⇦, ⇦, ⇩, ⇩, ⇦, ⇩, ⇩, □, △ (⇦ = hacia fuera del recuadro de personaje). Por otra parte, acaba la secuencia con ○, ✕ (en lugar de □, △) para obtener a Bison con colores alternativos.

Batalla dramática
Si te consideras un master en Street Fighter Alpha, este juego secreto pondrá a prueba tu poder hasta el límite. Si completas el juego en cualquier nivel de dificultad superior a cuatro, aparecerá en el menú de opciones una nueva llamada "Dramatic Battle". Conecta dos controladores y ten un amigo robusto a punto y ambos os enfrentaréis a Bison con Ken y Ryu. Esta batalla, rápida, frenética y terminada casi en cuanto empieza, es difícil con ganas, sobre todo teniendo en cuenta que ambos jugadores compartís la misma barra de energía. Una vez que has obtenido la opción de batalla dramática, guárdala en tu tarjeta de memoria para siempre jamás.

STREET FIGHTER ALPHA 2

Dhalsim o Vega blancos
Selecciona el modo Training, elige a Dhalsim o Vega y ponte a jugar. Haz el movimiento del teletransporte: en el instante en que desaparezca el luchador, pulsa Start, ve al menú y destaca el modo normal. Empieza de nuevo y tu luchador aparecerá de blanco.

Chun-Li a la vieja usanza
Mantén pulsado Select durante cinco segundos antes de pulsar uno de los otros botones para seleccionarla a ella.

Luchar contra Turbo Akuma
Para vértelas con el personaje de Super Turbo Akuma en el modo Arcade, ve avanzando sin más en el juego con cualquier ajuste de nivel e intenta conseguir al menos ocho finalizaciones con súper combo antes de llegar al combate final contra tu jefe respectivo. Ahora, en vez de luchar en seguida, aparecerá el mensaje "Here comes a new challenger" y Akuma se trasladará a ese escenario.

Jugar como Turbo Akuma
Destaca a Akuma en la pantalla de selección de personaje y mantén pulsado Select unos segundos. Pulsa ahora la siguiente secuencia en el pad: ⇩, ⇨, ⇨, ⇩, ⇦, ⇩, ⇦, ⇩, ⇨, ⇨, y ⇨. Si lo has hecho bien, tu cursor debería empezar y acabar en Akuma. Ahora mantén pulsado otra vez Start y luego pulsa otro botón para seleccionar.

Súper Combos (también funcionan en Street Fighter Alpha):

Ken
Súper puñetazo del dragón - ⇩⬂⇨⇩⬂⇨ + P (puñetazo)
Puñetazo del dragón al vacío - ⇩⬂⇨⇩⬂⇨ + K (patada)

Ryu
Súper bola de fuego - ⇩⬂⇨⇩⬂⇨ + P
Patada huracán al vacío - ⇩⬃⇦⇩⬃⇦ + K

Segal
Cañón del tigre - ⇩⬂⇨⇩⬂⇨ + P
Ataque del tigre - ⇩⬃⇦⇩⬃⇦ + K

Sakura
Súper bola de fuego - ⇩⬂⇨⇩⬂⇨ + P
Onda creciente del dragón - ⇩⬂⇨⇩⬂⇨+ K
Patada devastadora - ⇩⬃⇦⇩⬃⇦ + K

Sodom
Súper corte nervioso - ⇩⬂⇨⇩⬂⇨ + P
Bomba de súper potencia - ⇩⬂⇨⇩⬂⇨ + K

Zangief
Quebrador atómico final - Girar 720° + P
Golpe aéreo ruso - ⇩⬂⇨⇩ ⬂⇨ + P

Charlie
Ruptura sónica - Embestida, ⇦⇨ ⇦⇨+ P
Salto mortal justiciero - Embestida, ⬃⬂ ⬃⇧ + K
Bombardeo de fuego cruzado - Embestida, ⇦⇨ ⇦⇨ + K

Chun-Li
Súper bola de fuego - ⇩⬂⇨⇩⬂⇨ + P
Ráfaga de las mil patadas - Embestida, ⇦⇨⇦⇨ + K
Patada celestial creciente - Embestida, ⬃⬂⬃⇧ + K

Dan
Súper bola de fuego - ⇩⬂⇨⇩⬂⇨ + P
Súper puñetazo del dragón - ⇩⬂⇨⇩⬂⇨ + K
Combo de la desesperación - ⇩⬃⇦⇩⬃⇦ + K

Súper pulla - ⇩ ⇘ ⇨ ⇩ ⇘ ⇨ + Select

Dhalsim

Infierno yoga - ⇩ ⇘ ⇨ ⇩ ⇘ ⇨ + P

Ataque yoga - ⇩ ⇘ ⇨ ⇩ ⇘ ⇨ + K

Gen

Estilo mantis:

Sombra del terror - ⇩ ⇘ ⇨ ⇩ ⇘ ⇨ + P

Maldición de la muerte - ⇩ ⇙ ⇦ ⇩ ⇙ ⇦ + P

Estilo grulla:

Mordedura de serpiente - ⇩ ⇘ ⇨ ⇩ ⇘ ⇨ + P

Diente loco - ⇩ ⇙ ⇦ ⇩ ⇙ ⇦ + K

Guy

Patada del trueno - ⇩ ⇘ ⇨ ⇩ ⇘ ⇨ + K

Puñetazo aéreo - ⇩ ⇘ ⇨ ⇩ ⇘ ⇨ + P

M Bison

Pesadilla de la presa de rodillas - Embestida, ⇦ ⇨ ⇦ ⇨ + K

Psicoaplastador - Embestida, ⇦ ⇨ ⇦ ⇨ + P

Rolento

Barredor de minas - ⇩ ⇙ ⇦ ⇩ ⇙ ⇦ + P

Sin piedad - ⇩ ⇘ ⇨ ⇩ ⇘ ⇨ + K

Rose

Chispa del aura del alma - ⇩ ⇙ ⇦ ⇩ ⇙ ⇦ + P

Proyección del aura del alma - ⇩ ⇘ ⇨ ⇩ ⇘ ⇨ + P

Ilusión del alma - ⇩ ⇘ ⇨ ⇩ ⇘ ⇨ + K

Birdie

Súper asalto de cabeza - Embestida, ⇦ ⇨ ⇦ ⇨ + P

Súper golpe de cadena - ⇩ ⇘ ⇨ ⇩ ⇘ ⇨ + P o K

Adon

Ataque del jaguar - ⇩ ⇘ ⇨ ⇩ ⇘ ⇨ + P

Revólver del jaguar - ⇩ ⇘ ⇨ ⇩ ⇘ ⇨ + K

Akuma

Súper bola de fuego - ⇨ ⇘ ⇩ ⇙ ⇦ ⇨ ⇘ ⇩ ⇙ ⇦ + P

Súper puñetazo del dragón - ⇩ ⇘ ⇨ ⇩ ⇘ ⇨ + P

Súper bola de fuego aérea - ⇧ ⇩ ⇘ ⇨ ⇩ ⇘ ⇨ + P

Asesinato infernal instantáneo (o Demonio Rabioso) - Gancho, gancho, ⇨, Corto + Furioso

STREET FIGHTER EX PLUS ALPHA

(Sólo versión japonesa)

Revelar personajes secretos

Has de estar en modo experto, y la tarea a realizar es completar las misiones, ya que, cada vez que completas una, te dan cierto número de puntos. A medida que aumentan dichos puntos lo hacen los personajes disponibles. A continuación tienes los puntos requeridos, así como las instrucciones para conseguirlos:

Personaje	Puntos necesarios
Ryu malvado	100
Hokuto malvado	200
Cycloid Gamma	300
Cycloid Beta	400
Nuevo Vega (M. Bison)	600
Nuevo Garuda	800
Nuevo Gouki (Akuma)	1000

Para seleccionar a los "nuevos" Vega, Garuda o Gouki, ponte en el personaje apropiado y pulsa sin soltar Start (en modo Arcade, desaparecerá el indicador verde, y en los otros modos el recuadro de selección pasará del blanco al amarillo), luego pulsa cualquier botón. Ahora, estos son los homólogos de la CPU contra los que ya habías luchado. Aunque son parecidos a sus versiones "normales", estos tipos infligen más daño y reciben menos. Cuando hayas logrado obtener los siete personajes, aparecerá un dibujo que indicará las misiones completadas. Cuando hayas realizado 220 misiones aparecerá el menú Options Plus en el menú de opciones (cosa curiosa). Al principio sólo hay una opción disponible, pero a medida que completas el juego de diversas formas van saliendo nuevas.

Contra CPU Gouki (Akuma)

Para que esto funcione se ha de activar el menú Options Plus. Ajusta la opción "Enemy" a "Plus". Ya podrás luchar contra los Gouki y Garuda del ordenador, aunque no podrás luchar contra Dhalsim o Sakura. Selecciona una partida en Arcade con cualquier ajuste y nivel de dificulta. Ahora viene lo complicado: durante ocho misiones seguidas NO debes perder ni un solo asalto. Durante el décimo asalto, aparecerá Gouki y eliminará a Vega con su súper combo del destello asesino del infierno. Ahora luchas contra Gouki e, incluso aunque pierdas, podrás continuar o tomar otro personaje. Al contrario que en otras epopeyas de Street Fighter, también con Gouki o CPU Gouki puedes llegar a Gouki. Además puedes acabar de la forma que quieras, sea normal, súper o porque se agote el tiempo.

Cuando acabas con el siempre difícil CPU Gouki, las siguientes opciones devienen disponibles en el menú "Options Plus". Sólo se aplican al modo Training:

Compañero de entrenamiento

"Fix" (normal) o "move" (2 jugadores contra ti). Sólo funciona con el pad del jugador 2 conectado al puerto 2.

Indicador de los súper combos

Tres (normal) o infinito (el indicador nunca cambia).

Límite de cancelación de súpers

"On" (normal) u "Off" (cancela súper combos simlares).

Otedana

"Off" (normal) u "On" (el oponente se mueve más despacio por el aire).

¡Fallo de la lucha contra CPU Gouki!

Siguiendo los pasos antes indicados, cuando llegues al combate contra Gouki, únete a la refriega con el segundo jugador. Ahora, con el luchador del segundo jugador, deja al jugador uno hecho unos zorros. Luego, antes de que empiece el combate de 2 jugadores contra la CPU, continúa, toma un personaje y vence al segundo jugador. Cuando al fin empiece la batalla con la CPU, se habrá reiniciado a la Batalla 1. El combate seguirá siendo contra Gouki, ¡pero en Tailandia! Las diez siguientes batallas son contra Gouki en otras localizaciones.

Luchar contra CPU Garuda

Con cualquier personaje, debes conseguir dos "perfects" y cuatro "super finishes" antes de la batalla 10. Y para colmo, debes realizar una finalización con súper combo de nivel 3. Si tu personaje tiene un nivel 3 (Gouki, Evil Ryu y Zangief), puedes utilizarlo.

Ahora bien, cada uno de los siguientes personajes debe efectuar al menos un combo durante la partida que haga el siguiente número de impactos:

Allen Snider y Darun Mister - Combo de 6 impactos

Blair Dame, Cracker Jack, Ken, Pullum Purna, Ryu y Zangief - Combo de 7 impactos

Guile, Hokuto, Kairi y Skullomania - Combo de 8 impactos

Gouki y CPU Gouki - Combo de 9 impactos

Doctrine Dark - Combo de 11 impactos

Chun-Li - Combo de 12 impactos

Garuda, CPU Garuda, Vega, CPU Vega, Evil Ryu y Evil Hokuto - Combo de 13 o más impactos

Juego secreto de los barriles (Europa)

Destaca la opción Practice en la pantalla de selección de modo y pulsa Start. Luego pulsa ⇧, ⇧, ⇨, ⇧, ⇨, ⇧, Start. Aparecerá un mensaje para confirmar la introducción correcta del código. Selecciona la opción Bonus en el modo de práctica para jugar al juego de bonificación de los barriles de Street Fighter 2.

Asalto de batalla en equipo con control de la CPU

Selecciona el modo Team Battle. Mantén pulsados L2 + Select en la pantalla "Vs Loading" hasta que empiece el combate. La CPU controlará a tu luchador en este asalto. Nota: este código sólo se puede activar una vez por batalla en equipo.

Ver impactos en modo Survival

Pulsa Select en la pantalla de resultados de Survival para mostrar el número de impactos consumados.

Ocultar a tus luchadores

Este pequeño extra puede resultar útil; si no quieres que tu oponente vea qué eliges, tan sólo mantén pulsado L2 y selecciona luego a tus personajes. Cuando sueltes L2, quedarán sustituidos por interrogantes.

Las cuentas de Gouki (Akuma)

Vence a Gouki con un súper combo y su collar se desgajará. Seguro que le salió en una caja de cereales.

STREET FIGHTER: THE MOVIE

Elegir a Akuma

Destaca a Guile y pulsa ⇧, R1, ⇩, L2,

⇨, L1, ⇦, R2. Si lo has hecho bien, la cara de Guile se pondrá borrosa y serás Akuma.

Configuración secreta

Pausa el juego durante una lucha. Pulsa Select y aparecerá un menú para configurar tus botones.

STREET RACER

Coche secreto

Al introducir el password "Dougal" tendrás acceso a un flamante coche conejo que tiene tres nuevas pistas personalizadas.

Opciones secretas

Al introducir el password "Turgay", tendrás acceso a una pantalla de opciones secreta que te permite cambiar el lado de tu coche, activar o desactivar las armas, quitar los otros coches y muchas cosas más.

STRIKER '96

Equipos especiales

Sí, es verdad, no sólo puedes competir contra los equipos especiales de Warner y Rage, sino que los "trekkies" pueden disfrutar además dando una paliza a todo un equipo de personajes de las diversas Star Trek Generations. Lo único que tienes que hacer es ganar el mundial para introducir un torneo de copa especial extra que incluye a todos los equipos mencionados. ¿Te crees capaz de enfrentarte a esos famosos intergalácticos?

SUPER BUSTER BROS COLLECTION

Selección de nivel

Mantén pulsado ⇩ y selecciona el modo Tour.

Modo experto

Pulsa × en los controladores 1 y 2 mientras seleccionas el modo tour.

SUPER PUZZLE FIGHTER II

Personajes secretos

Se pueden descubrir todos en la pantalla de selección de personajes.
Nota: son seleccionables en todos los modos salvo el modo Street Puzzle.

Jugar como Akuma (Gouki)

Para el jugador 1: Pon el cursor en Morrigan, pulsa sin soltar Select e introduce ⇩, ⇩, ⇩, ⇦, ⇦, ⇦, ○.
Para el jugador 2: Pon el cursor en Felicia, mantén pulsado Select e introduce ⇩, ⇩, ⇩, ⇨, ⇨, ⇨, ○.

Jugar como Devilot

Jugador 1: Pon el cursor en Morrigan, mantén pulsado Select e introduce ⇦, ⇦, ⇦, ⇩, ⇩, ⇩, y cuando el contador llegue justo a los diez segundos, pulsa ○.
Jugador 2: Pon el cursor en Felicia, mantén pulsado Select e introduce ⇦, ⇦, ⇦, ⇩, ⇩, ⇩, y cuando el contador llegue justo a los diez segundos, pulsa ○.

Jugar como Dan

Jugador 1: Pon el cursor en Morrigan, mantén pulsado Select e introduce ⇦, ⇦, ⇦, ⇩, ⇩, ⇩, ○.
Jugador 2: Pon el cursor en Felicia, mantén pulsado Select e introduce ⇨, ⇨, ⇨, ⇩, ⇩, ⇩, ○.

Jugar como la hermana de Hsien-Ko (Lei-Lei)

Jugador 1: Pon el cursor en Morrigan, mantén pulsado Select, mueve el cursor un cuadrado a la derecha y pulsa ○.
Jugador 2: Pon el cursor en Felicia, mantén pulsado Select, mueve el cursor dos cuadrados a la izquierda y pulsa ○.

Jugar como Amanda

Jugador 1: Pon el cursor en Morrigan, mantén pulsado Select, mueve el cursor dos cuadrados a la derecha y pulsa ○.
Jugador 2: Pon el cursor en Felicia, mantén pulsado Select, mueve el cursor un cuadrado a la izquierda y pulsa ○.

Jugar contra CPU Devilot

Antes de llegar a la fase 7, debes hacer todo lo siguiente, sin hacer continues:
1 Derrotar a un oponente en menos de un minuto en un asalto.
2 Tener al menos un súper combo.
3 Tener una cadena máxima de cuatro o más.
4 Debes tener una Joya de potencia máxima de al menos 20 unidades.

Jugar contra CPU Dan

Antes de llegar a la fase 6, debes hacer todo lo siguiente, sin hacer continues:
1 Derrotar a un oponente en menos de un minuto en un asalto.

2 Tener al menos un súper combo.
3 Tener una cadena máxima de cuatro o más.
4 Debes tener una Joya de potencia máxima de al menos 20 unidades.

Selección de escenario

Tras seleccionar tu personaje, mantén pulsados L2, R2 y Select, y elige tu hándicap. Luego, pulsando todavía L2, R2 y Select, pulsa uno de los siguiente botones:
Ryu: ⇦
Ken: ⇨
Akuma: L1
Morrigan: ⇧
Felicia: □
Devilot: R1
Chun-Li: ⇩
Sakura: △
Dan: Sin botón
Donovan: ○
Hsien-Ko: ×

SWAGMAN

Invencibilidad

Pausa el juego y pulsa:
○, □, ×, □, ○, □, ○, □, △, □, ○, △, ○, □, △, □

SYNDICATE WARS

Energía de escudos para clon infinita

Cuando hayas investigado los "chrometaps" y los escudos de clon, compra uno para cada uno de tus agentes y asegúrate de que están cerca unos de otros en tu barra de selección de armas. Empieza la misión y selecciona tus escudos de clon; luego selecciona tus "chromotaps". Ahora deberías tener potencia infinita para tus escudos de clon siempre que tengas los "chromotaps" seleccionados. Repite el proceso sin más para reactivar el truco si cambias de armas.

TEKKEN

Personajes extra

Si completas el juego con cada uno de los ocho personajes estándar te ganarás la oportunidad de jugar al juego llevando al subjefe del personaje respectivo. Aunque los hay que no varían mucho respecto al personaje original, está bien para reírse un poco.

Heihachi Mishima

El jefe final es un pelín más difícil de obtener. Debes completar el juego en menos de cinco minutos y 30 segundos sin usar continues.

Devil Kazuya

Para acceder a Devil Kazuya en el modo Arcade, debes completar el juego de carga Galaga con un "Perfect". Para eso debes destruir todos los octavos niveles del juego sin dejar escapar ni una sola nave. Para ayudarte en ello, intenta eliminar la primera oleada en menos de 18,5 segundos a fin de recibir una nave doble con la que doblar tu potencia de fuego. También puedes practicar con cada oleada pulsando Select después de que haya acabado de repetir de nuevo la fase; si haces esto, sin embargo, no podrás obtener a Devil.

Nave doble de Galaga

Para obtener dos naves Galaga mantén pulsados ⇧ L1 △ × en el segundo pad al encender la PlayStation. No podrás usar este truco para Devil.

TEKKEN 2

Elegir una pose

Puedes decidir cuál de las dos poses de victoria realiza tu personaje. Tras ganar un asalto, pulsa sin soltar □ o × (durante toda la repetición) para obtener la primera, o bien ○ o △ para la segunda.

Más poses

Seis de los luchadores tienen una tercera pose de finalización tras ganar un asalto: Law, Paul, Michell, Jack 2, P. Jack, Kunimitsu y Kuma.
Sólo tienes que mantener pulsados los dos botones de patada desde el momento en que vences la pelea y durante toda la repetición hasta el final.

Perspectiva en primera persona

1 Primero de todo debes obtener todos los personajes secretos del juego.
2 Ve a la pantalla de selección de personaje
3 Mantén pulsados L1 y L2 y selecciona tu personaje como siempre.
4 Tu luchador aparecerá como un modelo de malla de alambre.
5 Cuando empiece la lucha, la vista pasa-

rá a una perspectiva en primera persona.

Modo cabezón

1 Consigue todos los personajes secretos del juego.

2 Vuelve a empezar, pero mantén pulsado Select al seleccionar a tu luchador.

3 No lo sueltes hasta que empiece el asalto.

4 Ahora verás que a tu luchador se le ha puesto la perola como un globo.

Modo cielo

Si, tras obtener todos los personajes secretos, pulsas ⇧ + Select al elegir un personaje, por arte de birlibirloque activas el ¡MODO CIELO! Debes mantener pulsada esta combinación de botones hasta que empiece la pelea en sí, momento en el cual oirás un sonido de un puñetazo que confirmará que el truco está activado. En esencia te permite luchar a lo Mortal Kombat, donde ciertos movimientos tipo gancho acaban con tu oponente disparado al cielo. Por alguna razón también funciona con los barridos. Nota: este truco concreto también activa el modo cabezón 1.

Roger/Alex más fáciles

Hay una forma más fácil de conseguir a Roger/Alex. Primero obtén todos los jugadores seleccionables. Eso incluye a Kazuya y Devil/Angel. Ahora sólo tienes que ir al modo de práctica y hacer un combo de diez impactos con cualquier personaje. No olvides desactivar la barra de herramientas que hay en la parte inferior de la pantalla en la que puedes ver los botones a pulsar, o no funcionará. Al activarse deberías oír la palabra "Great".

Modo de súper cabezones

1 Primero efectúa el truco del modo cabezón.

2 Si juegas en modo arcade, mantén pulsado Select al llegara a la pantalla de continue.

3 ¡La cabeza y los brazos se pondrán más gordotes que nunca!

4 Si juegas en modo Vs, vuelve a la pantalla de selección de personaje y vuelve a mantener pulsado Select mientras eliges un luchador para el mismo efecto.

Kazuya granate

1 Primero hay que tener acumulados todos los personajes

2 Empieza una partida nueva y destaca a Kazuya.

3 Ahora mantén pulsado Start mientras lo seleccionas.

4 Kazuya saldrá con su tercer traje granate.

Bocadillos de pensamiento estilo cómic

1 Juega en modo de práctica.

2 Deja a tu personaje solo durante un rato.

3 Verás que aparece un bocadillo de pensamiento sobre su cabeza.

Obtener a Kazuya Mishima

1 Adquiere todos los subjefes completando el juego mediante los diez luchadores originales.

2 Llega hasta el final llevando un subjefe.

3 Una vez completado, se añadirá a Kazuya.

Devil y Angel

Para obtener este personaje dual, completa el juego con Kazuya.

Luchar contra Roger/Alex

1 Llega a Devil o Angel...

2 Empieza una partida nueva con cualquier personaje y al llegar a la tercera pelea derrota a tu rival en el último asalto cuando sólo te quede una partícula de energía.

3 Si lo haces bien oirás la palabra "Great" y la siguiente pela será contra Roger o Alex.

Modo Teatro (sólo versión japonesa)

¡Mira los finales de Tekken 2 en tus ratos libres!

1 Desconecta el segundo controlador

2 Debes poseer todos los personajes disponibles guardados en tu tarjeta de memoria.

3 Carga el juego. Cuando aparezcan las palabras "Namco Presents", pulsa ⇧, ⇨, ○, × y Select sin soltar los últimos cuatro tras oprimir cada uno. Es complicado porque tienes que introducir rápido esta secuencia antes de que las palabras desaparezcan.

4 Si no lo logras, el juego cargará la intro normal. Inténtalo otra vez.

5 Si te sale bien, te llevarán al teatro Tekken 2. Aquí puedes moverte por la lista de finales de vídeo (¡y de prólogos!) y reproducir cualquiera de ellos. Nota: tras unos 10 segundos de inactividad este modo se quitará de forma automática, así

que no dejes de moverte si tu intención es seguir allí.

Mofarse del oponente

Cuando le hayas ganado una batalla a tu oponente, pulsa ⇨, ⇦, □, ○ y tu personaje se cachondeará en japonés.

Ganar sin luchar (sólo versión japonesa)

Destaca el modo Option, pulsa sin soltar R1 y luego dale a ○, ○, △, ×, ×, ○, △. Empieza una partida de un jugador y cuando inicies el combate mantén pulsados R1 + L2 para ganar la batalla de manera automática.

TEKKEN 3

Luchadores secretos

Kuma

Completa el juego en modo Arcade.

Julia

Completa el modo Arcade dos veces.

Gun Jack

Completa el modo arcade tres veces.

Mokujin

Completa el modo arcade cuatro veces. Mokujin es un hombre/mujer de madera que adopta al azar los estilos de lucha y movimientos de otros personajes.

Anna

Completa el modo Arcade cinco veces.

Bryan

Completa el modo Arcade seis veces.

Heihachi

Completa el modo Arcade siete veces.

Ogre

Completa el modo Arcade ocho veces.

True Ogre

Completa el modo Arcade nueve veces.

Panda

Destaca a Kuma en la pantalla de selección de personaje y pulsa ○ o ×.

Tiger

Completa el juego con todos los personajes principales. Luego destaca a Eddy en la pantalla de selección de personaje y pulsa △.

Doctor B

Completa el modo Tekken Force cuatro veces y vence al Doctor Boskonovich cuando aparezca. Luego puedes seleccionarlo en el modo Arcade. También se podrá acceder a su escenario de la cueva subterránea secreta.

Gon

Hay dos formas de obtener a Gon. Puedes completar el modo Aracade usando al Doctor B., o bien puedes vencer a Gon en el modo secreto Tekken Ball. Para usar a Gon en el modo Arcade, pon el cursor a la derecha o a la izquierda de la pantalal de selección de personaje.

Elección de traje

Cada luchador tiene dos variedades estándar de traje: pulsa cualquiera de los botones de puñetazo para usar uno, y cualquier patada para el otro. Por supuesto, si los dos elegís el mismo luchador en modo de dos jugadores, se os darán de forma automática trajes distintos.

Trajes secretos

Algunos luchadores poseen un tercer traje que se selecciona pulsando Start al elegirlos en la pantalla de selección de personaje. No obstante, para acceder a trajes secretos para cada personaje, tienes que llevarlos una serie de veces en el modo Arcade (sin pausar y elegir "Reset"). La forma más rápida es poner el tiempo a 20 segundos, las batallas a un asalto y dejar que te venzan, eligiendo después no continuar.

Xiaoyu

Para verla con su uniforme escolar, tienes que llevarla 50 veces en el modo Arcade.

Jin

Para hacer que se ponga un top tipo rugby y unos pantalones rayados (¿uniforme escolar?), llévalo 50 veces en el modo Arcade.

Anna

Se pone su elegante vestido blanco, con sombrero y todo, después de llevarla 25 veces en el modo Arcade.

Gun Jack

Para verle en su anterior forma de "Jack-2", sólo tienes que llevarlo 10 veces en el modo Arcade.

Intros secretas

Hay dos intros de demo alternativas de artes marciales

Acaba el juego con los diez personajes principales para ver una intro en la que los

personajes exhiben movimientos de artes marciales con sus trajes de segundo jugador. Obtén todos los personajes secretos para ver una intro con personajes (Panda, Dr. B., Heihachi, etc.) y trajes (Xiaoyu y Jin con uniforme escolar) alternativos.

Tekken Ball

Mira los finales de los diez luchadores principales para acceder a este modo especial, que te deja jugar a una especie de voleibol de playa, ¡usando movimientos de lucha!

Modo Teatro

Para acceder a este modo, has de ver los finales de los diez personajes principales. Luego puedes ver todos los finales que has adquirido hasta ahora. Para acceder a las opciones adicionales de Sound y Disc, tienes que ver todos los finales de los luchadores extra, incluido Tiger. Observa que algunos personajes tienen finales compartidos, de forma que sólo tienes que completar el juego con uno: Yoshimitsu/Doctor B., Kuma/Panda, Ogre/True Ogre. La opción "Sound" te permite escuchar todas las músicas, mientras que "Disc" te deja insertar el disco de Tekken 1 o Tekken 2 para ver los finales de los anteriores juegos.

TEMPEST X

Salto de nivel

En cualquier partida, mantén pulsados estos botones: L1, R1, ⇖, △, ○, Start y Select. Si se hace bien oirás un fuerte rechinamiento. Suelta los botones y pulsa de inmediato los siguientes sin soltarlos: L2, R1, X, △, y ⇩. De hacerlo bien oirás cómo dicen una palabra.

Ahora, cada vez que quieras avanzar un nivel, pulsa sin más L1 + L2 + R1 + R2. Saltarás al próximo nivel en cuanto no haya enemigos en la red. La forma más fácil de hacerlo es justo al principio del nivel, antes de que aparezca algún enemigo, o bien pulsa los cuatro botones del lomo y usa después un Superzapper.

TENCHU (JAPONÉS)

Armas extra

Para conseguirle más armas a tu guerrero, mantén pulsado R1 y pulsa ⇧, ⇧, ⇩, ⇩, ⇦, ⇨, ⇦, ⇨, □, △ mientras estás en la pantalla de selección de armas.

Cura

Para curar a tu ninja durante la partida, haz pausa y pulsa luego ⇧, ⇧, ⇩, ⇩, ⇦, ⇨, ⇦, ⇨, □, △. Tu ninja gritará para indicar que el código ha funcionado. Cuando quites la pausa tendrás la energía a tope.

Bolsillos mágicos

Para dar a tus bolsillos una profundidad infinita, mantén pulsado L1 y pulsa ⇧, ⇧, ⇩, ⇩, ⇦, ⇨, ⇦, ⇨, □, △ en la pantalla de selección de armas.

Elegir nivel

Mantén pulsado R2 y pulsa ⇧, ⇧, ⇩, ⇩, ⇦, ⇨, ⇦, ⇨, □, △ en la pantalla de selección de fase.

TEN PIN ALLEY

Mofas

En el modo Team Play, un equipo puede mofarse del otro al acercarse pulsando L1 + L2 + R1 + R2.

Luego:

△ - Risotada

□ - "Loser!" (¡Perdedor!)

○ - "Miss!" (¡Falla!)

X - "You suck!" (¡Apestas!)

Torneo de 300 partidas

Entra "Vlooma" como nombre en la sexta ranura de partida guardada para jugar a un torneo de 300 partidas.

Cargar un jugador ya guardado

Las instrucciones del manual son incorrectas. Aquí tienes cómo cargar un jugador guardado... Destaca "Load" y pulsa X. Esto mostrará a personajes guardados con anterioridad. Ahora destaca el personaje a cargar y pulsa X.

TEST DRIVE: OFF ROAD

Acceder a pistas y coches

Introduce los siguientes nombres de conductores para obtener pistas y coches extra:

FRIENDLY	Pista de ceniza
SANDDUNE	Pista de la maldición del faraón
CRAZY	Pista de la trampa de arena
ELITE	Pista en construcción
SNOWMAN	Pista Bola de nieve Express
ALLTRACK	Todas las pistas disponibles
FIFTY	Bólido
LOWRIDER	Stock car
BEEFY	Monster truck
SPRINTER	Buggy 4X4

TEST DRIVE 4

Estos códigos sólo se pueden introducir en la pantalla de récords. Y para ello, debes completar cualquier pista con un tiempo que te clasifique entre los diez primeros (mira la pantalla de récords para saber los tiempos a mejorar).

Una vez hayas acabado una carrera y el tiempo sea lo bastante rápido para establecer un récord, sal de la partida. Aparecerá la pantalla de carga y luego podrás entrar tu nombre. O, mejor, uno de los siguientes trucos:

SAUSAGE - Acceder a coches secretos

KNACKED - Acceder a pistas invertidas

WHOOOOSH - Convierte la bocina en una aceleración de nitrobenceno

MJCIM.RC - Convierte los coches (incluidos los oponentes) en micro coches

TETRIS PLUS

Selección de fase

1 Elige el modo Puzzle y selecciona Password

2 En cuanto aparezca la pantalla de password pulsa: ⇩, ⇩, ⇨, ⇧, ⇧, ⇨, ⇧, ⇧, ⇧, ⇨.

3 Repite el paso 2

4 Pulsa X

5 Cuando empiece el juego habrá disponible una selección de fase

THEME HOSPITAL

Limpio y ordenado

Cuando tu hospital se llene o esté sucio, guarda la partida y vuélvela a cargar. ¡Con esto te desharás de toda la basura y los pacientes!

THEME PARK

Millones al instante

Entra tu nombre como **BOVINE** y luego, durante la partida, mantén pulsados ○, □ y X durante diez segundos para recibir diez millones de dólares.

TIGERSHARK

Invencibilidad

Entra KURSK como password.

Munición infinita

Entra KIROV como password.

Mejora de las armas

Entra RUBLE como password.

Baja gravedad

Entra SOUYZ como password.

Ver el minijuego Hunter

Entra SNEEG como password.

Ver las secuencias de vídeo

Entra KIEV como password.

Juego de preview (Bug Rider)

Entra BUGGY como password.

TIME COMMANDO

Nivel secreto

Hay un nivel especial secreto en esta beat 'em up de aventura sobre viajes en el tiempo. En la pantalla de password, entra: COMMANDO. Te pone en un ring de boxeo donde luchas contra varios enemigos diferentes.

Passwords especiales

Todas las armas: HUIBON

Máximo de salud: VONLUX

Trucos

Pausa el juego, destaca "Sound FX" e introduce el código deseado. Un sonido lo confirmará.

X, △, △, ○, X, △, △, ○, □, □, X

Restablece la salud (puede repetirse cuando haga falta)

X, □, X, △, ○, □, X, ○, X, △, △

Ir a la siguiente fase

○, X, △, ○, □, ○, X, □, △, ○, □

Ir al siguiente mundo

□, ○, ○, △, X, X, ○, □, □, △, □

Tamaño máximo para la barra de energía

△, X, ○, □, X, □, ○, △, X, □, ○

Todas las armas

△, ○, △, X, □, X, ○, □, △, X, □

Munición infinita

□, X, ○, △, ○, X, □, △, ○, △, □

Recarga automática para ciertas armas

TIME CRISIS

(Sólo versión japonesa)

Modo Arcade fácil

Selecciona la misión arcade de la pantalla de selección principal y luego, en la siguiente pantalla que te permite elegir entre los modos Time Attack o Story, dispara fuera de la pantalla. Si el truco ha funcionado, verás la palabra "Easy" aparecer sobre la opción del modo Story. Ahora selecciónalo y empieza a jugar y contarás con cinco vidas y mucho más tiempo.

Recarga alternativa

Conecta un pad estándar en el puerto 2 de la PlayStation y luego, durante la partida, podrás pulsar □, ×, ○, o △ para agacharte y recargar en vez del botón de la pistola. Puedes incluso ponerlo en el suelo y utilizar el pie!

Modo de truco

En la pantalla principal, donde eliges los tres recuadros, dispara una bala en medio del lazo de la "R" de "CRISIS", y luego dos al centro del punto de mira (junto a "TIME"). Si te sale bien irás a un menú de trucos donde puedes elegir nueve vidas, no tener que recargar y continues infinitos.

TOBAL 2

Jugadores grandes/pequeños

Al seleccionar tu personaje, mantén pulsado L2, R2 y pulsa el botón △. Ahora puedes aumentar y disminuir el tamaño de tu personaje durante los asaltos pulsando L2 (reducir) o R2 (agrandar). Funciona en todos los modos salvo Quest.

Trajes alternativos

Pulsa ⇧ + △ al seleccionar a tu personaje y saldrán a la arena de batalla con unos trajes distintos.

Personajes secretos

Hay pero que montones de personajes secretos en Tobal 2. Aquí tienes cómo jugar a ellos:

Mufu - acaba el juego en modo fácil.
Nork - acaba el juego en modo normal.
Udan - acaba el juego en modo difícil.
Trix (Robot Toriyama) - acaba el juego en modo fácil usando un monstruo.
D Purple - acaba el juego en modo normal usando un monstruo.
Red Zeppel - acaba el juego en modo difícil usando un monstruo.
Black Attacker - acaba el juego en modo fácil sin usar continues.
Mono Eye - acaba el juego en modo normal sin usar continues.
Dark Elf - acaba el juego en modo difícil sin usar continues.
Tri Horn - se lo puede seleccionar después de guardar un número concreto de repeticiones.
Chocobo - acaba la primera mazmorra de práctica.
Mark - acaba la segunda mazmorra de las ruinas egipcias.
Dog - acaba con la tercera mazmorra de la nave del desierto.
Mark2 - acaba la sexta mazmorra del castillo.
Totem 1º - mira los diez finales del modo fácil.
Totem 2º - mira los diez finales del modo normal.
Totem 3º - mira los diez finales del modo difícil.

TOCA TOURING CAR CHAMPIONSHIP

Introduce tu nombre como sigue para obtener el efecto deseado.

Acceso a todas las pistas: JHAMMO
Todos los vehículos: CMGARAGE
Sin colisiones de coches: CMNOHITS
Aumento de velocidad: XBOOSTME
Pilotos maníacos: CMMAYHEM
Baja gravedad: CMLOGRAV
Modo karts: CMCHUN
Lluvia ascendente: CMRAINUP
Manos más grandes: CMHANDY
Lluvia a cántaros: CMCATDOG
Vista al revés: CMUPSIDE
Cámara de persecución: CMFOLLOW
Vista de helicóptero: CMCOPTER
Vista elevada: CMMICRO
Fondo de dibujitos: CMTOON
Cielo centelleante: CMDISCO
Cielo estrellado: CMSTARS

TOKYO HIGHWAY BATTLE

Tras ganar tu primera carrera en el modo Scenario, prueba a entrar estos códigos con el controlador 2 durante tu siguiente carrera:

⇧ + Select - Muestra la vuelta más rápida
⇨ + Select - Muestra el mejor tiempo
⇩ + Select - Muestra el número de programa
L1 + Select - Cambia el color del cuentakilómetros a blanco

Cambiar color del coche

Tras haber ganado al menos una carrera en el modo Scenario, ve a la pantalla de selección de coche y pulsa R2 en el controlador 1 para cambiar el color de los autos.

Puntos al máximo

Cuando aparezca el logo de Jaleco al iniciarse el juego, pulsa sin soltar L1 + L2 + R1 + ⇩ + Start en el controlador 2. Cuando ahora empiece la secuencia de vídeo de la intro, pulsa Start en el controlador 1 (no olvides seguir pulsando los botones del controlador 2). Cuando se muestre la pantalla del título, selecciona el modo Scenario y ve a la Speed Shop. Al entrar, verás enseguida que tienes 9.999.999 puntos para gastar en tantas modificaciones del coche como te plazca.

Dinero al máximo

En el segundo controlador, mantén pulsados L1 + L2 + R1 + Start + ⇩ justo después de la demo de presentación (cuando aparece el título con la bandera a cuadros) hasta que el título emita destellos y las letras dejen de ir volando.

Coches y colores extra

Cuando derrotes a Drift King habrá disponibles tres coches más (Supra, NSX y GT-R). Usa uno de estos coches y véncelo de nuevo para activar una selección de color. Ve a la pantalla de selección de coche y pulsa R2 para cambiar el color.

TOKYO HIGHWAY BATTLE R

Fondos al máximo

En la pantalla del título, pulsa lo siguiente en el controlador 2:

⇧, △, ⇩, ×, ⇨, □, ⇦, ○, Select,

Todas las partes

En la pantalla del título, pulsa lo siguiente en el controlador 2:

⇨, ⇨, ⇩, ⇧, ⇧, ⇦, ⇩, ⇦, ○, △

Partes de bonificación

En la pantalla del título, pulsa lo siguiente en el controlador 2:

⇧, ⇩, ⇩, ⇧, ⇦, ⇨, ⇦, ⇨

TOMB RAIDER

Salto de nivel

Introduce este código en la pantalla de inventario:

L2, R2, △, L1, L1, ○, R2, L2

Nota: Funciona con el sistema de control por defecto (tipo 1). Si usas alguno de los otros, usa la secuencia alternativa pertinente...

Tipo 2: L2, R2, ○, △, △, L1, R2, L2
Tipo 3: L2, R2, R1, △, △,, L1, R2, L2

Arma al máximo

Entra esta secuencia en la pantalla de inventario para hacer suspirar a Lara.

L1, △, L2, R2, R2, L2, ○, L1

Ahora regresa a la acción. Cuando vuelvas a la pantalla de inventario verás todas esas armas adorables.

Nota: Si tienes la versión NTSC del juego, pulsa R2 por L2 y viceversa. Este código funciona con el sistema de control por defecto (tipo 1). Si usas otro, usa la secuencia alternativa pertinente...

Tipo 2:△, ○, L2, R2, R2, L2, L1, △
Tipo 3: △, R1, L2, R2, R2, L2, L1, △

TOMB RAIDER II

Salto de nivel

(Mantén pulsado R2) Da un paso lateral a la izquierda (pulsa ⇦), otro a la derecha (pulsa ⇨), da un paso atrás (pulsa ⇦), uno adelante (pulsa ⇩), (suelta R2) gira al menos tres veces (mantén pulsados ⇦ o ⇨) y da luego una voltereta hacia atrás (⇧ + □, y luego enseguida ○).

Bengalas ilimitadas

Si no tienes bengalas, pulsa △ para desenfundar las pistolas y luego L2 para sacar una bengala.

Lara explosiva

Esto no sirve para nada, pero ¡puedes ver a Lara explotar en mil cachitos! Mantén pulsado R2 para dar un paso lateral a la izquierda, a la derecha y luego de nuevo a la izquierda, da un paso adelante, luego

atrás, gira tres veces a Lara (en cualquier sentido) y salta hacia atrás.

TOMMI MÄKINEN RALLY

Modo de trucos

Entra cualquiera de estos códigos como tu nombre y aparecerá una nueva opción en el menú principal llamada "Cheats" (Trucos).

STRANGE	Te deja conducir un autobús
MIRROR	Pistas reflejadas
PEUGEOT	Te da un Peugeot
FFSA	Rally Jeunes
THRILLS	El Dual Shock siempre vibra

MONEY (donde "_" es espacio) ¡Dinero a manta!

Todos estos trucos se pueden activar o desactivar en el menú de trucos.

TOTAL DRIVIN'

Pistas ocultas

Para activar estas pistas secretas debes ser el equipo Ahmad.

Moscú 2

Cerca del final del trazado verás una rampa: úsala para saltar sobre la pared de la izquierda, donde hay un teletransportador junto a un edificio.

Egipto 1

Tras cruzar el tercer puente, verás un edificio. Usa la rampa a la derecha para llegar a él, y gira para meterte en el teletransportador.

Salto de nivel de Escocia

Mientras corres en la tercera pista de Escocia, justo antes de llegar al bosque, dale al acantilado de la derecha de forma que caigas en el lado derecho del bosque. Conduce en línea recta hacia el letrero y golpearás una bola incandescente. Si le das de forma correcta, la pantalla disminuirá y aparecerán las palabras que indican que se carga un nivel extra.

Salto de nivel de Suiza

Empieza en el nivel 1 de Suiza y comienza la carrera. Sigue la pista que pasa por el pueblo y bajo el teleférico. Entrarás en un túnel por el que deberías seguir hasta cruzar un pequeño puente. A tu izquierda hay una serie de casas. Sal de la carretera y pasa por la parte trasera de los edificios. Verás una forma giratoria de color amarillo y rojo. Ve hacia eso y te transportarán a un nivel de bonus.

Salto de nivel de Hong Kong

Ve por el circuito del nivel 5 de Hong Kong hasta llegar a una pista de ceniza. Una vez en ella, llegarás al final a un puente bajo y pequeño que cruza un riachuelo. Sal de la carretera e intenta pasar enseguida bajo el puente. Ve a la bola naranja de debajo del puente, en medio del riachuelo, para empezar el nivel de bonificación.

Salto de nivel de Eastern Island 2

Desde el principio, gira el coche y ve a donde puedes ver un crucero. A mano izquierda hallarás una barrera roja y blanca, y detrás de ella una pequeña carretera. Al final de esa carretera verás un saltador de nivel (el sitio más fácil por donde pasar la barrera es el lado derecho).

TOTAL ECLIPSE

Selección de nivel

En vez de perder el tiempo con esos códigos de nivel (a menos que quieras hacer las cosas en orden), puedes probar este práctico truco para obtener una selección de nivel. Sólo tienes que destacar la opción de password, pero no pulses nada. En vez de eso, mantén pulsado el botón de Select y entra la siguiente secuencia: □, △, L1. Ahora suelta Select y pulsa □, △, L1, □, △, L1. La pantalla pondrá "STAGE - 1" y podrás seleccionar cualquier fase.

Power-up

Hay un truco muy útil en el juego para conseguirte 10 continues, 10 aviones y 10 tiros de plasma. Tan sólo empieza una partida y luego páusala y haz clic en las opciones de la pantalla que pone "Play Game". Pulsa ahora △, □, ○, □, △, □,, L1, L1, R1. Si ahora pulsas la imagen de la derecha te saldrá una calavera. Pulsa entonces △, □, L1, L1,□, △ y el juego se reanudará con todos los power-ups instalados.

TOTAL NBA '96

Partidos All-Star

Con esto puedes jugar el partido de las estrellas de la temporada 94/95 (Phoenix) o bien el de 95/96 (San Antonio). Tiene el campo del fin de semana del All-Star y los nombres de los equipos son de las conferencias este/oeste...

En la pantalla del partido de exhibición, pulsa **R1, L1, R1, L1, R2, L2, R2, L2 - 94/95**

o

R1, R1, R2, R2, L1, L2, L1, L2 - 95/96

Aparecerá una opción de menú de All-Star que te permite activar varios trucos.

Quitar estadísticas

Pulsa L1, L2, R1 y R2 durante un descanso o la media parte.

¡Pelota loca!

1 Usa a Shawn Bradley o George Mureasan.

2 Haz un tapón ilegal, pilla el rebote con cualquier jugador y tira de tres puntos.

3 El balón saldrá volando, dará algunas vueltas, anotarás un tanto y recuperarás la pelota.

TOTAL NBA '97

Súper dificultad

En la pantalla de opciones de juego, pulsa L2 + R1 y habrá disponible un nuevo nivel de dificultad "Súper"

Cualidades al máximo

En la pantalla de creación de jugadores, mantén pulsados Select + ⇦ + □ + ○ para que las barras de habilidades de tu jugador se disparen al máximo.

TOUKON RETSUDEN 2

En la pantalla del título, pulsa: L1, Select, L2, Select, R1, Select, △, Select, ○, Select, X, Select, □, Select. Nota: tras cada pulsación de Select destellará "Press Start" en pantalla. Espera a que acabe de brillar antes de entrar la siguiente parte.

TREASURES OF THE DEEP

Mapa completo

Muestra al instante el mapa entero, dándote una buena comprensión de la estructura y trazado del lecho marino. Pausa el juego y pulsa: ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, ○, ○, □, X, ○, X, □.

Tiempo prolongado de Shark Attack

Entra este truco para tener más tiempo en el nivel de bonificación Shark Attack. Pausa el juego y pulsa: ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, ○, ○, L2, L2, L2,

Desactivar corrientes

Las corrientes marinas desaparecerán como por milagro de las aguas. Pausa el juego y pulsa: ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, ○, ○, R1, L1, L2, R2, X.

Mostrar pantalla completa.

Estooo, aunque se acepta el truco, sus efectos reales son aún desconocidos. Pausa el juego y pulsa: ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, ○, ○, △, □, X, □.

Vista elevada

la cámara pasará de las vistas estándar a una elevada. Pulsa Select + L1 para alejar la cámara y Select + R1 para acercarla. Pausa el juego y pulsa: ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, ○, ○, △, □, X, □.

Arpones de moneda

En lugar de los consabidos arpones, ahora dispararás algo que se parece a monedas de oro. Pausa el juego y pulsa: ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, ○, ○, X, ⇧, △, ⇩.

Modo Turbo

Treasures Of The Deep no es lo que se dice rápido, pero eso cambiará con este truco de hiper velocidad. Pausa el juego y pulsa: ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, ○, ○, R1, R2, R1, R2, R1, R2.

Todo el equipo

Equípate con cada pertrecho y enser existente. ¡Y con un buen número de cada uno! Pausa el juego y pulsa: ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, ○, ○, L1, L1, L1, L1, R1, R1, R1, R1, L2, L2, L2, L2, R2, R2, R2, R2.

Selección de nivel

Cuando vuelvas al mapa de la Tierra, podrás escoger tu misión. Pausa el juego y pulsa: ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, ○, ○, ⇩, ⇨, ⇧, ⇦, △, X.

Todos los niveles completos

Tu inmersión está acabada y tus objetivos cumplidos. Sube a la superficie para completar el nivel. Pausa el juego y pulsa: ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, ○, ○, □, X, X, X, □, △, △, △, □, X, X, X.

Todas las armas
Mejora tu arsenal y obtén una buena cantidad de armas. Pausa el juego y pulsa: ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, ○, ○, R1, R1, R1, R1, L1, L1, L1, L1, R2, R2, R2, R2, L2, L2, L2, L2.

Salto de nivel
Si deseas acabar el nivel actual, hayas realizado o no los objetivos de tu misión, puedes saltar al próximo nivel. Pausa el juego y pulsa: ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, ○, ○, △, △, ⇩, ⇩, ⇩.

Continues extra
Date unos cuantos continues más entrando este práctico truco. Pausa el juego y pulsa: ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, ○, ○, R2, R2, R2, L2, L2, L2.

Oro extra
Más pasta, más. Regálate un extra de dos millones de piezas de oro cada vez. Haz pausa de nuevo tras introducir el código para añadir al instante la pasta. Pausa el juego y pulsa: ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, ○, ○, R1, R2, L1, L2, R1, R2, L1, L2.

Añadir Tabla
Si no te apetece la tarea de buscar dicha pieza (nivel secreto), introduce este código para obtenerla.
Pausa el juego y pulsa: ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, ○, ○, L1, L2, L1, L2, □, ○.

Desactivar multas
Ya no tendrás que preocuparte de que temulten por matar delfines o sirenas con este truquito.
Pausa el juego y pulsa: ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, ○, ○, R2, R1, L2, L1.

Aire ilimitado
Una provisión infinita de aire será tuya con este alentador truco.
Pausa el juego y pulsa: ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, ○, ○, △, ○, X, □, ⇧, ⇨, ⇩, ⇦.

Salud ilimitada
Nunca volverán a dañarte con este trco de acero.
Pausa el juego y pulsa: ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, ○, ○, △, △, X, X.

Aire y salud a tope
Reposta la salud y el aire perdidos con este truco salvavidas.
Pausa el juego y pulsa: ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, ○, ○, ⇧, ⇩, ⇦, ⇨, X, X.

Destrabar todas las puertas
Llega a todos esos sitios difíciles de alcanzar en un instante quitando las puertas que te bloquean el paso.
Pausa el juego y pulsa: ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, ○, ○, X, ○, △, □.

Nadar a través de los obstáculos
¡Confunde al enemigo nadando a través suyo!
Pausa el juego y pulsa: ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, ○, ○, □, □, ○, ○.
Nota: Puede que no recojas objetos mientras este código esté activado.

Carga útil ilimitada
Un suministro ilimitado de armas y equipo será tuyo sólo con pulsar estos botones.
Pausa el juego y pulsa: ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, ○, ○, △, ⇧, X, ⇩.

Nivel de bonus de Atlantis
Completa todos los niveles y encuentra todas las piezas doradas para acceder al nivel de bonificación de Atlantis. O si no, introduce el truco de selección de nivel para acceder a este nivel de bonus.

Nivel de bonus Shark Attack
Empieza el nivel "Wreck of the Conception". Entra el truco de selección de nivel y luego el de oro extra, antes de introducir el de salto de nivel. Cuando vuelvas a la pantalla de selección de nivel, el nivel de bonus Shark Attack debería estar ya seleccionado. Cuando has jugado una vez a él, desaparece de nuevo.

Última secuencia final
Completa el nivel de bonus de Atlantis para ver la última secuencia final.

TRIPLE PLAY '97

Mega carrerones
Introduce y mantén pulsados: L1, L2, R1, R2. Entra ahora (sin mantenerlos pulsados): ⇧, ⇧, △, △, ⇧, ⇧, X, X.. Oirás un repique: ahora tan sólo dale a la pelota para lograr un home run automático.
Nota: Debes entrar esto para cada nuevo bateador.

Estadio misterioso
Al elegir el estadio, pulsa L1, R1, L1, R1 (mantén pulsado el último R1) y pulsa luego Start. Así harás aparecer un nuevo estadio.

Súper corredor
Introduce "Dennis Hirsch" en los jugadores personalizados para tener un corredor súper rápido.

TRIPLE PLAY '98

Campos extra
Pulsa L1, R1, L1, R1, □ en la pantalla de selección de estadio. Ya podrás seleccionar el Campo de Sueños, el Maizal, el Ebbets Field y el Polo Ground. Nota: los dos últimos estadios serán en monocromo.

Jugadores en paños menores
Activa el código de los campos extra (L1, R1, L1, R1, □ en la pantalla de selección de estadio). Destaca el Maizal (cornfield) y pulsa L1, R1, L1, R1, □. Activa el código del "Dream Team" de EA Sports (L2, R2, L2, R2, ○ en la pantalla de selección de equipo) y selecciónalo como equipo local. Cuando empiece el juego el equipo estará en ropa interior.

Conseguir siempre home runs
Mantén pulsados L1 + L2 + R1 + R2 y pulsa luego ⇧, △, ⇦, ⇨, □, ○, ⇩, X estando en la zona de bateador.

Eliminar siempre al bateador
Haz un lanzamiento de strike. Antes de seleccionar el siguiente lanzamiento, mantén pulsados L1 + L2 + R1 + R2 y pulsa luego X, ⇩, ○, □, ⇨, ⇦, △, ⇧. El bateador quedará eliminado al fallar el siguiente lanzamiento.

Gentío y comentarios sobre el estadio
Mantén pulsados L1 + L2 + R1 + R2 y pulsa □, ○, □.

Comentarios sobre la meteorología
Mantén pulsados L1 + L2+ R1 + R2 y pulsa entonces ○, X, ○. Los locutores harán un comentario acerca del tiempo.

Comentarios sobre el patrocinador
Mantén pulsados L1 + L2 + R1 + R2 y pulsa entonces △, ○, △.. Los locutores harán un comentario sobre un patrocinador.

Aclamaciones del público
Mantén pulsados L1 + L2 + R1 + R2 y pulsa luego los siguientes botones: ⇩, X, ⇩, X, △.

Abucheos del público
Mantén pulsados L1 + L2 + R1 + R2 y pulsa luego: ⇩, X, ⇩, X, X.

Dream Team de EA Sports
Pulsa L2, R2, L2, R2, ○ en la pantalla de selección de equipo y elige luego el 33er equipo en conjunto.

Súper lanzamiento
Pulsa X para arrojar una bola rápida y entonces pulsa enseguida □ + ⇩

TWISTED METAL

Multicoches
Si de verdad quieres luchar por tu vida, prueba este password. ¡Con él habrá cinco coches persiguiéndote a la vez!
□, △, ○, □, □

Vista de helicóptero
Para tener una vista desde muy arriba, usa este password y pulsa luego Start + ⇧ en la fase del tejado (Rooftop) o bien en la Arena.
○, ○, △, X, Espacio

Invencibilidad
No hay forma más fácil de triunfar en este juego que con este código.
□, △, X, Espacio (pulsa ⇨), ○

Armas infinitas
Ármate hasta los dientes.
△, Espacio, □, ○, ○

Truco del nivel final
En el último nivel del juego, justo después de vencer a los tres coches en el tejado, tírate enseguida por el borde del tejado. Mientras caes deberías oír el anuncio de la pelea con Minio y te devolverán al tejado con la energía a tope y todas las armas con las que empezaste.

Jugar como Minion
Para ir por ahí como Minion, elige el tanque y entra este código en la pantalla de password:
□, △, △, Espacio, □.

TWISTED METAL 2

Ataques avanzados
⇦, ⇨, ⇧ - Explosión congeladora (bola azul, algo rastreadora)

⇨, ⇦, ⇧ - Napalm (como el arma normal de las que se recogen)
⇧, ⇧, ⇦ - Salto (pues eso, saltas)
⇧, ⇧, ⇨ - Escudo (la cúpula verde de protección; dura tres segundos)
⇦, ⇨, ⇩ - Ataque trasero (dispara el arma seleccionada por detrás de tu vehículo)
⇨, ⇦, ⇩ - Ataque con mina (suelta una enorme mina)
⇨, ⇩, ⇦, ⇧ - Dispositivo de ocultación (vuelve invisible tu vehículo durante tres segundos)

Códigos de personajes extra

Para tener dos personajes extra, ejecuta estos códigos en la pantalla de selección de coche en un torneo de un jugador. Una vez hecho, puedes seleccionar los coches extra en cualquier otro modo. Estos códigos han de entrarse de nuevo cada vez que cargas el juego.
⇧, L1, △, ⇨ - Añade a Sweet Tooth a la pantalla de selección de personaje
L1, ⇧, ⇩, ⇦ - Añade a Minion a tu pantalla de selección de personaje

Códigos de nivel extra

Deberás ejecutar estos códigos en la pantalla de selección de personaje para una partida de reto de dos jugadores. Si se hace bien oirás un sonido ruidoso y el juego avanzará a la pantalla de selección de personaje. Como con los códigos de personajes extra, tendrás que volver a entrarlos cada vez que cargues el juego:
⇩, ⇦, R1, ⇩ - Nivel de los tejados (Del primer Twisted Metal)
⇧, ⇩, ⇨, R1 - Nivel Jet Rider (Basado en el juego, Jet Rider)
⇩, ⇧, L1, R1 - Nivel de Cyburbia (Del primer juego)

Napalm rastreador

1 Debes llevar tres napalms (ni uno más, ni uno menos).
2 Dispara uno de ellos y mantén pulsado el botón.
3 Sin dejar de pulsar el botón de fuego, entra este código: ⇧ ⇩ ⇩ ⇦⇦⇦⇨⇨ (mantén el botón de fuego pulsado y vuelve a intentarlo si no sale a la primera).
4 Recibirás unos doce napalms extra que rastrean al enemigo.

Vida por matar

¡Atropella sin más a diez ciudadanos para recargar a tope tu energía!

Bonificación del tren

Tras destruir un tren en el metro de Hong Kong, tu siguiente arma será el doble de potente.

Vende tu alma

Para intercambiar todas tus armas por energía incrementada, pulsa durante el juego:
⇩, ⇧, ⇨, ⇦, ⇧, ⇧, ⇩, ⇩
Aparecerá "Sell Your Soul" en lo alto de la pantalla. A cuantas más armas renuncies, más energía ganarás.

Ataque congelador hacia atrás

Cuando no tengas armas, pulsa:
⇦, ⇨, ⇩, ⇦, ⇨, ⇧

Especial de Minion

Esto se puede hacer con cualquier personaje, pero debes tener una potencia de ataque avanzado al máximo. Mantén pulsado R2 (ametralladora) y pulsa ⇧, ⇩, ⇧, ⇧

Modo Dios

Mantén pulsados L1, R1, L2 y R2 y pulsa ⇧, ⇩, ⇦, ⇨, ⇨, ⇦, ⇩, ⇧

Invencibilidad

Mantén pulsados L1 y R1 y pulsa ⇧, ⇩, ⇦, ⇨, ⇨, ⇦, ⇩, ⇧

Munición ilimitada

Mantén pulsados □ + ○, y pulsa entonces ⇧, ⇩, ⇦, ⇨, ⇨, ⇦, ⇩, ⇧

Mega cañón

Mantén pulsado ○ y pulsa entonces ⇧, ⇩, ⇦, ⇨, ⇦, ⇩, ⇧

UFO: ENEMY UNKNOWN

Ahorrar dinero

Una o dos horas antes de acabar el mes, transfiere a todos tus científicos e ingenieros a otra base. Como están de tránsito no cobran.

Dinero fácil

Ésta es una forma fácil de conseguir millones de dólares. Primero ve a inspeccionar el lugar donde se ha estrellado una nave y, cuando acabes, investiga Alien Alloys. Una vez investigada, fabrica un montón y véndelo todo con una buena ganancia: cuesta 3.000 dólares de hacer, pero se vende por 6.400. Véndelo todo menos un cadáver alienígena. Tras investigarlo, véndelo y recibe 20.000 dólares por cada uno.

No morir nunca

Para esto necesitas una tarjeta de memoria. Cuando empieces la misión, guarda la partida. Luego, cuando acabas tu turno, si ninguno de tus chicos muere, guarda cuando pase el turno de los aliens. Sigue hasta que alguien muera, en cuyo caso aborta la misión y carga partida. Haz entonces algo distinto a la última vez. Sigue hasta que la misión acabe y ninguno de tus chicos morirá.

V-FORCE

Una vez que llegues al nivel 16, vuelve a la pantalla de menú principal. A las tres opciones anteriores se habrán añadido dos más. Selecciona la opción del fondo para mostrar una pantalla de opciones secreta. Ésta te permite ver las secuencias de vídeo, reproducir la música de fondo, ver las biografías de los personajes y revelar la historia argumental.

V-RALLY

Para activar el modo de trucos, carga el juego y espera a que aparezca el logo de Infogrames. Luego pulsa enseguida: ⇧, ⇩, △, ○, ⇧, ⇩, △ + ○ (pulsa los dos últimos a la vez)
Aparecerá la frase "Lock Off" para confirmar la introducción correcta del código (y dar acceso a todas las pistas arcade).
Antes de que cambie la pantalla, pulsa una de las siguientes acciones en el controlador para activar la función del truco correspondiente...

Tiempo ilimitado

Mantén pulsados ⇦ + L1 para obtener tiempo infinito en el modo Arcade.

Pistas estrechas

Mantén pulsados ⇦ + L2. Las pistas arcade serán más estrechas, tal como confirma el mensaje "Narrow Tracks Loading" antes de una carrera.

Jeep

Mantén pulsados ⇦ + R1. Un pequeño jeep sustituirá al Peugeot 506 Maxi. Este truco también activa la pista de la montaña rusa.

Reiniciar carrera

Mantén pulsados ⇦ + R2 para poder reiniciar una carrera del modo Arcade.

Modo Debug

Pulsa ⇦ y luego ⇨. Se mostrará información sobre la depuración del juego. Pulsa Start para acceder a una opción de "Memoria" que muestra más información.

Todos los trucos

Si quieres activar los cuatro primeros trucos al mismo tiempo, pulsa a la vez sin soltar ⇦ + L1 + L2 + R1 + R2 cuando aparezca el mensaje "Lock Off".

Pista secreta de la montaña rusa

Activa el truco del jeep tal como indicamos antes y selecciona la pista "Suecia 1" de Campeonato en modo contrarreloj. La pantalla debería decir que está cargando las fases "????" para indicar que has accedido al circuito secreto.

V TENNIS

Personajes secretos

Mr. Tonkin: Jugando en modo normal, pon el cursor sobre cualquier jugador y pulsa L2, L2, R1, R1, R1, ⇩, △ x 4, ○.
Mrs. Tonkin: Mantén pulsados L1, R2, ⇧, □ y pulsa entonces ○.

VICTORY BOXING

Cabezas extra

Mientras compites en la prueba principal, una vez hayas derrotado a Takeshi Hangman, The Champ y Alan Kidd, vuelve al modo de crear tu propio boxeador (en el mismo gimnasio que usaste para vencerlos) y destaca la opción "head". Ahora desplázate fuera de la lista disponible yendo a izquierda o derecha y las cabezas de los tres boxeadores estarán disponibles para que las selecciones.

Luchadores secretos

Si vences a The Champ y luego defiendes con éxito tu título cinco veces consecutivas con cada estilo distinto de lucha, revelarás seis nuevos personajes. Son así:

Peek-a-boo

Kiki & Mimi, Edward King

Detroit

Roboxer Beta 1, Carrie the Bunny

Open

Jack-inthe-Box, Snake

VIEWPOINT

Pasar a las películas

Para ir directo a las películas de fin de nivel, introduce: □, ○, △, ⇨, ⇦, ⇩, R1, L2, R2, R1.

Invencibilidad

Volverse invencible siempre va bien al jugar a un shoot 'em up, pero este juego puede ponerse algo inestable si usas esto: □, □, ○, ○, △, ×, □, ⇧, ⇧, ⇩, ⇩, L1, R1, Select

VR BASEBALL '97

Estadio Campo De Sueños

Destaca la opción de créditos y pulsa: □, ○, □, ○, △.

VIGILANTE 8

Trucos

Elige cualquier personaje de la pantalla Game Status y entra la contraseña del tuco que quieras; oirás a una mujer decir "¡Funky!"

Ruedas grandes: MONSTER_WHEELS

Power-up de misil rastreador: DEADLY _MISSILE

Gravedad baja: REDUCE_GRAVITY

Sin enemigos: GO_SIGHTSEEING

Invencibilidad: I_WILL_NOT_DIE

Ver vídeo: SEE_ALL_MOVIES

Seleccionar mismo vehículo (Modo 2 J): SAME_CHARACTER

Modo Experto: HARDEST_OF_ALL

VR POWERBOAT RACING

Competir con lanchas de un solo casco

Entra el password PLA

Competir en la Edición de Campeones

Entra el password CUP

Competir con cabezones

Entra el password DEFORM

Lanchas grandes

Entra el password LARGE

Lanchas pequeñas

Entra el password COMPACT

Lanchas largas

Entra el password LONGONE

Velocidad extra

Entra el password SPEEEED

Ir más rápido

Entra el password ZOOOOOM

Turbos recogidos automáticamente

Entra el password HELP.ME

Catamarans de clase Minnow

Entra el password MIN

Catamarans de clase Pike

Entra el password IKE

Catamarans de clase barracuda

Entra el password CUD

Nivel de eslálom

Entra el password L.R

Nivel de la mina

Entra el password U.G

WARCRAFT II

Códigos de truco

Pausa el juego e introdúcelos en la pantalla de password:

Ganar nivel

NTTSCLNS

Completa automáticamente la misión actual (tras algunos segundos).

Perder nivel

YPTFLWRM

Fuerzas invencibles

TSGDDYTD

Tus unidades no pueden ser dañadas en la batalla.

Más oro, petróleo y madera

GLTTRNG

Te da un montón más de recursos.

Construir más cosas

DCKMT

Te deja construir más cosas desde el principio.

Construcción rápida

MKTS

Edificios y unidades se crean en unos simples segundos.

Truco del mapa

NSCRN

Ver el mapa entero del nivel desde el principio.

Todos los hechizos y maná al máximo

Entra VRYLTTL como password para obtener todos los hechizos sin tener que investigarlos, y maná infinito.

Juego terminado

Introduce THRCNBNL como password para ver la pantalla de final del juego.

+5.000 de petróleo

VLDZ (Repite tantas veces como quieras.)

Tala rápida de árboles HTCHTXNS

Desactivar la victoria completa

NVRWNNR

WARHAMMER: DARK OMEN

Trucos

Si a tus guerreros no les va muy bien, introduce los siguiente trucos para ayudarte en tu tarea.

Ver secuencias de vídeo

En la pantalla del menú principal pulsa:
⇦, L1, ○, L2, △, R2 - para el Grial Negro
R1, △, R2, R2, □, R1 - para Camstein y Jewel
○, △, □, ⇨, R1, R2 - para la Mano de Nagash
L2, ⇨, □, ⇨, R1, R2 - para Liber Mortis
R1, L2, △, □, ⇦, R2 - para Victory
⇦, ⇨, □, ⇨, R1, R2 - para Long March
⇦, ⇨, □, ⇨, R1, R2 - para los créditos

Salto de capítulos

En la pantalla de opciones del menú principal, pulsa R2, R1, L2, R2, R1, R2. Pulsa "resume" para activarlo.

Trucos de batalla

En la pantalla de despliegue, pulsa Select y luego pulsa:
R1, R1, L2, L2, R1, R2 - para saltarte la batalla
R1, L1, R1, L2, R1, R2 - dinero extra
R1, L1, R2, R2, R1, R1 - toque de la muerte
Pulsando "resume" se activan los trucos.

WARHAMMER: SHADOW OF THE HORNED ART

Todos los trucos se han de entrar en la pantalla del carromato.

Tropas gratis

Pon el puntero en la lista de tropas y pulsa sin soltar Start; pulsa entonces: ○, △, ×, □, ⇦, ⇨. Ahora tus tropas lucharán gratis.

Todas las unidades

Pon el puntero sobre el libro sobrante de la izquierda, mantén pulsado Select y pulsa: R1, L1, L2, R2. Tu lista de tropas contendrá todas las unidades disponibles en el juego.

Puntos de magia infinitos

Pon el puntero en el libro de magia, mantén pulsado Select y pulsa: ⇦, ⇧, ⇨, ⇩, L1, R1. Ahora, cada vez que lances un hechizo durante una batalla, no te restarán puntos magia.

WCW NITRO

Acceder a todos los luchadores

Pulsa R1 x4, L1 x4, R2 x4, L2 x4, Select en la pantalla de selección de personaje. Un sonido raro confirmará la introducción correcta del código. Ya podrás seleccionar a los 48 luchadores de bonus: mueve ⇧/⇩ para pasar de grupo.

Todos los cuadriláteros extra

Pulsa L1, L2, R1, R2, L1, L2, R1, R2, Select en la pantalla de selección de opciones. Ya serán seleccionables todos los rings: The Graveyard, Spaceship, Circus, Hive, Turbo, Wunderland, Boudoir, Hall Of Mirrors, Reck Room, Psychodelic, Disco, Jungle, 1984, Quark y Texas.

Baile YMCA

Elige el ring Disco y pulsa L2 durante la pelea para hacer que ambos luchadores se marquen los pasos de YMCA. La verdad es que puedes usar esto para ganar un combate: arroja a tu oponente del ring y pulsa L2 cuando se levante hasta que se agote el tiempo.

Cabezas hinchadas

Pulsa L1 x7, L2, Select en la pantalla de opciones. Un sonido confirmará la introducción correcta del código. A los luchadores se les abultará la cabeza.

Modo cabezón

Pulsa R1 x7, R2, Select en la pantalla de opciones. Un sonido confirmará la introducción correcta del código.

Cabeza, manos y pies grandes

Pulsa R2 x7, R1, Select en la pantalla de opciones. Un sonido confirmará la introducción correcta del código.

Final especial

Completa el juego (sólo tres asaltos) usando uno de los programadores para ver un vídeo final especial de créditos.

WCW VS THE WORLD

Luchadores secretos

Al vencer a los ocho jefes del juego, éstos se añaden a la lista de luchadores controlables y pueden usarse en cualquier modo salvo el desafío de la liga. Primero, haz un desafío de liga y lucha con un luchador de clase JR. Gana las seis divisiones con el mismo tipo y lucharás contra un jefe. En WCW es Jeff Jarret.

Hay otros como Major Tom, Steel Talon y Grizz Lee.

Si ganas en las seis divisiones habrá una nueva llamada Super JR. Vence en ella y el penúltimo luchador oculto será Jaguar. Luego sigue adelante y haz lo mismo con un luchador de peso pesado (heavy-weight). Lucharás con los mismos jefes en las seis divisiones. Al ganarlos revelarás una nueva división Super Heavy cuyo jefe es The Giant, el último luchador secreto.

Gatos viejos

Para luchar como el viejo Hogan o el viejo Sting, pulsa Start (en lugar de X) para seleccionarlos. Haz lo mismo con Masahiro Chino y luchará llevando una camiseta de NWO.

WILD ARMS

Alienígenas secretos

Ve a las tres islas de la región sureña del mapa. Despue´s de librar entre ocho o diez batallas, lucharás contra una raza alienígena secreta conocida como Hayokonton. Además de toda la experiencia que recibirás de ellos, a veces te dan duplicadores.

WILLIAMS ARCADE GREATEST HITS

Modo Debug

Mantén pulsados L1 + L2 + R1 + R2 y pulsa Select. Hazlo dos veces. Este código te lleva a la pantalla de opciones del operario. Se puede usar en todos los juegos de Greatest Hits.

Sonidos de Mortal Kombat 3

Enciende la PlayStation sin un CD dentro y accede al reproductor de CD audio del menú. Inserta ahora el CD del juego y verás dos pistas. Ve a la pista dos y pulsa un botón para reproducirla. Ahora oirás más de cinco minutos de sonidos de MKIII.

WING COMMANDER IV

Selección de escena

Cuando llegues a la pantalla del copyright del juego, entra el siguiente código: ⇧, ⇩, ⇩, ⇧, R2. Ya puedes seleccionar cualquier escena del juego pulsando R1 o R2.

Truco para matar

Con el truco de la selección de escena activado, puedes matar a cualquier nave de un solo tiro pulsando L1 + L2 + □.

WING OVER

Selección de avión

En la pantalla del modo Game, pulsa ⇧, ⇧, ⇩, ⇩, ⇦, ⇨, ⇦, ⇨, ×, △. Ya podrás acceder a todos los aviones en el modo Free Game.

WIPEOUT

Acceso a la clase Rapier

Si no eres capaz de triunfar en la clase Venom y experimentar la emoción extra de la Rapier, haz lo siguiente para ir directo a la acción más veloz. ¡Agárrate bien!

1 Destaca "One player" en la pantalla de inicio.

2 Mantén pulsados todos estos botones: L2, R2, ⇦, Start y Select.

3 Manténlos oprimidos y pulsa ×. Esto debería llevarte a la pantalla de clase. ¡Ya puedes dedicarte a correr de verdad!

Pista secreta

Éste es un truco de primera que te permite obtener otra pista llamada Firestar. Normalmente sólo lo conseguirías completando todas las pistas de la clase Rapier. Pues ya no hace falta. Es rápido, lleno de curvas y la mar de divertido.

1 Destaca "One Player" en la pantalla de inicio.

2 Mantén pulsados los siguientes botones: L1, R1, ⇨, Start, □ y ○.

3 Sin soltarlos, pulsa ×.

Turbo inicio

Se consigue teniendo la barra roja de revoluciones en la segunda línea desde el final cuando el locutor dice "go". La mejor forma es pulsar la aceleración cuando se enciende la luz naranja o justo a la mitad de la palabra "one" que dice el locutor.

Repetir vuelta

Si en una carrera pulsas bien fuerte los frenos de aire y conduces de esa manera para hacer un giro de 180° al cruzar la línea, el juego ignorará esa vuelta y te dejará hacer otra, permitiéndote atrapar a los líderes.

WIPEOUT 2097

Trucos

A los tres siguientes trucos se accede con el menú de opciones inicial (ése en el que seleccionas modo, equipo y pista) si mantienes pulsados L1, R1 y Select. Al resto se accede durante la carrera.

Nave Piranha

Sin soltar los mencionados botones, pulsa: △, △, △, ○, ○, y ○. Ahora ve a la selección de equipo te premiarán al instante con la inclusión de la nave Piranha, una nave de vanguardia perfecta en todos los apartados.

Clase Phantom

Mantén pulsados L1, R1 y Select y pulsa △, △, △, ○, ○, y ○. Ve a la selección de pista y verás que ya puedes correr en la ultradifícil clase Phantom.

Truco de las pistas

Mantén pulsados L1, R1 y Select y pulsa □, ○, △, ○, y □. Este truco te permite competir en cualquier pista de la fácil clase Vector, lo cual te da la oportunidad de practicar y pulir la multitud de circuitos a una velocidad mucho más fácil de manejar.

Ametralladora

Pausa el juego en cualquier momento de una carrera y pulsa sin soltar L1, R1 y Select. Pulsa entonces □, ○, ×, □, ○, ×, y △. Cuando quites la pausa, verás un cegador destello verde que indica que el truco ha funcionado. Ahora, si pulsas el botón de fuego, activarás una ametralladora recién instalada en tu nave.

Energía infinita

Activando este truco esencial nunca tendrás que volver a meterte en la pista de reparación. Pausa el juego en cualquier momento de una carrera y mantén pulsados L1, R1 y Select. Sin soltarlos, pulsa △, ×, □, ○, △, ×, □, y ○. Quita la pausa y serás invencible al instante.

Armas infinitas

Durante una carrera normal, pausa el juego y pulsa L1 + R1 + Select. Sin dejar de apretarlos, pulsa ×, ×, □, □, ○, ○, △ Quita la pausa y verás un parpadeo verde. Ahora, cada vez que uses un arma, se te repondrá de inmediato. Puedes ir pasando por las distintas armas pulsando el botón de "soltar arma".

Modo de animales de corral

Enciende la PlayStation con el disco dentro y mantén pulsados L1, R2, Select + Start hasta que se muestre la pantalla del título que dice "Start". Luego levanta el dedo de Start y vuélvelo a pulsar para ir a la pantalla de opciones principal que tiene la selección de equipo y naves. ¡Los sprites de las naves se habrán convertido en varios animales de granja!

Passwords

Desafío I:
□,○,□,△,○,△,△,○,□,□,□,△,×,□.

Desafío II:
□,○,□,△,○,△,×,□,×,△,△,×,○,○.

WORMS

Ovejas y bombas banana

En la pantalla de selección de armas, pulsa □ y × entre ocho o diez veces y tendrás acceso tanto a las grandes bombas banana como a las ovejas explosivas. ¡Toma combinación!

Ovejas explosivas

Ve a la pantalla de opciones de Worms y luego a la de armas. Aleja el cursor del logo Exit y pulsa estos botones: ×, □, □, ×, □, □, ×, □, □. ¡Marchando una de chuletas!

WORLD CUP '98

Clásicos del mundial

Para activar este modo, debes ganar el mundial con cualquier equipo. Luego puedes repetir la primera final de mundial de la historia, con trajes clásicos, balón a la antigua y comentarios de un tal Kenneth Wolstenholme. Gana este partido para activar la siguiente final clásica y repite el proceso para conseguirlas todas.

WORLD LEAGUE SOCCER '98

Nombres reales de los jugadores

Sólo funciona con los equipos ingleses, pero puedes cambiar los nombres de sus jugadores por los auténticos. Ve a las Opciones y selecciona el Editor de jugador. Elige la Liga Inglesa y luego cualquier equipo. Edita ahora el nombre de cualquier jugador y cambialo a "TEAMTWO". Haz clic sobre él para que aparezca una nueva opción "Default2" (Por defecto 2). Haz clic sobre ésta para que salgan los nombres reales de ese equipo. Para cambiar los nombres de todos los demás equipos ingleses, haz clic en "Back To Teams" (Volver a los equipos) y luego en "Default 2", de ese menú. Además de aparecer de forma correcta en la pantalla, el locutor pronunciará los nombres reales durante el partido.

WWF IN YOUR HOUSE

Sin daños

Pausa el juego, pulsa L1, R2, L1, R2, L2, R1 y no sufrirás daños humanos.

Movimientos Fatality

Para efectuarlos, sujeta a tu oponente para el remate y realiza las siguientes combinaciones:

Brett Hart: ⇩ ⇧ △ ⇩ ⇧ △.
Vader: ⇩ ⇧ ✕ ✕ ✕
Owen Hart: ⇩ ⇧ □ □ ✕ ✕
British Bulldog: ⇩ ⇧ □ □ △ ✕
Undertaker: ⇩ ⇧ ○ ○ △ △
Golddust: ⇩ ⇧ ○ ⇩ ⇧ ○
Shawn Michaels: ⇩ ⇧ □ ○ ○ □
HHH: ⇩ ⇧ △ △ △ △
Ahmed Johnson: ⇩ ⇧ □ △ ○ ✕

Códigos de truco

Pausa el juego en cualquier momento del asalto y entra cualquier código:

Jugadores del ordenador (off) - ⇦, ⇦, ⇧, ⇩, R2
Grandes daños - ⇧, ⇧, L1, L2, ⇩
Combos - R1, L2, R2, L2, ⇨
Pocos daños humanos - ⇩, ⇧, L2, ⇨, ⇦
Súper agarrón automático - ⇩, ⇩, ⇩, ⇩, L.

X2

Para introducir estos códigos, ve a Opciones y seleciona Password:

267776	8 créditos
220969	Empezar con 9 naves
713948	Empezar nivel 2
900277	Empezar nivel 3
213490	Empezar nivel 4
866141	Empezar nivel 5
321904	Empezar nivel 6
196861	Empezar nivel 7
040186	Empezar nivel 8
841003	Empezar nivel 9
216409	Empezar Criticus
180771	Nave invulnerable
300167	Secuencia final

X-COM: TERROR FROM THE DEEP

Dinero a espuertas

En la pantalla del nombre de la base al empezar, introduce AEIOU para conseguir pasta por un tubo. Y lo que es mejor, todo, aparte de la construcción, costará un solo dólar.

Hombres duros

En la pantalla del nombre de la base, entra JUSTLIKEME y todos los soldados que hagas serán del rango más alto y con blindaje completo.

XEVIOUS 3D/G+

Jugar como los personajes de Tekken

Heihachi

En la pantalla de selección de juego (destaca "Xevious 3D/G"), mantén pulsados ✕ + ○ + ⇦ + Start en el controlador 1. No los sueltes hasta que aparezca la pantalla del título de Xevious 3D/G, deja ir entonces Start (y nada más) y vuelve a mantenerlo pulsado para empezar la partida. Mantén los botones pulsados hasta que tu nave inicie el nivel, momento en el cual se transformará por arte de magia en Heihachi, con fuego pulverizador incorporado.

Paul

En la pantalla de selección de juego (destaca "Xevious 3D/G"), mantén pulsados ✕ + ○ + ⇨ + Start en el controlador 2. No los sueltes hasta que aparezca la pantalla del título de Xevious 3D/G, deja ir entonces Start (y nada más) y vuelve a mantenerlo pulsado para empezar la partida. Mantén los botones pulsados hasta que tu nave inicie el nivel, momento en el cual se transformará por arte de magia en Paul, que irá zumbando por la pantalla.

Continues infinitos

En la pantalla de selección de juego (destaca "Xevious 3D/G"), mantén pulsados L1 + L2 + R1 + R2 y pulsa ○ rápidamente tantas veces como puedas mientras se carga el juego. Si lo has hecho bien, al empezar el juego, donde estaban los créditos rezará "FREE PLAY". Ya puedes continuar tantas veces como haga falta.

Modo Debug

Selecciona el juego Xevious original. En la pantalla de título de Xevious, pulsa □ + ✕ + Start. Aparecerá el modo Debug y el juego empezará.

Nave negra

Destaca la opción "Reset" en la pantalla del título y mantén pulsados L1 + L2 + R1 + R2 + Start. La opción "Game Start" debería estar destacada, así que (sin soltar los botones del lomo) pulsa Start de nuevo. No dejes de pulsar todos los botones hasta que cambie tu nave.

Nave gorda

Primero has de obtener la nave negra. Luego vuelve a la pantalla de título de Xevious, selecciona el modo de configuración y destaca "Exit". Ahora, como antes, destaca "Reset" y mantén pulsados L1 + L2 + R1 + R2 + Start. La opción "Game Start" debería estar destacada, así que (sin soltar los botones del lomo) pulsa Start de nuevo. No dejes de pulsar todos los botones hasta que cambie tu nave.

Naves que se retuercen

Si posees un controlador NeGcon, puedes usarlo para retorcer tu nave.

X-MEN: CHILDREN OF THE ATOM

Continue rápido

Mantén pulsados L1 + L2 + R1 + R2 y dale un toque a Start al continuar para seguir con los mismos personajes.

Jugar como Akuma en el pad 1

Destaca a Spiral con el cursor en la pantalla de selección de personajes durante tres segundos. Luego pon el cursor en: Silver Samurai, Psylocke, Colossus, Iceman, Colossus, Cyclops, Wolverine, Omega Red, Silver Samurai. Al poner el cursor sobre Silver Samurai por segunda vez, manténlo ahí durante tres segundos. Luego mantén pulsados los tres botones de puñetazo a la vez. Akuma estará presente cuando cargue la partida.

Jugar como Akuma en el pad 2

Destaca a Storm con el cursor en la pantalla de selección de personaje durante tres segundos. Luego pon el cursor en: Cyclops, Colossus, Iceman, Sentinel, Omega Red, Wolverine, Psylocke, Silver Samurai, Spiral. Cuando detengas el cursor en Spiral, déjalo ahí durante tres segundos. Mantén pulsados los tres botones de patada a la vez para seleccionar al personaje. Cuando cargue la batalla,

Akuma estará bajo tu control.
Selección de jefe
En el menú principal, destaca Options y mantén pulsados L1 + R1 + X hasta que aparezca el menú de opciones. Ve a Configuration y selecciona System para ver una nueva opción: Boss Select; actívala. Ve al modo Vs, elige a tu luchador y mantén pulsados L2 o bien R2 hasta que ponga "Now Loading" para jugar como Juggernaut o Magneto, respectivamente.
Juego libre
Una vez que hayas activado el truco de selección de jefe, ve pasando el número de créditos (en la pantalla System) para tener continues infinitos.

Z

Entra los siguientes trucos en la pantalla de password:
Chaqueta metálica - □, ○, X, △, △, X, ○, □
Invencibilidad - □, △, ○, X, X, ○, △, □
Activar puerto 2 - X, △, □, ○, △, ○, X, □
(Durante la partida, pulsa △ en el pad 2 para destruir la base enemiga, o □ para destruir la tuya).

ZERO DIVIDE

Comics secretos
1 Tras acabar el juego en el modo fácil sin usar continues ni perder ningún asalto, ve a la pantalla del título y destaca el icono de opción.
2 En el controlador 2, mantén pulsados L1, L2, R1, R2, Start y Select para ver la tira cómica en la que sale Neco.
Juego secreto
1 Enciende la PlayStation y mantén pulsados Start + Select hasta que aparezca un nuevo rótulo de carga.
2 No sueltes los botones y al final aparecerá un juego nuevo llamado Tiny Phalanx. Es un shooot 'em up de scroll lateral a la vieja usanza.
Invulnerabilidad
Cuando se haya cargado el juego Phalanx (mantén pulsados Start + Select al encender la PlayStation), selecciona la pantalla de opciones, pon el cursor sobre el icono de velocidad y luego pulsa ↖ + L2 + R2.